2020

Arquitectura del Software

PRÁCTICA 1 - PATRÓN FRONT CONTROLLER Y CONTROL DE SESIONES MIGUEL ÁNGEL BERCIANO RODRÍGUEZ

Contenido

Descripción del Proyecto	2
Diagrama de casos de uso	2
Caso de uso: Adquirir e-libro	3
Caso de uso: Seleccionar e-libro	4
Caso de uso: CRUD catálogo	4
Caso de uso: ver libros comprados	5
Diagrama de clases	6

Descripción del Proyecto

Práctica 1: desarrollar un servicio web utilizando java Enterprise Edition (java EE) junto con las Java Server Pages (JSP) implementando el patrón Front Controller y el control de sesiones (HttpSessions). Trabajo escogido: "Web 2.0 para la compra y descarga de e-libros".

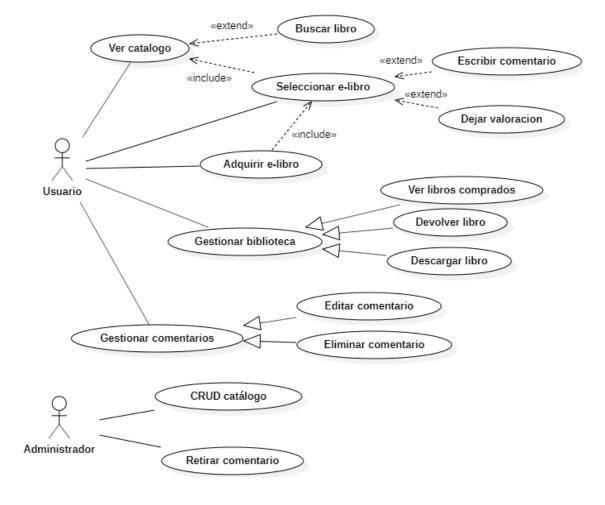
Este proyecto consiste en un servicio web de una tienda online de libros digitales. Una vez el usuario se haya registrado en el sistema, tendrá a su disposición un catálogo del cual podrá seleccionar cualquier e-libro para su compra.

Además, podrá visualizar las diferentes valoraciones y comentarios de otros usuarios, así como realizar sus propias aportaciones.

Los libros comprados se guardan en una biblioteca personal donde podrá descargarlos o, en caso de solicitarlo, devolverlos con su correspondiente rembolso.

Diagrama de casos de uso

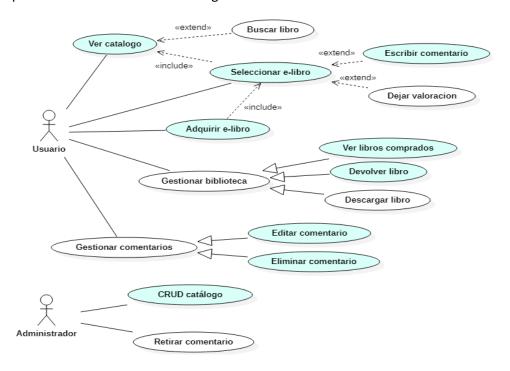
A continuación, se presenta el diagrama de casos de uso correspondiente al proyecto.



Podemos distinguir dos actores principales:

- Usuario estándar: cliente de la aplicación que irá adquiriendo los diferentes libros.
- Administrador: encargado del mantenimiento del catálogo y de los usuarios.

En esta práctica se van a desarrollar los siguientes casos de uso:



Caso de uso: Adquirir e-libro

Caso de Uso	Adqui	rir e-libro		
Actor	Usuario			
Precondiciones	El usuario se ha autenticado en el sistema			
Flujo	1.	El usuario solicita al sistema la visualización del catálogo (CU: ver catálogo)		
	2.	El sistema muestra el catálogo		
	3.	El usuario selecciona un e-libro (CU: Seleccionar e-libro)		
	4.	El usuario solicita guardar el libro seleccionado en el carrito		
	5.	El sistema guarda el libro en el carrito		
	6.	El usuario solicita comprar los libros añadidos al carrito		
	7.	El sistema muestra la plataforma de pago		
	8.	El usuario efectúa el pago		
	9.	El sistema guarda los libros en la biblioteca del usuario		
Postcondiciones	Los lik	oros comprados han sido añadidos a la biblioteca personal del		
rostcondiciones	usuario			
Variaciones	Paso	Acción		
variaciones	6	El usuario vuelve al paso 3		
Extensiones				
	Paso	Acción		
	2	El catálogo está vacío		
Excepciones	3	El libro seleccionado ya está en el carrito El libro seleccionado ya está en la biblioteca del usuario		
	8	El usuario no tiene suficiente dinero		

Caso de uso: Seleccionar e-libro

Caso de Uso	Seleccionar e-libro			
Actor	Usuario			
Precondiciones	El usuario está autenticado en el sistema			
Flujo	1.	El usuario solicit catálogo)	ta al sistema la visualización del catálogo (CU: ver	
	2. El sistema muestra el catálogo			
	3. El usuario solicita al sistema seleccionar un e-libro			
	4. El sistema muestra al usuario el e-libro seleccionado			
Postcondiciones	El usuario tiene visual del e-libro		del e-libro	
Variaciones				
Extensiones	Caso de uso		Acción	
	Escribir comentario		El usuario escribe un comentario acerca del libro seleccionado	
	Dejar valoración		El usuario deja una valoración del libro seleccionado	
Excepciones	Paso	Acción		
	2	El catálogo está vacío		

Caso de uso: CRUD catálogo

Caso de Uso	CRUD catálogo			
Actor	Administrador			
Precondiciones	El administrador se ha autenticado en el sistema			
	1.	El administrador solicita ver el catálogo		
	2.	El sistema le muestre el catálogo de libros		
	3.	El administrador selecciona un libro para realizar una acción		
Flujo	4.	El sistema registra la petición y le redirige a un formulario		
	5.	El administrador completa el formulario de acción		
		correspondiente		
	6.	El sistema guarda los cambios y actualiza el catálogo		
Postcondiciones	El catálogo de libros ha sido actualizado			
Variaciones				
Extensiones				
Excepciones	Paso	Acción		
	2	El catálogo está vacío		
	5	El administrador completa mal los campos		
		El administrador deja un campo vacío		

Caso de uso: ver libros comprados

Caso de Uso	Ver li	bros comprados		
Actor	Usuar	•		
Precondiciones	El usuario se ha autenticado en el sistema			
	1.	El usuario solicita visualizar su bibilioteca		
	2.	El sistema le muestra la biblioteca personal del usuario		
	3.	El		
	4.	El sistema guarda el libro en el carrito		
	5.	El usuario solicita comprar los libros añadidos al carrito		
	6.	El sistema muestra la plataforma de pago		
	7.	El usuario efectúa el pago		
	8.	El sistema guarda los libros en la biblioteca del usuario		
Postcondiciones	Los libros comprados han sido añadidos a la biblioteca personal del			
1 osteonalciones	usuario			
Variaciones	Paso	Acción		
	6	El usuario vuelve al paso 3		
Extensiones				
	Paso	Acción		
Excepciones	2	El catálogo está vacío		
	3	El libro seleccionado ya está en el carrito		
		El libro seleccionado ya está en la biblioteca del usuario		
	8	El usuario no tiene suficiente dinero		

Diagrama de clases

A continuación, se presenta el diagrama de clases

