

TUGAS 2

USE CASE DAN SKENARIO USE CASE

C.O.B.R.A

untuk:

Marzuli Suhada M.

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 2

Maheswara Bayu Kaindra	13523015
Peter Wongsoredjo	13523039
Shanice Feodora Tjahjono	13523097
Daniel Pedrosa Wu	13523099
Haegen Quinston	13523109

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
JL. GANESA 10, BANDUNG 40132

2024

Daftar Isi

Daftar Isi	2
Daftar Perubahan	3
Daftar Tabel	4
Daftar Gambar	5
1. Deskripsi Perangkat Lunak	6
2. Kebutuhan Fungsional	6
2.1. Kebutuhan Fungsional	6
3. Model Use Case	8
3.1. Identifikasi Actor	8
3.2. Identifikasi Use Case	8
3.3. Diagram Use Case	10
3.4. Skenario Use Case	11
3.4.1. Skenario Use Case 01	11
3.4.2. Skenario Use Case 02	13
3.4.3. Skenario Use Case 03	14
3.4.4. Skenario Use Case 04	16
3.4.5. Skenario Use Case 05	17
3.4.6. Skenario Use Case 06	19
3.4.7. Skenario Use Case 07	19
3.4.8. Skenario Use Case 08	21
3.4.9. Skenario Use Case 09	22
3.4.10. Skenario Use Case 10	24
3.4.11. Skenario Use Case 11	25
3.4.12. Skenario Use Case 12	27
3.4.13. Skenario Use Case 13	27
3.4.14. Skenario Use Case 14	29
3.4.15. Skenario Use Case 15	30
3.4.16. Skenario Use Case 16	32
3.4.17. Skenario Use Case 17	33
4. Traceability	33

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	Simplifikasi skenario use case
B	Pemberian frame pada model use case
C	Penambahan daftar tabel dan daftar gambar
D	Perbaikan format <i>footer</i>
E	Perbaikan minor pada <i>font</i> dan indentasi

Daftar Tabel

Tabel 2.1. Deskripsi Kebutuhan Fungsional	6
Tabel 3.1. Identifikasi Actor	8
Tabel 3.2. Identifikasi Use Case	8
Tabel 3.4.1. Skenario Use Case Input Data Pribadi	11
Tabel 3.4.2. Skenario Use Case Display Data Pribadi	13
Tabel 3.4.3. Skenario Use Case Update Data Pribadi	14
Tabel 3.4.4. Skenario Use Case Delete Data Pribadi	16
Tabel 3.4.5. Skenario Use Case Input Preferensi Latihan	17
Tabel 3.4.6. Skenario Use Case Display Preferensi Latihan	19
Tabel 3.4.7. Skenario Use Case Update Preferensi Latihan	19
Tabel 3.4.8. Skenario Use Case Delete Preferensi Latihan	21
Tabel 3.4.9. Skenario Use Case Input Data Aktivitas Harian	22
Tabel 3.4.10. Skenario Use Case Display Data Aktivitas Harian	24
Tabel 3.4.11. Skenario Use Case Update Data Aktivitas Harian	25
Tabel 3.4.12. Skenario Use Case Update Data Aktivitas Harian	27
Tabel 3.4.13. Skenario Use Case Input Data Asupan Nutrisi Harian	27
Tabel 3.4.14. Skenario Use Case Display Data Asupan Nutrisi Harian	29
Tabel 3.4.15. Skenario Use Case Update Data Asupan Nutrisi Harian	30
Tabel 3.4.16. Skenario Use Case Delete Data Asupan Nutrisi Harian	32
Tabel 3.4.17. Skenario Use Case Notifikasi	33
Tabel 4.1 Traceability	34

Daftar Gambar

Gambar 3.3 Diagram Use Case

10

1. Deskripsi Perangkat Lunak

C.O.B.R.A., Complete Optimal Body Regimen Assistant, merupakan perangkat lunak kebugaran yang dirancang untuk membantu pengguna peningkatan kesehatan dan kebugaran jasmani dengan pendekatan yang personal dan fleksibel. C.O.B.R.A dapat diakses secara luring karena didesain sebagai sebuah perangkat lunak lokal. Dengan ketersediaan fitur bagi berbagai tingkat kebugaran, C.O.B.R.A menjadi perangkat lunak interaktif yang memungkinkan pengguna untuk memanfaatkan fitur-fitur yang disesuaikan dengan kebutuhan individual.

