

Algoritmos I

TEMA 7 Prof^a Daisy Albuquerque





OBJETIVO DA AULA

Compreender o funcionamento da estrutura de repetição ENQUANTO.



Estruturas de repetição

Tipos de estruturas de repetição:

- Para
- Enquanto ... faça
- Repita ... até



Estruturas de repetição

Se uma ação se repete em um algoritmo/programa, em vez de escrevê-la várias vezes, em certos casos podemos escrevê-la uma vez só e solicitar que ela se repita, usando uma das estruturas de repetição.

O que é uma **repetição**?

Também chamada laço ou loop;

É uma instrução que permite a execução de um trecho de algoritmo várias vezes seguidas.



Estrutura ENQUANTO

Laço que verifica antes de cada execução, se é "permitido" executar o trecho do algoritmo;

Trata-se de um laço que se mantém repetindo enquanto uma dada condição permanecer verdadeira;

Sintaxe:

enquanto (condição) faça Comandos fim-enquanto



ENQUANTO

Exemplo: Imprimir os números de 1 a 10.

```
ALGORITMO Imprime
VARIÁVEIS
    cont: inteiro;
INICIO
    cont \leftarrow 1
    enquanto (cont <= 10) faça
        escreva(cont);
        cont \leftarrow cont +1
    fim-enquanto
FIM
```



ENQUANTO

Faça um algoritmo que imprima a soma dos 10 primeiros números inteiros positivos.

```
Algoritmo Soma
variáveis
      cont, s: inteiro
inicio
      s \leftarrow 0
      cont \leftarrow 1
      enquanto (cont <= 10) faça
          s \leftarrow s + cont
          cont \leftarrow cont + 1;
      fim-enquanto
      escreva(s);
fim
```



Realizou-se uma pesquisa com 20 pessoas que responderam à seguinte pergunta:

Quantos filhos você tem?

Escreva um algoritmo para processar essa pesquisa informando quantas pessoas possuem até 2 filhos e quantas possuem mais de 2 filhos.

SAÍDA: Quais os resultados que o algoritmo deve fornecer?

Quantidade de pessoas com até 2 filhos e quantidade de pessoas com mais 2 filhos



Realizou-se uma pesquisa com 20 pessoas que responderam à seguinte pergunta:

Quantos filhos você tem?

Escreva um algoritmo para processar essa pesquisa informando quantas pessoas possuem até 2 filhos e quantas possuem mais de 2 filhos.

ENTRADA: Quais os insumos necessários para se obter a saída?

Quantidade de Filhos de cada entrevistado.



Realizou-se uma pesquisa com 20 pessoas que responderam à seguinte pergunta:

Quantos filhos você tem?

Escreva um algoritmo para processar essa pesquisa informando quantas pessoas possuem até 2 filhos e quantas possuem mais de 2 filhos.

SAÍDA: Quantidade de pessoas com até 2 filhos e quantidade de pessoas com mais de 2 filhos.

ENTRADA: Quantidade de filhos de cada entrevistado.

PROCESSAMENTO:

se quant <= então acumular o contador 1 senão acumular o contador 2 20 vezes 20 vezes



```
ALGORITMO FILHOS
VARIÁVEIS
           qfilhos, q1, q2, cont: inteiro
INICIO
           q1 \leftarrow 0
           q2 \leftarrow 0
           cont \leftarrow 1
           enquanto (cont<20)
                       escreva ("Quantidade de filhos?")
                       leia(qfilhos)
                       se (qfilhos <= 2) então
                                   q1 \leftarrow q1 + 1
                       senão
                                   q2 \leftarrow q2 + 1
                       cont \leftarrow cont +1
           fim-enquanto
           escreva("Pessoas com até 2 filhos: ", q1)
           escreva("Pessoas com mais de 2 filhos: ", q2)
```

Entrada de Dados

Processamento

Saída de **Dados**



Em algumas situações não sabemos a quantidade exata de vezes que uma repetição será realizada, o usuário é que definirá esse número.

Exemplo: Dada uma sequência de números inteiros informada pelo usuário, calcular e imprimir os seus quadrados.



```
ALGORITMO Quadrado
        num, quad: inteiro
        op: caractere
INICIO
        escreva("Deseja informar um número? s – sim ou n - não")
        leia(op)
        enquanto (op <> 'n') faça
          escreva("Digite um número")
          leia(num)
          quad ← num * num
          escreva("O quadrado de ", num, " é: ", quad)
          escreva("Deseja informar novo número? s – sim ou n - não")
          leia(op)
        fim-enquanto
```



```
ALGORITMO Quadrado
       num, quad: inteiro
INICIO
       escreva("Digite um número – 0 (zero) para sair. ")
       leia(num)
       enquanto (num <> 0) faça
          quad ← num * num
          escreva("O quadrado de ", num, " é: ", quad)
          escreva(" Digite um número – 0 (zero) para sair. ")
          leia(num)
       fim-enquanto
FIM
```

Exercício de Fixação

Escreva um algoritmo para simular uma caixa registradora de supermercado. O caixa deve digitar a quantidade comprada e o preço unitário de cada item. O algoritmo deve mostrar: o total da compra e a quantidade de volumes comprados.

Observação:

Não se sabe previamente quantos volumes cada pessoa tem no seu carrinho. Assim, ao digitar quantidade comprada = 0 (zero) indica que não há mais itens e a compra pode ser totalizada.



Alguma pergunta?







UNICARIOCA.EDU.BR

MELHOR CENTRO UNIVERSITÁRIO DO RIO, SEGUNDO O MEC