

Algoritmos I

Tema 1

Prof^a Daisy Albuquerque dalbuquerque@unicarioca.edu.br

ALGORITMOS I 2021.1



INTRODUÇÃO

- Ferramentas e técnicas desenvolvidas para atender as necessidades do ser humano.
- Computador
 - Hardware
 - Software
 - Estrutura básica do computador





INTRODUÇÃO

Algoritmos: o que são?

"Um algoritmo é um processo sistemático para a resolução de um problema." [Szwarcfiter, Jayme L. et. al., 1994]

"Um algoritmo computa uma saída, o resultado do problema, a partir de uma entrada, as informações inicialmente conhecidas e que permitem encontrar a solução do problema." [Szwarcfiter, Jayme L. et. al., 1994]



Conjunto finito de comandos, bem definidos (não ambíguos) e usado para solucionar um problema em um tempo finito.

• Etapas do desenvolvimento de um algoritmo:





- Algoritmos x Programas
- Programação
- Linguagem de programação
 - Método padronizado para comunicar instruções para um computador.
 - Um conjunto de regras sintáticas e semânticas usadas para definir um programa de computador.

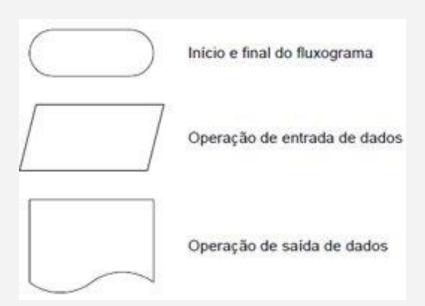


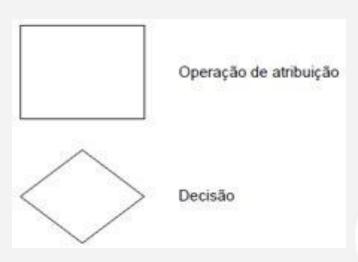
- Tipos algoritmos:
 - Narração descritiva
 - Fluxograma
 - Pseudocódigo



• Fluxograma

Consiste em analisar o enunciado do problema e escrever, utilizando símbolos gráficos pré-definidos, os passos a serem seguidos para a sua resolução.

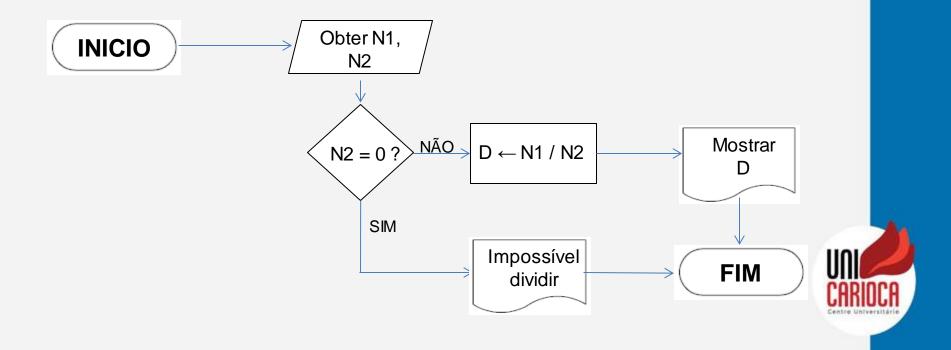






Fluxograma

Exemplo: Fazer um algoritmo para mostrar o resultado da divisão de dois números.



ALGORITMOS – Atividade

Faça algoritmos, usando linguagem natural e fluxograma, que calcule a média aritmética entre duas notas de um aluno e mostre sua situação (Aprovado – média>=7 ou Reprovado – média < 7).



CONSIDERAÇÕES

- Estrutura básica de um computador;
- Importância de Algoritmos;
- Programação e linguagens de programação;
- Tipos de algoritmos.





UNICARIOCA.EDU.BR

MELHOR CENTRO UNIVERSITÁRIO DO RIO, SEGUNDO O MEC