2. Kebutuhan Fungsional

2.1. Kebutuhan Fungsional

Tabel 2.1. Deskripsi Kebutuhan Fungsional

ID	Kebutuhan	Penjelasan
F01	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memasukkan data profil pribadi.	Pengguna dapat memasukkan data pribadi meliputi usia, tinggi badan, berat badan, dan tujuan kebugaran. Pengguna diberikan suatu <i>form</i> pada menu <i>profile</i> untuk memasukkan data-data tersebut.
F02	P/L dapat menampilkan data profil pribadi pengguna yang sudah dimasukkan.	Pengguna dapat melihat data profil pribadi pada menu <i>profile</i> .
F03	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui data profil pribadi.	Data profil pribadi dapat diperbarui pada menu <i>Profile</i> . Menu yang ditampilkan di settings berupa kotak input sesuai kelengkapan data diri pengguna. Setelah pengguna menekan simpan, maka data diri akan diperbarui.
F04	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus data profil pengguna.	Pengguna dapat menghapus data profil pribadi. Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan. Menu terdapat pada <i>profile</i> bersamaan dengan menu untuk memperbarui data diri.
F05	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memasukkan preferensi latihan.	Pengguna dapat memilih preferensi latihan yang meliputi jenis, durasi, dan intensitas latihan. Menu latihan menjadi <i>home</i> dari perangkat lunak, namun pemilihan jenis latihan dilakukan pada <i>profile</i> . Sistem menyediakan tombol <i>edit</i> pada <i>home</i> yang mengarahkan pengguna ke <i>profile</i> .
F06	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat melihat preferensi latihan yang dipilih.	Pengguna dapat melihat preferensi latihan yang telah dimasukkan. Preferensi latihan ditampilkan pada menu <i>profile</i> .

F07	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui preferensi latihan.	Pengguna dapat memperbarui preferensi latihan yang diakses melalui <i>home</i> dengan menekan tombol <i>edit</i> atau mengubahnya melalui <i>profile</i> .
F08	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus preferensi latihan.	Pengguna dapat menghapus preferensi latihan melalui <i>home</i> dengan menekan <i>edit</i> atau melalui <i>shortcut</i> pada <i>profile</i> . Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan.
F09	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat mencatat aktivitas harian.	Pengguna dapat mencatat aktivitas harian berupa kalori, jumlah langkah, detak jantung (awal dan akhir), dan frekuensi latihan melalui menu <i>daily statistics</i> . Sistem menyediakan <i>shortcut</i> pada <i>home</i> dan mengarahkan pengguna ke <i>daily statistics</i> .
F10	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat melihat data aktivitas harian.	Pengguna dapat melihat data aktivitas harian yang telah dicatat setiap harinya melalui <i>daily statistics</i> .
F11	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui data aktivitas harian.	Pengguna dapat memperbarui data aktivitas harian, melalui <i>daily statistics</i> .
F12	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus data aktivitas harian.	Pengguna dapat menghapus data aktivitas harian pada menu <i>daily statistics</i> . Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan.
F13	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat mencatat asupan nutrisi yang dikonsumsi per hari.	Pengguna dapat mencatat data asupan nutrisi yang dapat dicatat pengguna yaitu asupan makanan dan air yang dikonsumsi dalam sehari. Fitur ini terletak pada <i>daily statistics</i> dan dapat diakses melalui <i>shortcut</i> pada <i>home</i> .
F14	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat melihat data asupan nutrisi yang telah dicatat.	Pengguna dapat melihat data asupan nutrisi yang telah dicatat pada <i>daily statistics</i> .
F15	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui data asupan nutrisi.	Pengguna dapat memperbarui data asupan nutrisi pada menu <i>daily statistics</i> yang dapat diakses melalui <i>home</i> .
F16	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus data asupan nutrisi.	Pengguna dapat menghapus data asupan nutrisi pada menu <i>daily statistics</i> . Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan.

3. Model Use Case

3.1. Identifikasi Actor

Tabel 3.1. Identifikasi Actor

Kode Actor	Nama	Keterangan
A01	Pengguna	Dengan P/L C.O.B.R.A, pengguna dapat memuat, membaca, mengubah, dan menghapus ¹ data personal seperti usia, berat badan, tinggi badan, dan tujuan kebugaran; ² jenis latihan yang paling sesuai seperti kekuatan, kelenturan, dan kardiovaskular; ³ data aktivitas sehari-hari; ⁴ data asupan gizi harian. Pengguna bersifat lokal dan tidak menggunakan sistem akun.

