Projeto Adote Um Lobinho

Com seu grupo, desenvolva o site proposto no Figma abaixo: Clique aqui para acessar o layout no Figma

Obs: Apenas um integrante do grupo deverá mandar o repositório do projeto.

Local Storage:

- Como ainda não ensinamos nenhuma tecnologia back-end no nosso treinamento, vocês deverão usar o Local Storage para carregar os dados dos lobos, presentes no arquivo json do projeto.
- O Local Storage é um mecanismo de armazenamento do navegador que permite guardar dados de forma persistente, sem prazo de expiração. Isso significa que os dados continuam disponíveis mesmo depois que a página é recarregada ou o navegador é fechado.
- Assista nossa aula de Local Storage, presente na página do projeto, para aprender como utilizá-lo!

Cabeçalho (header):

- O link "Nossos Lobinhos" leva para página Lista de Lobinhos.
- O link "Quem Somos" leva para a página Quem Somos.
- **Desafio:** Criar animação nos links de "Quem Somos" e "Nossos Lobinhos" com :hover.

Rodapé (footer):

- O botão "Quem Somos" leva para a página Quem Somos.
- O mapa deverá ser um iFrame apontando para o prédio do IC na UFF.

Página Lista de Lobinhos:

- Criar paginação com lobos recuperados do arquivo json (4 lobos por página).
- Criar filtragem por nome do lobo.
- Ao marcar a caixa "Ver lobos adotados", somente os lobos com status de adotado devem aparecer.
- O botão "+Lobo" leva para a página Adicionar Lobinho.
- O botão "Adotar" leva para a página individual do lobo (Show Lobinho.)

Página Adicionar Lobinho:

 Ao preencher os campos, um novo lobo deverá ser criado no array de objetos.

Página Show Lobinho:

- O botão "Adotar" leva para a página Adotar Lobinho.
- O botão "Excluir" exclui o lobo do array de objetos e volta para a página Lista de Lobinhos.

Página Adotar Lobinho:

 Ao preencher os campos e clicar no botão "Adotar", o status do lobo muda para adotado e as informações de quem adotou são preenchidas no array de objetos. Além disso, o usuário volta para a página Lista de Lobinhos.

Regras e recomendações

- 1. Usar apenas HTML, CSS e JavaScript.
- 2. A página não precisa ser responsiva.
- 3. Qualquer dúvida, entre em contato com nossos monitores via Discord.

Obs.: Os itens marcados como desafio são opcionais.