

Revisão

Introdução a Programação

Questão 1 – Estrutura Sequencial

Uma revendedora de carros usados paga a seus funcionários vendedores um salário fixo por mês, mais uma comissão também fixa para cada carro vendido e mais 5% do valor das vendas por ele efetuadas. Escrever um programa que leia o número de carros por ele vendidos, o valor total de suas vendas, o salário fixo e o valor que ele recebe por carro vendido. Calcule e escreva o salário final do vendedor.

Questão 2 – Estrutura Condicional

Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

Álcool	até 20 litros, desconto de 3% por litro
	acima de 20 litros, desconto de 5% por litro
Gasolina	até 20 litros, desconto de 4% por litro
	acima de 20 litros, desconto de 6% por litro

Escreva um programa que leia o número de litros vendidos e o tipo de combustível (*codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina*), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R\$ 4,30 e o preço do litro do álcool é R\$ 3,90.

Questão 3 – Estrutura Repetição (for)

Após a aplicação da prova, um professor necessita gerar as seguintes informações:

- Maior nota da turma;
- Menor nota da turma;
- Média das notas.

Elaborar um programa que atenda as solicitações do professor, considerando a entrada de 50 notas.

Questão 4 – Estrutura Repetição (while)

Alterar o programa da questão 4 de forma que seja possível a entrada de uma quantidade indeterminada de notas, sabendo-se que a última nota informada, a qual não entrará nos cálculos, possui o valor -1.

Ao final o programa também deverá ser capaz de informar a porcentagem de alunos aprovados e a porcentagem de alunos reprovados, considerando 7 (sete) como nota para aprovação.

Questão 5 – Estrutura Subrotina

Elaborar uma função que verifique se um número inteiro informado pelo usuário é dezena, centena ou milhar.