

Disusun Oleh:

- 1. Dicky Adhitya Syahputra (2211102441079)
- 2. Muhammad Indra Permana (2211102441044)
- 3. Ramadan (2211102441003)

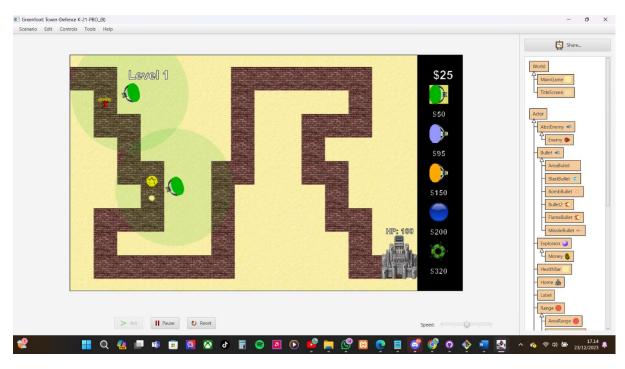
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR 2023

TAMPILAN UTAMA GAME "MENARA PERTAHANAN"



Tampilan utama terdiri dari dari Judul "Castle Defence", Score, Object Hewan, Object Bangunan Pertahanan & Enemy (Musuh), disamping kanan terdapat Source Code Java, serta memiliki Sound Background ketika membuka File Gamenya.

TAMPILAN IN-GAME



Dalam Project game dengan Tema Pertahanan, dengan judul "Menara Pertahanan" kami mendesain game dimana musuh yaitu Hewan menyerang kastil, dalam kastil tersebut memiliki persentase Health berjumlah 100, dimana persentase Health kastil tersebut dapat menurun hingga 0 yang mana jika 0 maka akan mengakhiri Game/Kalah.

Konsep game yang kami buat mirip Plants Vs Zombies, terdapat jalur Cokelat, dimana jalur cokelat tersebut adalah jalan, rute, petunjuk bagi musuh/Enemy untuk menuju kastil, dalam area Kuning adalah space yang dapat kita gunakan untuk membangun Senjata Pertahanan untuk menyerang Musuh agar mati & melindungi kastil dari serangan musuh. Tentu Musuh dilengkapi dengan Bar Health sebagai penunjuk berapa Bar health untuk melenyapkan musuh.

Senjata Pertahanan dilengkapi dengan radar berwarna yang mana akan menyerang musuh jika musuh berada pada radar Senjata Pertahanan. Ketika musuh dikalahkan maka akan mendrop/menjatuhkan Koin, setiap Koin yang jatuh berisi 5 Koin, Koin tersebut dapat gunakan untuk membeli Senjata Pertahanan disamping kanan berupa garis vertikal berwarna hitam, terdapat bermacam-macam mekanisme Senjata Pertahanan di setiap harga Senjata Pertahanan.

KESIMPULAN

Pembuatan game "Menara Pertahanan" benar-benar menguras pikiran, terdapat banyak Source Code yang error ketika mengembangkan game ini, mulai dari Crash, Error, dll. Dalam pengerjaannya terdapat banyak drama, meskipun begitu, paling tidak, kami telah menyelesaikan game ini secara maksimal, dan semua itu telah terbayarkan.