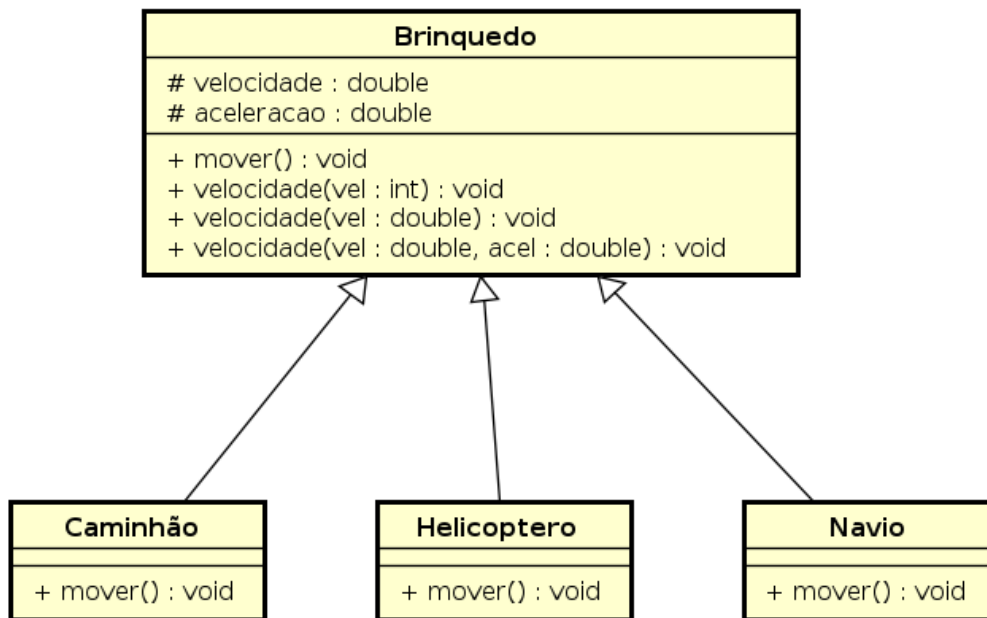


Aluno: _____

Considere o modelo de classes a seguir:



1.1 Implemente o modelo.

1.2 Construa uma classe que represente um controle remoto. Essa classe deverá possuir uma associação com a classe **Brinquedo**. Ao criar um Controle Remoto deverá ser possível definir um tipo de brinquedo. Em seguida, construa o método `mover`. Esse método deverá ser capaz de mover qualquer um dos tipos de brinquedo.

1.3 Elabore uma classe **App** que mostre os diferentes tipos de brinquedo movendo. Implemente de maneira adequada.

2 Considere os métodos abaixo. Indique se está sendo utilizada sobrecarga de método ou sobrescrita. Explique e diga com que outro método esta sendo realizada a sobrecarga ou sobrescrita (se for o caso).

```

public class A {
    ...
    public A() { ... }
    public A( int x ) { ... }
    public void m1() { ... }
    public void m1( int h ) { ... }
}
public class B extends A {
    ...

```

```
public B() { ... }  
public void m1() { ... }  
public void m1( double x, double y ) { ... }  
public void m2() { ... }  
}
```

2.1 Quais métodos realizam sobrescrita? Por quê?

2.2 Quais métodos realizam sobrecarga? Por quê?

3 Crie as classes Loja e Vendedor, sabendo que a classe Loja possui as seguintes características: nome, ramo, ano de fundação, vendedor e os comportamentos: admitirVendedor e demitirVendedor e a classe Vendedor possui as seguintes características: idade, nome e com o seguinte comportamento: vender. Sabe-se que Loja e Vendedor estão relacionados. Diante do cenário informado implemente as classes supracitadas estabelecendo um relacionamento de Composição. Utilize também o encapsulamento nas classes.