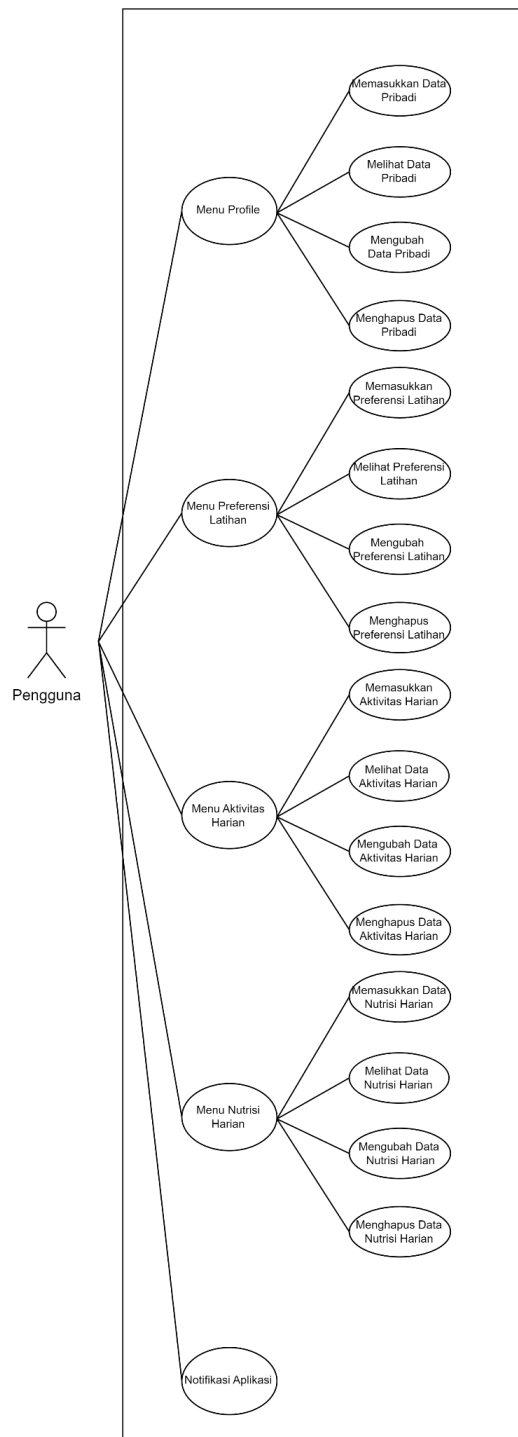
3.2. Identifikasi Use Case

Tabel 3.2. Identifikasi Use Case

No	Use Case	Keterangan
UC01	Menambahkan input data pribadi	Sistem menerima input data pribadi yang diberikan oleh pengguna.
UC02	Menampilkan data pribadi	Sistem menampilkan data pribadi yang diberikan oleh pengguna.
UC03	Memperbarui data pribadi	Sistem menerima input baru dari pengguna dan mengganti data pribadi dengan input yang baru.
UC04	Menghapus data pribadi	Sistem menghapus data pribadi pengguna.
UC05	Menambahkan input preferensi latihan	Sistem menerima input preferensi latihan yang diberikan oleh pengguna.
UC06	Menampilkan preferensi latihan	Sistem menampilkan preferensi latihan yang diberikan oleh pengguna.
UC07	Memperbarui preferensi latihan	Sistem menerima input baru dari pengguna dan mengganti preferensi latihan dengan input yang baru.
UC08	Menghapus preferensi latihan	Sistem menghapus data preferensi latihan pengguna.
UC09	Menambahkan input data aktivitas harian	Sistem menerima input data aktivitas harian yang diberikan oleh pengguna.

