

GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)

Game Name:

In Seed

Genre:

Aventura / Exploração / Coleta e Plantio

Game Elements:

- Explorar floresta
- Coletar sementes
- Plantar árvores
- Acompanhar progresso
- Completar todas as plantações

Player:

1 (Single-player)

TECHNICAL SPECS

Technical Form:

3D Graphics

View:

Primeira pessoa

Platform:

PC (Windows)

Language:

C#

Device:

Computador (teclado e mouse)

GAME PLAY

O jogador inicia numa floresta e imediatamente pode explorá-la livremente em primeira pessoa. Pelo terreno, sementes brilhantes aparecem espalhadas — sempre em grupos de 15 por rodada. O jogador se move, corre, pula e coleta sementes ao caminhar sobre elas. Quando junta 10 sementes, ele pode ir até um dos quatro pontos marcados no mapa e pressionar E para plantar uma árvore. Cada árvore plantada inicia automaticamente uma nova rodada, fazendo mais sementes surgirem pelo mapa. O ciclo continua até que as quatro árvores sejam plantadas, momento em que a tela de vitória aparece.

Game Play Outline

- Opening the game application
 - Menu inicial com Jogar, Instruções, Sair
- Story synopsis
 - Reflorestar a área plantando 4 árvores
- Game elements
 - Sementes, pontos de plantio, árvores
- Player controls
 - WASD, Mouse, Shift, Espaço, E, ESC
- Winning
 - Plantar todas as 4 árvores
- Losing
 - Não há derrota

Key Features:

- Exploração em primeira pessoa
- Plantio baseado em coleta
- Ciclo de rodadas com novos spawns
- Ambiente leve e natural

DESIGN DOCUMENT

Design Guidelines:

Jogo simples, acessível, intuitivo e com foco em preservação ambiental.

Game Design Definitions:

O jogador vence ao plantar 4 árvores; não existe derrota; foco na coleta e plantio.

Player Definition:

Explorador em primeira pessoa responsável por coletar sementes e reflorestar.

Player Properties:

- Movimento com feedback sonoro
- Contador de sementes
- Contador de árvores
- Plantio via tecla E

Player Rewards:

Sementes — aumentam o progresso para plantar árvores.

User Interface (UI):

- HUD com sementes e árvores
- Menu Principal
- Menu de Pause
- Tela de Vitória