



Pau Casesnoves
Centre Integrat de Formació Professional



EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA

Tarea para EIE04

Alfonso Otón Liñán // 2º D.A.M.

EIE04: Enunciado

Actividad 1: Elabora un informe con ejemplos reales de:

1. Una empresa de cada uno de los **sectores económicos** clasificándola según la **actividad económica** que realiza (Incluye el nombre de la empresa, la actividad a la que se dedica y, si te parece oportuno y tiene web, la URL).
2. Un ejemplo de **empresa local, regional, nacional y multinacional** indicando el ámbito territorial en el que desarrollan su actividad
3. Una **franquicia** relacionada con tu sector.
4. Investiga cuál es el **vivero de empresas** más cercano a tu localidad, indica el organismo al que pertenece y la dirección.
5. Pon un ejemplo de empresa **pública**.
6. Un ejemplo de **ONG** relacionada con tu sector.
7. Selecciona una **empresa de tu sector** e investiga si es pública, privada o concertada y justifica tu respuesta.

Actividad 2: Elabora tu propio cuadro resumen comparativo de las formas jurídicas que hemos estudiado:

- ♦ El empresario individual.
- ♦ Las comunidades de bienes.
- ♦ Las sociedades civiles.
- ♦ Las sociedades limitadas.
- ♦ Las sociedades limitadas nueva empresa.
- ♦ Las sociedades anónimas.
- ♦ Las sociedades laborales.
- ♦ Las cooperativas.

De cada uno de estos tipos debes completar los siguientes apartados: **Denominación, capital social, nº de socios y socias, responsabilidad, ayudas del Estado, Impuestos y Cuándo es conveniente crearlas.**

Actividad 3: Elaboramos el plan de negocio. A la vista de lo estudiado en esta unidad, completa los siguientes datos de tu **plan de negocio**:

- a) Clasifica tu futura empresa atendiendo a los criterios de clasificación establecidos en el tema (sector económico, actividad, tamaño, titularidad del capital, ámbito territorial...)
- b) Decide una forma jurídica para tu futura empresa y justifica por qué la has elegido.

Indica además:

- ♦ La denominación social.
- ♦ Las personas que la integran.
- ♦ Cuánto aporta cada socio o socia y, en su caso, cuántas participaciones o acciones le corresponden.
- ♦ Responsabilidad ante las deudas.

Actividad 1: Ejemplos de empresa

Ejemplos reales de los diferentes tipos de empresas y organismos que hemos estudiado en el tema. Esto te permitirá acercarte a la realidad empresarial de tu localidad y también del ciclo formativo que estás cursando.

1. Ejemplos de empresas por sector económico

- **Sector Primario (Extractivo):** *Nueva Pescanova* es una empresa líder en la captura y comercialización de productos del mar, dedicada a la pesca y producción de especies como el langostino y la merluza. [\[Web\]](#)
- **Sector Secundario (Manufactura):** *SEAT* es un fabricante de automóviles, dedicada al diseño, desarrollo y producción de vehículos. [\[Web\]](#)
- **Sector Terciario (Servicios):** *Iberia* Aerolínea española que ofrece servicios de transporte aéreo de pasajeros y carga a nivel nacional e internacional. [\[Web\]](#)
- **Sector Cuaternario (Investigación y Desarrollo):** *Indra* es una empresa global de consultoría y tecnología que se centra en soluciones innovadoras en áreas como defensa, transporte, energía y telecomunicaciones. [\[Web\]](#)

2. Ejemplos de empresas según su ámbito territorial

- **Empresa Local:** *Ca'n Joan de s'Aigo*, *Orchateria* | *Chocolateria*. Pequeña empresa familiar con tres locales en Palma. [\[Web\]](#)
- **Empresa Regional:** *Transbaleares*. Empresa dedicada al transporte marítimo, que presta servicios de ferry y traslados entre las islas del archipiélago balear. [\[Web\]](#)
- **Empresa Nacional:** *El Corte Inglés*. Cadena de grandes almacenes con presencia en toda España, que comercializa una amplia variedad de productos. [\[Web\]](#)
- **Empresa Multinacional:** *Iberostar Group*. Cadena hotelera originaria de Palma que desarrolla su actividad en el sector turístico a nivel mundial, gestionando hoteles y resorts en numerosos destinos internacionales. [\[Web\]](#)