UC10	Menampilkan data aktivitas harian	Sistem menampilkan data aktivitas harian yang diberikan oleh pengguna.
UC11	Memperbarui data aktivitas harian	Sistem menerima input baru dari pengguna dan mengganti data aktivitas harian dengan input yang baru.
UC12	Menghapus data aktivitas harian	Sistem menghapus data aktivitas harian.
UC13	Menambahkan input data asupan nutrisi harian	Sistem menerima input data asupan nutrisi harian yang diberikan oleh pengguna.
UC14	Menampilkan data asupan nutrisi harian	Sistem menampilkan data asupan nutrisi harian yang diberikan oleh pengguna.
UC15	Memperbarui data asupan nutrisi harian	Sistem menerima input baru dari pengguna dan mengganti data asupan harian dengan input yang baru.
UC16	Menghapus data asupan nutrisi harian	Sistem menghapus data asupan nutrisi harian.
UC17	Menampilkan notifikasi	Sistem menampilkan notifikasi pengingat latihan setiap 24 jam

3.3. Diagram Use Case



Gambar 3.3 Diagram Use Case

3.4. Skenario Use Case

3.4.1. Skenario Use Case 01

Nama Use Case: Menerima input data pribadi

Skenario:

Tabel 3.4.1. Skenario Use Case Input Data Pribadi

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Add Profile
4. Memilih tombol Add Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengisi data profile
6. Mengisi data profile dan mengonfirmasi pembatalan	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menyimpan data profile
	10. Me-refresh tampilan menu Profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan Add Profile
4. Memilih tombol Add Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengisi data profile
6. Memilih tombol batal dan mengonfirmasi pembatalan	
	7. Menampilkan menu Profile
Skenario Alternatif	

1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan Add Profile
4. Memilih tombol Add Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengisi data profile
6. Memilih tombol batal	
7. Memilih tombol kembali	
	8. Menampilkan form untuk mengisi data profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan Add Profile
4. Memilih tombol Add Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengisi data profile
6. Mengisi data profile	
7. Memilih tombol batal dan mengonfirmasi pembatalan	
	8. Menampilkan menu profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan Add Profile
4. Memilih tombol add profile	

	5. Menampilkan form untuk mengisi data profile
6. Mengisi data profile	
7. Memilih tombol batal	
8. Memilih tombol kembali	
	9. Menampilkan form untuk mengisi data profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan Add Profile
4. Memilih tombol Add Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengisi data profile
6. Mengisi data profile	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menampilkan pesan data tidak sah/lengkap
	10. Menampilkan form untuk mengisi data profile kembali

3.4.2. Skenario Use Case 02

Nama Use Case: Menampilkan data pribadi

Skenario:

Tabel 3.4.2. Skenario Use Case Display Data Pribadi

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	

	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile
	4. Menampilkan data pengguna
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile
	4. Menampilkan pesan tidak ada data pengguna
	5. Menampilkan tombol Add Profile

3.4.3. Skenario Use Case 03

Nama Use Case: Memperbarui data pribadi

Skenario:

Tabel 3.4.3. Skenario Use Case Update Data Pribadi

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan Edit Profile
4. Memilih tombol Edit Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengubah data profile
6. Mengisi perubahan data profile	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang diubah sudah sah
	9. Menyimpan perubahan data profile
	10. Menampilkan menu Profile

Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan Edit Profile
4. Memilih tombol Edit Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengubah data profile
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu Profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan tombol Edit Profile
4. Memilih tombol Edit Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengubah data profile
6. Mengisi perubahan data profile	
7. Memilih tombol batal	
	8. Menampilkan menu Profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan tombol Edit Profile
4. Memilih tombol Edit Profile	
	5. Menampilkan form untuk mengubah data profile
6. Mengisi perubahan data profile	

7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang diubah sudah sah
	9. Menampilkan pesan data yang diubah tidak sah
	10. Menampilkan menu Profile

3.4.4. Skenario Use Case 04

Nama Use Case: Menghapus data pribadi

Skenario:

Tabel 3.4.4. Skenario Use Case Delete Data Pribadi

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Delete Profile
4. Memilih tombol Delete Profile	
	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal
6. Memilih tombol konfirmasi	
	7. Menghapus data pribadi pengguna dari sistem
	8. Kembali ke halaman utama
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data pengguna
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Delete Profile
4. Memilih tombol Delete Profile	
	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal

6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu profile

3.4.5. Skenario Use Case 05

Nama Use Case: Menerima input preferensi latihan

Skenario:

Tabel 3.4.5. Skenario Use Case Input Preferensi Latihan

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan pesan tidak ada preferensi latihan dan tombol Add Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Add Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template preferensi latihan
6. Mengisi jenis, durasi, dan intensitas latihan	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah lengkap
	9. Me-refresh tampilan menu Profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan pesan tidak ada preferensi latihan dan tombol Add Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Add Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template preferensi latihan
6. Mengisi jenis, durasi, dan intensitas latihan	

