

IF2150 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
TUGAS 1
REQUIREMENT GATHERING

C.O.B.R.A

(Complete Optimal Body Regimen Assistant)

untuk:
Marzuli Suhada M.

Dipersiapkan oleh:

Regu 2

Maheswara Bayu Kaindra	13523015
Peter Wongsoredjo	13523039
Shanice Feodora Tjahjono	13523097
Daniel Pedrosa Wu	13523099
Haegen Quinston	13523109

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
JL. GANESA 10, BANDUNG 40132
2024

Daftar Isi

Daftar Isi	2
Daftar Tabel	3
1 Deskripsi Umum	4
1.1 Deskripsi Umum Sistem	4
1.2 Deskripsi Pengguna Perangkat Lunak	4
2 Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak	4
2.1 Kebutuhan Fungsional	5
2.2 Kebutuhan Non Fungsional	6

Daftar Tabel

<i>Tabel 1.2.1. Tabel Pengguna</i>	<i>4</i>
<i>Tabel 2.1.1. Deskripsi Kebutuhan Fungsional</i>	<i>5</i>
<i>Tabel 2.2.1. Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional</i>	<i>6</i>

1 Deskripsi Umum

1.1 Deskripsi Umum Sistem

C.O.B.R.A., Complete Optimal Body Regimen Assistant, merupakan perangkat lunak kebugaran yang dirancang untuk membantu pengguna peningkatan kesehatan dan kebugaran jasmani dengan pendekatan yang personal dan fleksibel. C.O.B.R.A dapat diakses secara luring karena didesain sebagai sebuah perangkat lunak lokal. Dengan ketersediaan fitur bagi berbagai tingkat kebugaran, C.O.B.R.A menjadi perangkat lunak interaktif yang memungkinkan pengguna untuk memanfaatkan fitur-fitur yang disesuaikan dengan kebutuhan individual.

1.2 Deskripsi Pengguna Perangkat Lunak

Dengan P/L C.O.B.R.A, pengguna dapat memuat, membaca, mengubah, dan menghapus ¹data personal seperti usia, berat badan, tinggi badan, dan tujuan kebugaran; ²jenis latihan yang paling sesuai seperti kekuatan, kelenturan, dan kardiovaskular; ³data aktivitas sehari-hari; ⁴data asupan gizi harian. Pengguna bersifat lokal dan tidak menggunakan sistem akun.

Tabel 1.2.1. Tabel Pengguna

Pengguna	Deskripsi
Pengguna	Pengguna dapat membuat, membaca, memperbarui, dan menghapus data pribadi.
	Pengguna dapat memilih, melihat, memperbarui, dan menghapus program latihan
	Pengguna dapat memasukkan, melihat, memperbarui, dan menghapus data aktivitas sehari-hari
	Pengguna dapat memasukkan, melihat, memperbarui, dan menghapus data asupan gizi