3. Franquicia relacionada con el sector

Una franquicia reconocida en el sector tecnológico es **Phone House**. Se centra en la comercialización de dispositivos tecnológicos, principalmente móviles, tablets, accesorios y soluciones de conectividad. Se trata de una franquicia de retail tecnológico que ha logrado consolidarse en el mercado español. [\[Web\]](#)

4. Vivero de empresas más cercano

El **Vivero de Empresas del Ayuntamiento de Palma** es un instrumento de apoyo a nuevas empresas, situado en el centro histórico de Palma. Ofrece despachos y servicios para emprendedores y empresas en fase de consolidación. [\[Web\]](#)

5. Ejemplo de empresa pública

PalmaActiva es una agencia de desarrollo local del Ayuntamiento de Palma que promueve la creación de empresas, la formación y el empleo en la ciudad. [\[Web\]](#)

6. Ejemplo de ONG relacionada con el sector

La **Fundación Telefónica** es una fundación privada, de carácter permanente y sin ánimo de lucro. trabaja en iniciativas relacionadas con la educación digital, la innovación social y el emprendimiento tecnológico. Se centra en promover el uso de las tecnologías de la información y la comunicación como herramienta para el desarrollo educativo y social. [\[Web\]](#)

7. Investigación sobre una empresa del sector

Dribba es una empresa privada dedicada al desarrollo de aplicaciones móviles y software, con sede en Barcelona y presencia en otras ciudades como Palma de Mallorca. Su capital es aportado por particulares, sin participación estatal ni de entidades públicas. Por lo tanto, no es una empresa pública ni concertada. [\[Web\]](#)

Actividad 2: Cuadro comparativo de las formas jurídicas

Elabora tu propio esquema de una parte importante del tema, te pedimos que hagas tu propio cuadro resumen comparativo de las características de cada una de las formas jurídicas más importantes.

	Empresa Individual	Comunidad de Bienes	Sociedad Civil	Sociedad Limitada
Denominación	Nombre del titular	“C.B.”	“S.C.”	“S.L.” o “S.R.L.”
Capital Social	No requiere mínimo	No requiere mínimo	No requiere mínimo	Mínimo 3.000€ (dividido en participaciones)
Nº de socios/as	1	Mínimo 2	Mínimo 2	Mínimo 1
Responsabilidad	Ilimitada (responde con su patrimonio)	Patrimonio comunal / Personal e Ilimitada	Patrimonio comunal / Personal e Ilimitada	Limitada al capital aportado
Ayudas del Estado	Apoyos a autónomos	Ayudas para autónomos	Depende de la actividad	Ayudas a PYMEs y a la inversión
Impuestos	IRPF	IRPF	IRPF o IS si mercantil	Impuesto sobre Sociedades
Cuándo crearla	Pequeños negocios sin grandes inversiones ni socios	Compartir recursos sin crear sociedad	Proyectos conjuntos para repartir ganancias	Empresas que buscan responsabilidad limitada

	Sociedad Limitada Nueva Empresa	Sociedad Anónima	Sociedad Laboral	Sociedad Cooperativa
Denominación	“S.L.N.E.”	“S.A.”	“S.L.L.” o “S.A.L.”	“S. Coop.”
Capital Social	Mín. 3.000€, máx. 120.000 €	Mínimo 60.000€	S.A.L. Mín. 60.000 € S.L.L. Mín. 3.000€	Según estatutos y normativa
Nº de socios/as	De 1 a 5 (ampliable)	Mínimo 1	Mínimo 3	Mínimo 3 (según tipo)
Responsabilidad	Limitada al capital aportado	Limitada al capital aportado	Limitada al capital aportado	Limitada al capital aportado
Ayudas del Estado	Ventajas fiscales los primeros años	Apoyos a grandes inversiones	Beneficios fiscales y subvenciones para empleo	Subvenciones y beneficios fiscales
Impuestos	Impuesto sobre Sociedades	Impuesto sobre Sociedades	Impuesto sobre Sociedades	Impuesto sobre Sociedades
Cuándo crearla	Para emprendedores que quieran rapidez	Grandes empresas o negocios con financiación en bolsa	Empresas donde los trabajadores son propietarios	Empresas con gestión democrática y colaborativa

Actividad 3: Plan de Negocio

Confecciona la parte de tu plan de negocio que tiene relación con este tema.

