

Exercício: Aplicativo de Lista de Tarefas

Objetivo:

Desenvolver um aplicativo Flutter simples de lista de tarefas ("To-Do List") que permita aos usuários adicionar, listar e remover tarefas. Este aplicativo deve demonstrar o entendimento do aluno sobre a estrutura do projeto Flutter, Widgets, layouts, navegação, e manipulação de coleções em Dart.

Requisitos:

1. Estrutura e Layout:

- O aplicativo deve ter duas telas principais: uma para listar as tarefas e outra para adicionar uma nova tarefa.
- Utilize `Navigator` para navegar entre as telas.
- A interface deve ser intuitiva e de fácil utilização.

2. Funcionalidades:

- **Listagem de Tarefas:** Exibir as tarefas adicionadas em uma lista. Cada item da lista deve mostrar o título da tarefa.
- **Adicionar Tarefa:** Permitir que o usuário adicione novas tarefas através de um formulário na segunda tela. O formulário deve conter, no mínimo, um campo para o título da tarefa.
- **Remover Tarefa:** Permitir que o usuário remova uma tarefa da lista, deslizando o item da lista para o lado.

3. Dados:

- As tarefas podem ser armazenadas em uma lista de objetos Dart na memória. Não é necessário persistir os dados entre as sessões do aplicativo.

Critérios de Avaliação:

- **Funcionalidade:** O aplicativo funciona conforme os requisitos.
- **Código:** O código deve ser claro e bem organizado, utilizando as melhores práticas de Dart e Flutter.
- **Interface do Usuário:** A UI é intuitiva e visualmente agradável.

Entrega:

- O código-fonte do projeto deve ser disponibilizado em um repositório git público (gitlab ou github).

- Incluir screenshots do aplicativo em funcionamento, demonstrando as funcionalidades implementadas.