2 Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak

2.1 Kebutuhan Fungsional

Tabel 2.1.1. Deskripsi Kebutuhan Fungsional

ID	Kebutuhan	Penjelasan
F01	P/L memiliki fungsi dimana pengguna dapat memasukkan data profil pribadi.	Pengguna dapat memasukkan data pribadi meliputi usia, tinggi badan, berat badan, dan tujuan kebugaran. Pengguna diberikan suatu <i>form</i> pada menu <i>profile</i> untuk memasukkan data-data tersebut.
F02	P/L dapat menampilkan data profil pribadi pengguna yang sudah dimasukkan.	Pengguna dapat melihat data profil pribadi pada menu <i>profile</i> .
F03	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui data profil pribadi.	Data profil pribadi dapat diperbarui pada menu <i>Profile</i> . Menu yang ditampilkan di settings berupa kotak input sesuai kelengkapan data diri pengguna. Setelah pengguna menekan simpan, maka data diri akan diperbarui.
F04	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus data profil pengguna.	Pengguna dapat menghapus data profil pribadi. Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan. Menu terdapat pada <i>profile</i> bersamaan dengan menu untuk memperbarui data diri.
F05	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memasukkan preferensi latihan.	Pengguna dapat memilih preferensi latihan yang meliputi jenis, durasi, dan intensitas latihan. Menu latihan menjadi <i>home</i> dari perangkat lunak, namun pemilihan jenis latihan dilakukan pada <i>profile</i> . Sistem menyediakan tombol <i>edit</i> pada <i>home</i> yang mengarahkan pengguna ke <i>profile</i> .
F06	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat melihat preferensi latihan yang dipilih.	Pengguna dapat melihat preferensi latihan yang telah dimasukkan. Preferensi latihan ditampilkan pada menu <i>profile</i> .
F07	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui preferensi latihan.	Pengguna dapat memperbarui preferensi latihan yang diakses melalui <i>home</i> dengan menekan tombol <i>edit</i> atau mengubahnya melalui <i>profile</i> .
F08	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus preferensi latihan.	Pengguna dapat menghapus preferensi latihan melalui <i>home</i> dengan menekan <i>edit</i> atau melalui <i>shortcut</i> pada <i>profile</i> . Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan.
F09	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat mencatat aktivitas harian.	Pengguna dapat mencatat aktivitas harian berupa kalori, jumlah langkah, detak jantung (awal dan akhir), dan frekuensi latihan melalui menu <i>daily statistics</i> . Sistem menyediakan <i>shortcut</i> pada <i>home</i> dan mengarahkan pengguna ke <i>daily statistics</i> .
F10	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat melihat data aktivitas harian.	Pengguna dapat melihat data aktivitas harian yang telah dicatat setiap harinya melalui <i>daily statistics</i> .
F11	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui data aktivitas harian.	Pengguna dapat memperbarui data aktivitas harian, melalui <i>daily statistics</i> .

F12	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus data aktivitas harian.	Pengguna dapat menghapus data aktivitas harian pada menu <i>daily statistics</i> . Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan.
F13	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat mencatat asupan nutrisi yang dikonsumsi per hari.	Pengguna dapat mencatat data asupan nutrisi yang dapat dicatat pengguna yaitu asupan makanan dan air yang dikonsumsi dalam sehari. Fitur ini terletak pada <i>daily statistics</i> dan dapat diakses melalui <i>shortcut</i> pada <i>home</i>
F14	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat melihat data asupan nutrisi yang telah dicatat.	Pengguna dapat melihat data asupan nutrisi yang telah dicatat pada <i>daily statistics</i> .
F15	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat memperbarui data asupan nutrisi.	Pengguna dapat memperbarui data asupan nutrisi pada menu <i>daily statistics</i> yang dapat diakses melalui <i>home</i> .
F16	P/L memiliki fungsi di mana pengguna dapat menghapus data asupan nutrisi.	Pengguna dapat menghapus data asupan nutrisi pada menu <i>daily statistics</i> . Pengguna harus melakukan konfirmasi sebelum melanjutkan proses penghapusan.

2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 2.2.1. Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional

ID	Parameter	Kebutuhan
NF01	Availability	Sistem harus dapat beroperasi minimal 95% dari total waktu aplikasi digunakan.
NF02	Reliability	Sistem harus dapat berjalan dengan sedikit ataupun minimal bug atau error. Sistem juga harus mampu menyediakan cadangan data bagi user.
NF03	Portability	Sistem harus dapat dijalankan di Laptop/PC.
NF04	Ergonomy	Sistem harus memiliki interface yang praktis dan mudah dipahami (setiap fungsi memiliki penempatan yang jelas namun compact demi memudahkan user).
NF05	Memory	Sistem memiliki memori yang tidak memberatkan user, dimana penggunaan RAM berada di bawah 200 MB.
NF06	Response Time	Sistem memiliki runtime di rentang waktu 2 detik, serta waktu upload di rentang waktu 3 detik.
NF07	Safety	Sistem memiliki fitur untuk menjaga user untuk memberikan input yang valid, serta melakukan penghapusan data secara tidak sengaja.
NF08	Security	Sistem memiliki fitur untuk menjaga keamanan datanya sendiri dari ancaman eksternal.