

Arquitectura del Software

Escuela de Ingeniería Informática

Intensificación en Ingeniería del Software

Curso 2019/2020

Práctica 1: Patrón Front Controller y control de sesiones

Fecha entrega: 17 de marzo de 2020

El objetivo de esta práctica es el de implementar el patrón Front Controller y el control de sesiones. Se hará uso de las tecnologías de Java EE: Servlet y JSP.

Se entregará un documento con la descripción del proyecto que se va a realizar. El proyecto debe consistir en una aplicación web con acceso a bases de datos. Se hará un diagrama de casos de uso con los servicios más importantes de la aplicación. De estos casos de uso, se seleccionarán los más importantes, que serán los que se desarrollen durante la práctica, y se detallará el flujo de sucesos para conocer cuál es la interacción del sistema con los actores.

El documento contendrá la siguiente información: descripción del proyecto que se va a realizar; diagrama de casos de uso con los actores y casos de uso más importantes; especificación de varios casos de uso que se implementarán en la práctica; y el diagrama de clases de lo que se implemente.

La práctica consistirá en una parte obligatoria y otra optativa:

Parte obligatoria: (6,5 puntos)

1. Documento con la descripción del proyecto, diagrama de casos de uso, especificación de casos de uso y diagramas de clase.
2. Implementación del patrón **Front Controller**
3. Creación de, al menos, **3 comandos** con sus páginas **JSP** (uno de ellos debe ser el comando **Unknown**). Estas páginas se deben derivar de la especificación de los casos de uso. El **comando Unknown** debe guardar, en un log, la información sobre el error producido. Además, debe existir una **página de Error** genérica que se muestre cuando se produzca un error o excepción en cualquier comando.
4. La interfaz de usuario debe ser homogénea, incluyendo una misma **Cabecera y Pie** para todas las páginas (`<jsp:include>` o `<%@include>`). Se recomienda el uso de hojas de estilos CSS.
5. **Gestión de sesiones.** Durante la interacción con el usuario se mantendrá su estado a través de la clase `HttpSession`

Parte optativa (3,5 puntos):

6. Crear **3 comandos** adicionales con sus páginas **JSP** (1.5 punto)
7. **Patrón Two Step View** (2 puntos). Se utilizará este patrón para mostrar dos vistas diferentes y se crearán dos ficheros XSLT para el Second Step, de forma que, cambiando un fichero por otro, cambie el diseño de las vistas.