

Splatournament

Inhalt

Was ist gut gelaufen?	2
Welche Arbeitspakete wurden erledigt?	2
1. Front-End	2
2. Back-End	2
Welche Probleme sind aufgetreten?	3
Wie liege ich im Zeitplan?	3
Was wird bis zur nächsten Besprechung umgesetzt?	3

Was ist gut gelaufen?

Das Layout aller bisherigen Fragments ist gut zu implementieren gewesen und schaut bisher ganz gut aus. Die initiale Verbindung mit der Datenbank hat relativ schnell funktioniert und ich habe seither keine Schwierigkeiten mit der API generell gehabt.

Welche Arbeitspakete wurden erledigt?

Bei Arbeitspaket 1 wurden folgende Punkte erledigt:

1. *Front-End*

Einrichten des Android-Studio-Projekts und Erstellen der folgenden Fragmente:

- ☒ ~~Login / Start fragment~~
- ☒ ~~Sign-Up fragment~~
- ☒ ~~Home fragment~~
- ☒ ~~Tournament List fragment~~
- ☒ ~~Add Tournament fragment~~

5/5 = 100%

2. *Back-End*

Einrichten der Spring-Boot-API und Erstellen der folgenden Endpunkte:

- ☒ ~~Get List of Current Tournaments~~
- ☐ Get List of Past Tournaments
- ☒ ~~Create Tournament~~
- ☐ Get Leaderboard by Team
- ☐ Get Leaderboard by Player
- ☒ ~~Add new user~~
- ☒ ~~Verify user login~~

4/7 = 57%

Welche Probleme sind aufgetreten?

Motivation und Zeitmanagement, ich hätte mehr machen können in der Zeit.

Wie liege ich im Zeitplan?

Im Zeitplan liege ich etwas hinten, aber der Waffen Generator ist optional und kann wenn notwendig weggelassen werden. Leaderboards wären eigentlich ein gutes Feature, aber wenn die Zeit zu knapp wird, könnte das auch rausgelassen werden.

Was wird bis zur nächsten Besprechung umgesetzt?

- Die restliche Tournament Funktionalität, dh. alles, was noch mit Tournaments zusammenhängt.