7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menampilkan pesan data tidak sah/lengkap
	10. Menampilkan form untuk mengisi data preferensi latihan kembali
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan pesan tidak ada preferensi latihan dan tombol Add Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Add Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template preferensi latihan
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu Preferensi Latihan
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan pesan tidak ada preferensi latihan dan tombol Add Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Add Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template pengisian latihan
6. Mengisi jenis, durasi, dan intensitas latihan	
7. Memilih tombol batal	
	8. Menampilkan menu Profile
	9. Menampilkan pesan tidak ada preferensi latihan

3.4.6. Skenario Use Case 06

Nama Use Case: Menampilkan preferensi latihan

Skenario:

Tabel 3.4.6. Skenario Use Case Display Preferensi Latihan

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile dan Preferensi Latihan
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile
	4. Menampilkan pesan tidak ada preferensi latihan

3.4.7. Skenario Use Case 07

Nama Use Case: Memperbarui preferensi latihan

Skenario:

Tabel 3.4.7. Skenario Use Case Update Preferensi Latihan

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Edit Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Edit Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template preferensi latihan

6. Mengisi jenis, durasi, dan intensitas latihan	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah lengkap
	9. Me-refresh tampilan menu Preferensi Latihan
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Edit Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Edit Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template preferensi latihan
6. Mengisi jenis, durasi, dan intensitas latihan	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menampilkan pesan data tidak sah/lengkap
	10. Menampilkan form untuk mengisi data preferensi latihan kembali
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Edit Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Edit Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template preferensi latihan
6. Memilih tombol batal	

	7. Menampilkan menu Profile
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Edit Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Edit Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan template pengisian preferensi latihan
6. Mengisi jenis, durasi, dan intensitas latihan	
7. Memilih tombol batal	
	8. Menampilkan menu Profile

3.4.8. Skenario Use Case 08

Nama Use Case: Menghapus preferensi latihan

Skenario:

Tabel 3.4.8. Skenario Use Case Delete Preferensi Latihan

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Delete Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Delete Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal
6. Memilih tombol konfirmasi	
	7. Menghapus preferensi latihan pengguna dari sistem
	8. Menampilkan menu Profile

Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Profile	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Profile dan tombol Delete Preferensi Latihan
4. Memilih tombol Delete Preferensi Latihan	
	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu Profile

3.4.9. Skenario Use Case 09

Nama Use Case: Menerima input data aktivitas harian

Skenario:

Tabel 3.4.9. Skenario Use Case Input Data Aktivitas Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Add Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Add Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Mengisi data aktivitas harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menyimpan data aktivitas harian

	10. Me-refresh tampilan menu aktivitas harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Add Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Add Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu Aktivitas Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Add Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Add Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Mengisi data aktivitas harian	
7. Memilih tombol batal	
	8. Menampilkan menu Aktivitas Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Add Aktivitas Harian

4. Memilih tombol Add Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Mengisi data aktivitas harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menampilkan pesan data tidak sah/lengkap
	10. Me-refresh tampilan menu aktivitas harian

3.4.10. Skenario Use Case 10

Nama Use Case: Menampilkan data aktivitas harian

Skenario:

Tabel 3.4.10. Skenario Use Case Display Data Aktivitas Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas harian dan data aktivitas harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian
	4. Menampilkan pesan tidak ada data aktivitas harian
	5. Menampilkan tombol Add Aktivitas Harian

3.4.11. Skenario Use Case 11

Nama Use Case: Memperbarui data aktivitas harian

Skenario:

Tabel 3.4.11. Skenario Use Case Update Data Aktivitas Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Edit Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Edit Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Mengisi perubahan data aktivitas harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menyimpan perubahan data aktivitas harian
	10. Me-refresh tampilan menu aktivitas harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Edit Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Edit Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Memilih tombol batal	

	7. Menampilkan menu Aktivitas Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Edit Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Edit Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Mengisi perubahan data pengguna	
7. Memilih tombol batal	
	8. Menampilkan menu Aktivitas Harian
Solusi Alternatif	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Edit Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Edit Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan template form aktivitas harian
6. Mengisi perubahan data aktivitas harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menampilkan pesan data yang diubah tidak sah
	10. Menampilkan Menu Aktivitas Harian

3.4.12. Skenario Use Case 12

Nama Use Case: Menghapus data aktivitas harian

Skenario:

Tabel 3.4.12. Skenario Use Case Update Data Aktivitas Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Delete Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Delete Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal
6. Memilih tombol konfirmasi	
	7. Menghapus data aktivitas harian pengguna dari sistem
	8. Kembali ke halaman utama
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Delete Aktivitas Harian
4. Memilih tombol Delete Aktivitas Harian	
	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan Menu Aktivitas Harian

