



SOFTEx
PERNAMBUCO

 **Softex**

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



HTML Básico

Tags e Atributos





Última aula

Vimos que:

- HTML é a “**estrutura**” de uma página web (como o esqueleto do corpo).
- Ele usa **tags** para indicar o que cada parte do conteúdo significa.
- Algumas tags usam **atributos** (propriedades) para fornecer mais informações.



Principais Tags

`<h1>` a `<h6>`

`` + ``

HTML

``

`` + ``

`<p>`

``

`<a>`

`<div>` e ``

`<button>`





Exemplo de Tags e Propriedades

`<p style="color: blue;">Este é um parágrafo azul.</p>`

``

`Link clicável`

`<p>Esse texto é muito importante.</p>`

`<div>_____ atenção _____</div>`





index.html

`<h1> titulo </h1>`

`<p>`

textos sobre qualquer coisa

textos sobre qualquer coisa

textos sobre qualquer coisa

textos sobre qualquer coisa

textos sobre qualquer coisa

`</p>`

index2.html

`<h1> titulo da outra página</h1>`

``

Link para outra página

``

``

`<button>`

``

Link clicável

``

`</button>`





A importância das propriedades HTML

Quando a gente começa a criar páginas web, o HTML é só o esqueleto, a estrutura básica.

Mas o que faz uma página realmente funciona e ser fácil de manter não é só o conteúdo mas também é como você organiza e controla cada pedaço desse conteúdo.





Organização e Escalabilidade

Imagina que você está construindo uma casa.

O HTML são as paredes, o teto, a porta — tudo no lugar.

Mas e se você quiser pintar uma parede de azul, outra de vermelho, e mais tarde trocar uma cor sem precisar refazer a casa inteira?

Ou se quiser trocar só a cor da porta? Se você não marcou as paredes ou portas direito, vai ser um caos.

O **id** e a **class** são essas marcações fundamentais que permitem você identificar cada parte da sua "casa digital".

O **id** é a etiqueta exclusiva — “essa é a porta da frente”.

A **class** é a etiqueta de grupo — “essas são todas as paredes da sala”.





Controle Visual e Consistência de Design



As propriedades **class** e **id** são a espinha dorsal do CSS.

Elas permitem aplicar estilos específicos e reutilizáveis:

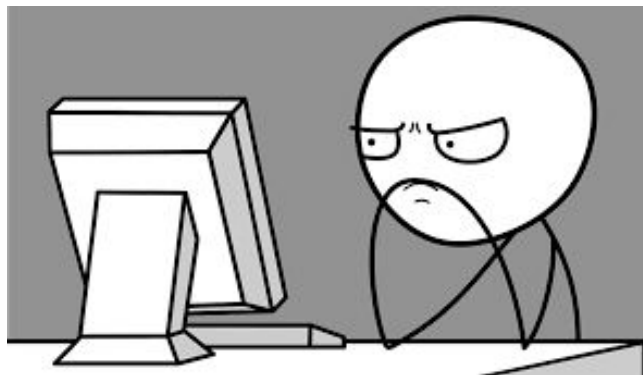
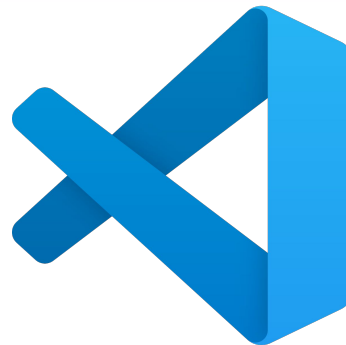
Id geralmente é usado para o javascript, que aparecem uma vez na página — tipo o cabeçalho principal.

Classes funcionam como moldes — você define um estilo uma vez e aplica em vários elementos, garantindo consistência visual em botões, caixas de texto, listas, etc.

Isso gera uma identidade visual forte e profissional, além de facilitar futuras mudanças. Quer mudar a cor de todos os botões? Só altera a classe no CSS, e pronto, atualização global e rápida.



LET'S CODE



```
(function repeat() {  
  eat();  
  sleep();  
  code++;  
  workout++;  
  Pray++;  
  repeat();  
})();
```

THE CODE DOESN'T WORK...
WHY?



THE CODE WORKS ...
WHY?



SOFTEX
PERNAMBUCO

 **Softex**

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO



Atividade



- 1 Acessar o **repositório da turma 35** no GitHub
- 2 Baixar as atualizações com o comando `git pull`
- 3 Fazer as **atividades de 1 a 4**, que vão ajudar vocês a:
 - 💡 Entender as principais **tags do HTML** — títulos, parágrafos, listas, links, imagens e mais.
 - 🛠️ Aprender as propriedades essenciais como `class`, `id`, `href`, `src`, `alt`, `target`, `width` e `height`.

Após copiar o código inteiro, **salve os arquivo como e rode no Live Server** (extensão do VS Code).



Entrega:

- Nome do arquivo deve ser transformado em .zip e nomeado como: `propriedades.html`
- Faça o upload do arquivo diretamente aqui no Moodle, nesta atividade.

Obrigado



Programa Bolsa Futuro Digital

SOFTEX
PERNAMBUCO

 **Softex**

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

GOVERNO FEDERAL
BRASIL
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO