

Algoritmos I

TEMA 8 Prof^a Daisy Albuquerque





OBJETIVO DA AULA

Compreender o funcionamento da estrutura de repetição REPITA...ATÉ.



Estruturas de repetição

Tipos de estruturas de repetição:

- Para
- Enquanto ... faça
- Repita ... até



Estruturas de repetição

Se uma ação se repete em um algoritmo/programa, em vez de escrevê-la várias vezes, em certos casos podemos escrevê-la uma vez só e solicitar que ela se repita, usando uma das estruturas de repetição.

O que é uma **repetição**?

Também chamada laço ou loop;

É uma instrução que permite a execução de um trecho de algoritmo várias vezes seguidas.



Estrutura REPITA...ATÉ

Estrutura que realiza o teste no final, permitindo que um bloco ou ação seja repetido até que uma condição se torne verdadeira.

Sintaxe: REPITA Comandos ATÉ (condição)



Estrutura REPITA...ATÉ

Funcionamento da estrutura:

- 1. O bloco de instruções é executado;
- 2. A condição é avaliada;
- 3. Se o resultado da condição for falso, volta-se a executar os comandos da estrutura;
- 4. Se o resultado da condição for verdadeiro, o laço é terminado e o programa continua na instrução seguinte.



- REPITA

FIM

```
Exemplo: Imprimir os números de 1 a 10.
ALGORITMO Imprime
VARIÁVEIS
    x: inteiro;
INICIO
    x < -1
    repita
           escreva(x)
           x < -x + 1
    ate (x > 10)
```



REPITA

Faça um algoritmo que imprima a soma dos 10 primeiros números inteiros positivos.

```
Algoritmo Soma
variáveis
      cont, s: inteiro
inicio
      s \leftarrow 0
      cont \leftarrow 1
      REPITA
           s \leftarrow s + cont
           cont \leftarrow cont + 1;
      ATÉ (cont > 10)
      escreva(s);
fim
```



Faça um algoritmo que leia números até que o usuário informe um número positivo e depois mostre o número positivo informado.



```
ALGORITMO Soma
VARIÁVEIS
   num: inteiro
INICIO
   REPITA
      escreva("Informe um número: ")
      leia(num)
   ATÉ (num > 0)
   escreva(num)
FIM
```



O seguinte programa faz a leitura de dois números e, de acordo com um menu de opções faz diferentes operações com esse número.



```
ALGORITMO CALCULA
VARIÁVEIS
       res,num1,num2: inteiro
       op: caractere
INICIO
       REPITA
              escreva("Digite a opção desejada");
              escreva("(1) Soma");
              escreva("(2) Produto");
              escreva("(3) Sair");
              escreva("Escolha sua opção:");
              leia(op);
```



```
escolha(op){
           caso '1':
               escreva("Informe dois numeros inteiros")
               leia(num1,num2);
                res=num1+num2;
               escreva("Resultado: ",res);
           caso '2':
               escreva("Informe
                                      dois
                                                numeros
inteiros");
               leia(num1,num2);
               res=num1*num2;
               escreva("Resultado: ",res);
```



```
caso '3':
    escreva("Encerrando...");
    outrocaso:
    escreva("Opção inválida!");
    fim-escolha
ATÉ(op='3')
```

FIM



Exercício de Fixação

Construa um programa, utilizando a estrutura REPITA, que calcule e imprima a soma dos números inteiros informados pelo usuário. Os números devem ser lidos enquanto o usuário desejar.



Alguma pergunta?







UNICARIOCA.EDU.BR

MELHOR CENTRO UNIVERSITÁRIO DO RIO, SEGUNDO O MEC