### **Product Backlog**

#### **1. Funcionalidades Principais**

1. **Tela Inicial**
   * **Descrição**: Tela com opções para iniciar o jogo, acessar o perfil do usuário, consultar processos salvos e ajustar configurações.
   * **Prioridade**: Alta
2. **Tela de Seleção de Processo**
   * **Descrição**: Tela onde o usuário pode selecionar o processo seletivo do SENAI para responder perguntas.
   * **Prioridade**: Alta
3. **Tela de Jogo**
   * **Descrição**: Tela principal onde o jogador responde perguntas, com exibição de pergunta, opções de resposta, temporizador e feedback.
   * **Prioridade**: Alta
4. **Tela de Explicação**
   * **Descrição**: Tela onde o usuário fornece uma explicação para sua resposta e visualiza explicações de outros usuários, com sistema de votação e ranking.
   * **Prioridade**: Alta
5. **Tela de Perfil**
   * **Descrição**: Tela onde o usuário pode ver e analisar informações pessoais e desempenho, incluindo estrelas de explicação, taxa de acertos e erros, e histórico de pontuação.
   * **Prioridade**: Alta
6. **Banco de Perguntas**
   * **Descrição**: Sistema para importar, atualizar, e classificar perguntas por dificuldade e categorias.
   * **Prioridade**: Alta
7. **Sistema de Pontuação**
   * **Descrição**: Sistema para calcular e exibir a pontuação do jogador, incluindo histórico de pontuações e ranking.
   * **Prioridade**: Alta
8. **Configurações do Jogo**
   * **Descrição**: Opções para personalizar a experiência do jogo, como som, música, notificações e ajustes de dificuldade.
   * **Prioridade**: Média

#### **2. Requisitos Técnicos**

1. **Desenvolvimento Frontend**
   * **Descrição**: Implementar o frontend usando React Native com TypeScript, Expo, React Navigation e Axios.
   * **Prioridade**: Alta
2. **Desenvolvimento Backend**
   * **Descrição**: Implementar o backend com Java e Spring Framework ou C# e .NET, incluindo autenticação, autorização e gerenciamento de dados.
   * **Prioridade**: Alta
3. **Banco de Dados**
   * **Descrição**: Configurar e gerenciar o banco de dados MySQL para armazenar perguntas, respostas, usuários e pontuações.
   * **Prioridade**: Alta
4. **Integração com APIs**
   * **Descrição**: Implementar APIs RESTful para comunicação entre frontend e backend, usando Swagger/OpenAPI para documentação.
   * **Prioridade**: Alta
5. **Segurança**
   * **Descrição**: Implementar segurança para proteção de dados pessoais e manipulação segura de perguntas e respostas.
   * **Prioridade**: Alta
6. **Performance e Escalabilidade**
   * **Descrição**: Otimizar performance do frontend, backend e banco de dados, incluindo caching, indexação e estratégias de escalabilidade.
   * **Prioridade**: Alta

#### **3. Testes e Validação**

1. **Testes Funcionais**
   * **Descrição**: Verificar se todas as funcionalidades estão operando conforme especificado, incluindo explicações e sistema de votação.
   * **Prioridade**: Alta
2. **Testes de Usabilidade**
   * **Descrição**: Testar a interface com usuários reais para garantir que seja intuitiva e fácil de usar.
   * **Prioridade**: Média
3. **Testes de Desempenho**
   * **Descrição**: Avaliar o desempenho do jogo em diferentes dispositivos e condições de rede.
   * **Prioridade**: Média

#### **4. Documentação e Suporte**

1. **Documentação do Usuário**
   * **Descrição**: Criar um manual de usuário com instruções sobre como jogar, fornecer explicações, votar e acessar informações do perfil.
   * **Prioridade**: Média
2. **Suporte Técnico**
   * **Descrição**: Estabelecer um sistema de suporte para resolver problemas técnicos e responder a perguntas dos usuários.
   * **Prioridade**: Média

### **Notas Adicionais**

* **Prioridade Alta**: Itens essenciais para o funcionamento básico do aplicativo e experiência do usuário. Devem ser concluídos primeiro.
* **Prioridade Média**: Funcionalidades adicionais e melhorias que aprimoram a experiência do usuário, mas não são críticas para o funcionamento inicial.