

Algoritmos I

TEMA 10 Prof^a Daisy Albuquerque





OBJETIVO DA AULA

Compreender o conceito e funcionamento de funções e a passagem de parâmetros.



Recapitulando...

Sub-rotina

É uma parte de código computacional que executa uma tarefa bem definida e essa tarefa pode ser executada diversas vezes dentro do mesmo programa.



Tipos de sub-rotinas

- Procedimentos: trechos de código que não retornam nenhum valor.
- Funções: retornam um valor. Utilizadas para realizar uma operação e retornar alguma resposta relativa à operação realizada.



Tipos de sub-rotinas

- Procedimentos e funções são trechos de código que são separados do fluxo principal do programa e podem ser chamados uma ou mais vezes.
- O funcionamento de um procedimento e uma função é muito similar. A diferença principal está no fato de que a função retorna explicitamente um valor e o procedimento não.



Funções

- A estrutura de uma função é muito parecida com um procedimento, mas que apresenta características especiais quanto ao retorno de valores.
- A função é um subprograma que pode agir sobre os dados e retornar um único valor para o programa principal ou outra subrotina.



Funções

- Sintaxe:

```
funcao <identificador> ([var]<parâmetros>) <tipo de retorno>

var

<declaração de variáveis locais>
inicio
ista de comandos>
retorne <variável de retorno>
fimfuncao
```

```
Algoritmo Exemplo
variáveis
         A,B,C,D: real
função ABS(real X): real
variáveis
         Y: real
início
         se X >= 0 então
                   Y \leftarrow X
         senão
                   Y \leftarrow -X;
         fim se
         retorne Y
fim-função
```



```
Início
escreva("Informe os três valores:")
leia (A,B,C)
imprima (ABS(A))
D ← ABS(ABS(B) + C)
imprima(D)
Fim
```



Fimfuncao

```
Algoritmo Soma
Variáveis
       a, b, result: inteiro
funcao ImprimeSoma(x:inteiro; y:inteiro):inteiro
Variáveis
       soma: inteiro
inicio
       soma \leftarrow x + y
       retorne soma
```



```
Inicio
       escreva("Entre com o primeiro valor: ")
       leia(a)
       escreva("Entre com o segundo valor: ")
       leia(b)
       result ← ImprimeSoma(a,b)
       escreva("A soma dos valores é igual a: ",
result)
fim
```



Escopo de variáveis

Ao declarar uma variável, isso pode ser feito de modo:

- Local: a variável é declarada dentro de um procedimento ou função - só têm validade dentro do escopo ao qual foram declaradas.
- Global: refere-se ás variáveis do programa principal. São acessíveis a todos os subprogramas e ao programa principal.
- Parâmetros são variáveis locais.



Variáveis locais - exemplo

```
Algoritmo "Locais"
procedimento valores
Variáveis
         a, b, c: inteiro
Inicio
         a ← 1
         b \leftarrow 2
         c \leftarrow 3
         escreva("a = ", a, " b = ", b," c = ", c)
Fim-procedimento
Inicio
         valores
Fim
```



Variáveis globais - exemplo

```
Algoritmo "Globais"
Variáveis
         a, b, c: inteiro
procedimento valores(x: inteiro; y: inteiro; z: inteiro)
Inicio
         escreva("x = ", x, " y = ", y, " z = ", z)
Fim-procedimento
Inicio
         a \leftarrow 1
         b \leftarrow 2
         c \leftarrow 3
         valores(a,b,c)
```



Parâmetros

- Os parâmetros ou argumentos são usados para comunicação entre as sub-rotinas (procedimentos e funções) e a parte principal do algoritmo.
- Indicam as informações que são passadas da parte principal do algoritmo ou de outra subrotina para o procedimento/função atual.
- A declaração de parâmetros é feita de maneira semelhante à declaração de variáveis.



Parâmetros – exemplo

```
Algoritmo Soma
Variáveis
        a, b: inteiro
função somaN(a: inteiro; b: inteiro): inteiro
Variáveis
        s: inteiro
Inicio
        s \leftarrow a + b
        retorne s
```

Fim-função



Parâmetros – exemplo

```
Inicio
escreva("Informe dois valores:")
leia(a,b)
escreva(somaN(a,b))
Fim
```



Passagem de parâmetros

A passagem de parâmetros entre as subrotinas ocorre de duas formas:

- Passagem por valor;
- Passagem por referência.



Passagem de parâmetros

Passagem por valor

Na passagem por valor, uma cópia do valor da variável é passado para a função/procedimento. Neste caso, a função que recebe este valor, ao fazer modificações no parâmetro, não estará alterando o valor original, que somente existe na função que a chamou.



Passagem por valor

```
Algoritmos Pvalor
Variáveis
       x,y, res: inteiro
função soma_dobro (a: inteiro, b: inteiro): inteiro
variáveis
       soma: inteiro;
inicio
       a = 2*a
       b = 2 * b
       soma = a + b
       retorne soma
fim-função
```



Passagem por valor

```
inicio
escreva ("Entre com o primeiro numero: ")
leia(x)
escreva("Entre com o primeiro numero: ")
leia(y)
res=soma_dobro(x, y)
escreva("Soma: ",res)
fim
```



Exercícios

Faça um programa que leia dois números reais que representem as medidas dos lados de um retângulo e crie uma função para calcular o perímetro dessa figura geométrica. Os lados do retângulo devem ser lidos no programa principal e devem ser passados por parâmetro na chamada da função criada.

Ao final imprima o resultado do perímetro calculado.



Passagem de parâmetros

Passagem por referência

O que é passado para a função é a localização da variável. Portanto, a função pode modificar o valor da variável do algoritmo.

A palavra reservada **var** antes de cada parâmetro indica que a passagem do parâmetro é por referência.

Exemplos:

procedimento multi (var a,b : integer)

funcao imprime(var aluno: literal)



Passagem por referência

```
Algoritmos Referencia
Variáveis
        a, b: inteiro
procedimento troca(var x, y: inteiro)
variáveis
        temp: inteiro
inicio
        temp \leftarrow x;
        x \leftarrow y;
        y \leftarrow temp;
fim-procedimento
```



Passagem por referência

```
inicio
escreva("Informe dois números: ");
leia(a, b);
escreva("Antes da troca: ",a,b);
troca(a, b);
escreva("Após a troca: ",a,b);
fim
```



Passagem de parâmetros

Os parâmetros são um importante recurso para possibilitar a comunicação entre diferentes funções/procedimentos sobre suas variáveis; A passagem de parâmetro por valor passa uma cópia do valor de uma determinada variável para a referida função.

Já a passagem de parâmetro por referência passa o endereço de uma variável, permitindo que a função possa manipular esta variável que está declarada em outra função/procedimento.



Exercício de Fixação

- 1) Faça um programa que leia a medida de um raio e crie duas funções: uma para calcular a área do círculo e outra para calcular o perímetro da circunferência. Ao final, o programa deve exibir o resultado dos cálculos.
- 2) Faça um programa que utilize uma função chamada ordena que recebe 2 números inteiros A e B, e ordena os valores de forma que A passe a ter o menor valor e B o maior valor.



Alguma pergunta?







UNICARIOCA.EDU.BR

MELHOR CENTRO UNIVERSITÁRIO DO RIO, SEGUNDO O MEC