3.4.13. Skenario Use Case 13

Nama Use Case: Menerima input data asupan nutrisi harian

Skenario:

Tabel 3.4.13. Skenario Use Case Input Data Asupan Nutrisi Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Add Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template untuk mengisi asupan nutrisi harian
6. Mengisi asupan nutrisi harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menyimpan data asupan nutrisi harian
	10. Me-refresh tampilan menu Asupan Nutrisi Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Add Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template untuk mengisi asupan nutrisi harian
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa data asupan nutrisi harian

	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Add Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template untuk mengisi asupan nutrisi harian
6. Mengisi asupan nutrisi harian	
7. Memilih tombol batal	
	8. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Add Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template untuk mengisi asupan nutrisi harian
6. Mengisi asupan nutrisi harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menampilkan pesan data tidak sah/lengkap
	10. Menampilkan template untuk mengisi asupan nutrisi harian kembali

3.4.14. Skenario Use Case 14

Nama Use Case: Menampilkan data asupan nutrisi harian

Skenario:

Tabel 3.4.14. Skenario Use Case Display Data Asupan Nutrisi Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	

1. Memilih tombol Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu dan data Asupan Nutrisi Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian
	4. Menampilkan pesan tidak ada data asupan nutrisi harian
	5. Menampilkan tombol Asupan Nutrisi Harian

3.4.15. Skenario Use Case 15

Nama Use Case: Memperbarui data asupan nutrisi harian

Skenario:

Tabel 3.4.15. Skenario Use Case Update Data Asupan Nutrisi Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih Menu Aktivitas Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data aktivitas harian
	3. Menampilkan menu Aktivitas Harian dan tombol Edit Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Edit Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template form asupan nutrisi harian
6. Mengisi perubahan data asupan nutrisi harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	

	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menyimpan perubahan data asupan nutrisi harian
	10. Me-refresh tampilan menu asupan nutrisi harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih Menu Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Edit Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Edit Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template form asupan nutrisi harian
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih Menu Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Edit Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Edit Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template form asupan nutrisi harian
6. Mengisi perubahan data asupan nutrisi harian	
7. Memilih tombol batal	
	8. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian

Solusi Alternatif	
1. Memilih Menu Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Edit Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Edit Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan template form asupan nutrisi harian
6. Mengisi perubahan data asupan nutrisi harian	
7. Memilih tombol konfirmasi	
	8. Memeriksa apakah data yang terisi sudah sah/lengkap
	9. Menampilkan pesan data yang diubah tidak sah
	10. Menampilkan Menu Asupan Nutrisi Harian

3.4.16. Skenario Use Case 16

Nama Use Case: Menghapus data asupan nutrisi harian

Skenario:

Tabel 3.4.16. Skenario Use Case Delete Data Asupan Nutrisi Harian

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data asupan nutrisi harian
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Delete Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Delete Asupan Nutrisi Harian	

	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal
6. Memilih tombol konfirmasi	
	7. Menghapus preferensi latihan pengguna dari sistem
	8. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian
Skenario Alternatif	
1. Memilih menu Asupan Nutrisi Harian	
	2. Memeriksa apakah terdapat data preferensi latihan
	3. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian dan tombol Delete Asupan Nutrisi Harian
4. Memilih tombol Delete Asupan Nutrisi Harian	
	5. Menampilkan tombol konfirmasi/batal
6. Memilih tombol batal	
	7. Menampilkan menu Asupan Nutrisi Harian

3.4.17. Skenario Use Case 17

Nama Use Case: Menghapus data asupan nutrisi harian

Skenario:

Tabel 3.4.17. Skenario Use Case Notifikasi

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Menampilkan notifikasi
2. Menekan notifikasi	
	3. Membuka perangkat lunak dan menampilkan menu utama
Skenario Alternatif	
	1. Menampilkan notifikasi
2. Menghapus notifikasi	

4. Traceability

Tabel 4.1 Traceability

Kode Kebutuhan Fungsional	Kode Use Case
F01	UC01
F02	UC02
F03	UC03
F04	UC04
F05	UC05
F06	UC06
F07	UC07
F08	UC08
F09	UC09, UC17
F10	UC10, UC17
F11	UC11, UC17
F12	UC12, UC17
F13	UC13, UC17
F14	UC14, UC17
F15	UC15, UC17
F16	UC16, UC17