1. Clasificación de la empresa según:

- ♦ **Sector económico:** Terciario – Sector servicios, específicamente tecnológico y digital. *Auric Studios* se centra en la creación de una aplicación móvil, lo que la ubica en el sector tecnológico, orientado al desarrollo de software y aplicaciones digitales.
- ♦ **Actividad:** Desarrollo de aplicaciones móviles con enfoque en gamificación y bienestar. La actividad principal es la creación y mantenimiento de una plataforma digital que integra elementos de juego para fomentar hábitos positivos.
- ♦ **Tamaño:** Microempresa. Al tratarse de un proyecto inicial con un equipo reducido y enfocado en un nicho específico, se clasifica como una empresa pequeña.
- ♦ **Titularidad del capital:** Privada. El capital es aportado por particulares (socios o fundadores), sin participación del Estado ni de entidades públicas.
- ♦ **Ámbito territorial:** Nacional con proyección internacional. Inicialmente, la empresa se enfocará en el mercado nacional, pero dada la naturaleza global de las aplicaciones móviles, existe un potencial significativo para expandirse a otros países.

2. Elección de la forma jurídica:

He optado por la forma jurídica de Sociedad Limitada (S.L.) para mi empresa, ya que ofrece una estructura flexible y es adecuada para proyectos de pequeña o mediana envergadura. Esta forma jurídica brinda la ventaja de la responsabilidad limitada frente a deudas, lo que implica que los socios no responden con su patrimonio personal, reduciendo así el riesgo en caso de dificultades financieras. Además, la responsabilidad limitada es un factor clave para atraer inversores y futuros socios.

Esta opción es especialmente idónea para proyectos innovadores como *Auric Studios*, pues permite una gestión ágil y adaptable a las necesidades del negocio. Asimismo, al ser una estructura común en España para empresas tecnológicas y startups, facilita los trámites administrativos y fiscales.

3. Detalles adicionales:

Denominación social. *Auric Studios S.L.*

Integrantes de la empresa.

El equipo inicial está formado por profesionales con habilidades complementarias, lo que garantiza una gestión eficiente y un enfoque multidisciplinario en el desarrollo de la aplicación:

- ♦ Fundador principal: Responsable de la concepción de la idea, la dirección del proyecto y la experiencia de usuario.
- ♦ Desarrollador de software: Encargado del diseño y la programación de la aplicación.
- ♦ Diseñador gráfico: Responsable del diseño visual de la aplicación, así como del material de distribución y marketing.
- ♦ Gestor: A cargo de la organización, planificación y supervisión de las operaciones diarias de la empresa, incluyendo la gestión financiera, de recursos humanos y las relaciones externas.

En las etapas iniciales, es fundamental que los socios aporten no solo capital, sino también compromiso y experiencia.

Aportación de cada socio/a y sus participaciones/acciones.

La distribución del capital refleja el compromiso y la contribución de cada socio, garantizando una estructura equitativa y motivadora. El capital social asciende a 30.000 euros y se compone de la siguiente forma:

- ♦ Fundador principal: 55% del capital (55% de las participaciones).
- ♦ Desarrollador de software: 20% del capital (20% de las participaciones).
- ♦ Diseñador gráfico: 15% del capital (15% de las participaciones).
- ♦ Gestor: 10% del capital (10% de las participaciones).

Responsabilidad ante deudas.

Al elegir la forma jurídica de Sociedad Limitada (S.L.), se establece que la responsabilidad frente a las deudas sociales se limita al capital aportado. Esto implica que, en caso de deudas o pérdidas, los socios no comprometen su patrimonio personal.