

Curso: Análise e Desenvolvimento de Software.

Disciplina: Programação Orientada a Objetos.

Professor: Cleber Lira

Estudo de Caso - Utilização das Interfaces Comparable e Comparator

Agora iremos trabalhar ordenação de coleções. Crie uma classe Conta que possua como características um número, um titular, um limite de crédito e um saldo.

Crie uma classe cliente que crie 3 objetos conta e forneça informações aos seus atributos.

Realize as seguintes operações:

adicione os objetos criados em uma lista;

ordene as contas bancárias pelo número - essa será a forma natural de ordenação;

ordene as contas bancárias pelo nome do titular da conta - essa seria uma outra forma de ordenação.