

# Estrutura de Dados

Recursividade

# O algoritmo recursivo abaixo retorna o maior elemento do vetor.

Realiza comparação entre os conteúdos

Exemplo:

<pre>public static int maior(int v[], int inicio, int fim) {     int meio = (inicio + fim) / 2;     int n1, n2;     if (meio &gt; inicio) {         n1 = maior(v, inicio, meio);         n2 = maior(v, meio + 1, fim);     } else {         n1 = v[inicio];         n2 = v[fim];     }     if (n1 &gt; n2)         return n1;     else         return n2; }</pre>	<p>Inicia os tamanho do vetor, o inicio e o fim do vetor</p> <p>Define a metade do vetor</p> <p>Cria as variáveis n1,n2</p> <p>Se o meio for maior que o inicio faz: Por meio de divisão e conquista é feito a atribuição para n1 e n2 a qual será feita a recursão para encontrar esse valor.</p> <p>Caso contrario</p> <p>N1 recebe o elemento do v[inicio]</p> <p>N12recebe o elemento do v[fim]</p> <p>Se n1 for maior que n2 Retorna n1</p> <p>senão Retorna n2</p>
---	--

\*Código-fonte fornecido pela Mestre-Doutoranda **Eliane Oliveira Santiago**.

# Teste de MESA

Em um vetor (v[3]) de 3 posições, onde o início é 0 e fim é 2.

*maior(v[3],0, 2);*

Atribui respectivamente os valores 6, 4, 7

V[3]	0	1	2
Valor	6	4	7

*maior(v[3],0,2)	Meio	Inicio	Fim	N1	N2
Valor	$(0+2)/2 = 1$	0	2	-	-

Se meio > inicio //  $1 > 0$

*maior(v[3],0,2)	Meio	Inicio	Fim
Valor	1	0	2

Caso1	Caso2
N1	N2
maior(v[3],0, 1);	maior(v[3], 1+1 , 2);

Nesse momento começa agir a recursividade, onde o método **maior** chama o próprio método para encontrar o maior valor por meio de divisão e conquista.

## Caso1

<b>maior(v[3],0,1)</b>	<b>Meio</b>	<b>Inicio</b>	<b>Fim</b>	<b>N1</b>	<b>N2</b>
Valor	$(0+1)/2 = 0$	0	1	-	-

Se meio > inicio //  $0 > 0$

Senão

<b>Variável</b>	<b>N1</b>	<b>N2</b>
Valor	$n1 = v[inicio];$	$n2 = v[fim];$
<b>Variável</b>	<b>N1</b>	<b>N2</b>
Valor	$n1 = 6;$	$n2 = 4;$

N1 recebe o elemento contido na posição do vetor v[0]  
N2 recebe o elemento contido na posição do vetor v[1]  
Respectivamente 6 e 4.

Se  $n1 > n2$  //  $6 > 4$

<b>Variável</b>	<b>N1</b>
Retorna	$n1 = 6;$

Até o momento 6 é o maior elemento obtido na recursividade maior(v[3],0, 1);

Como foi feita o a recursiva para n1 e para n2(divisão e conquista) o mesmo procedimento se aplicará para n2.

```
n1 = maior(v, inicio, meio);  
n2 = maior(v, meio + 1, fim);
```

\*A divisão de  $\frac{1}{2}$  retorna 0 pois a variável 'meio' é int.

## Caso2

<b>maior(v[3],0,1)</b>	<b>Meio</b>	<b>Inicio</b>	<b>Fim</b>	<b>N1</b>	<b>N2</b>
Valor	$(2+2)/2 = 2$	2	2	-	-

Se meio > inicio //  $2 > 2$

N1 continua valendo 6( do lado de fora dessa recursividade)

Senão

<b>Variável</b>	<b>N1</b>	<b>N2</b>
Valor	$n1 = v[inicio];$	$n2 = v[fim];$
<b>Variável</b>	<b>N1</b>	<b>N2</b>
Valor	$n1 = 6;$	$n2 = 4;$

N1 recebe o elemento contido na posição do vetor v[2]

N2 recebe o elemento contido na posição do vetor v[2]

Respectivamente 7 e 7.

Se  $n1 > n2$  //  $7 > 7$

Senão

<b>Variável</b>	<b>N2</b>
Retorna	$n2 = 7;$

Até o momento 7 é o maior elemento obtido na recursividade maior(v[3], 1+1 ,2);

Agora que foi obtido os dois maiores valores sendo eles  $n1 = 6$  e  $n2 = 7$  é feita a comparação entre ambos

Se  $n1 > n2$  //  $6 > 7$  ...

Senão

<b>Variável</b>	<b>N2</b>	<b>v[2]</b>
Retorna	$n2 = 7;$	7

\*Retorna o elemento contido no vetor. Procedimento será feito até que encontre o maior elemento.

Material para Hands-On

# Código

Principal maior Recursivo.java

```
public class Principal_maior_Recursivo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int vetor[] = new int [3];  
        vetor[0]= 6;  
        vetor[1]= 4;  
        vetor[2]= 7;  
  
        System.out.println(MaoirRecursivo.maior(vetor, 0, vetor.length-1));  
    }  
}
```

# Código

MaoirRecursivo.java

```
public class MaoirRecursivo {  
  
    public static int maior(int v[], int inicio, int fim) {  
        int meio = (inicio + fim) / 2;  
        int n1, n2;  
        if (meio > inicio) {  
            n1 = maior(v, inicio, meio);  
            n2 = maior(v, meio + 1, fim);  
        } else {  
            n1 = v[inicio];  
            n2 = v[fim];  
        }  
        if (n1 > n2)  
            return n1;  
        else  
            return n2;  
    }  
}
```



# Referencias.

- Código-fonte fornecido pela Mestre-Doutoranda **Eliane Oliveira Santiago**, Exercício 05 de **‘Laboratório de Estruturas de Dados Lineares e Recursividade’**.
- Ferramenta para Debug – Eclipse IDE for Java Developers - 2020-06.

Este material poderá ser utilizado para toda e qualquer aula ministrada pela **Eliane Oliveira Santiago**, pelos **alunos** contido no grupo da atividade ou pelo do **CPS-FATEC**.