

Note d'intention

Thème

J'ai choisi pour accomplir ce projet de travailler sur le thème du jeu vidéo.

Problématique

Ce projet à émergé lors d'une discussion avec des amis concernant les jeux vidéos.

Alors que je leur demandais si l'un d'entre eux avait un jeu m'appartenant dont j'étais à la recherche, ceux-ci m'ont racontés de nombreuses anecdotes sur des jeux qu'ils avaient prêtés et dont ils ne se souvenaient plus l'emprunteur.

Certains d'entre nous achètent énormément de jeux différents et les mettent à disposition de nos amis lorsque nous les avons terminés.

Suite à cette discussion, j'ai échangé avec d'autres joueurs qui m'ont également indiqué avoir régulièrement la même problématique. Tant pour savoir à qui ils avaient prêté un jeu, tant pour se rappeler à qui ils en avaient emprunté un.

Nous avons alors pensé à une application capable de recenser la ludothèque des joueurs qui leur permettrait de dire si un jeu était prêté, ou encore si vous aviez emprunté un jeu.

C'est ainsi que GameLenders est né.