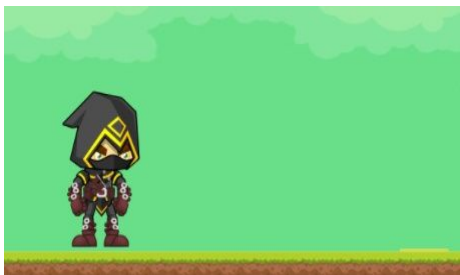


Teamprojekt

Spielname: Noch keiner vorhanden
Genre: Fighting Game (Multiplayer)
Entwicklung: Unity Engine
Dimension: 2D
Teamgröße: 2 Personen
Thielen Maik
Zimmermann Michael
Grafiken: Käuflich erworben, teilweise freie Grafiken
Sounds: noch nicht vorhanden

Must-Haves	Nice-To-Haves
Lauffähiger Prototyp	Effektreiche Spieler- und Weltanimationen
Mehrspielerfunktion für mind. zwei Spieler	Multiplayerfunktion für mehr als zwei Spieler
Ein spielbares Level	Mehrere spielbare Level
Zwei spielbare Charaktere mit folgenden Grundmechaniken: <ul style="list-style-type: none">• Laufen• Springen• Angreifen• Sterben• Kollisionserkennung	Mehr als zwei auswählbare Charaktere mit Kombinationsangriff-Mechaniken



Aktuell geplantes Grafiksetting