

## **GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)**

### **Game Name:**

In Seed

### **Genre:**

Aventura / Exploração / Coleta e Plantio

### **Game Elements:**

- Explorar floresta
- Coletar sementes
- Plantar árvores
- Acompanhar progresso
- Completar todas as plantações

### **Player:**

1 (Single-player)

## **TECHNICAL SPECS**

### **Technical Form:**

3D Graphics

### **View:**

Primeira pessoa

### **Platform:**

PC (Windows)

### **Language:**

C#

### **Device:**

Computador (teclado e mouse)

## **GAME PLAY**

O jogador inicia numa floresta e imediatamente pode explorá-la livremente em primeira pessoa. Pelo terreno, sementes brilhantes aparecem espalhadas — sempre em grupos de 15 por rodada. O jogador se move, corre, pula e coleta sementes ao caminhar sobre elas. Quando junta 10 sementes, ele pode ir até um dos quatro pontos marcados no mapa e pressionar E para plantar uma árvore. Cada árvore plantada inicia automaticamente uma nova rodada, fazendo mais sementes surgirem pelo mapa. O ciclo continua até que as quatro árvores sejam plantadas, momento em que a tela de vitória aparece.

### **Game Play Outline**

- Opening the game application
  - Menu inicial com Jogar, Instruções, Sair
- Story synopsis
  - Reflorestar a área plantando 4 árvores
- Game elements
  - Sementes, pontos de plantio, árvores
- Player controls
  - WASD, Mouse, Shift, Espaço, E, ESC
- Winning
  - Plantar todas as 4 árvores
- Losing
  - Não há derrota

### **Key Features:**

- Exploração em primeira pessoa
- Plantio baseado em coleta
- Ciclo de rodadas com novos spawns
- Ambiente leve e natural

## **DESIGN DOCUMENT**

### **Design Guidelines:**

Jogo simples, acessível, intuitivo e com foco em preservação ambiental.

**Game Design Definitions:**

O jogador vence ao plantar 4 árvores; não existe derrota; foco na coleta e plantio.

**Player Definition:**

Explorador em primeira pessoa responsável por coletar sementes e reflorestar.

**Player Properties:**

- Movimento com feedback sonoro
- Contador de sementes
- Contador de árvores
- Plantio via tecla E

**Player Rewards:**

Sementes — aumentam o progresso para plantar árvores.

**User Interface (UI):**

- HUD com sementes e árvores
- Menu Principal
- Menu de Pause
- Tela de Vitória