

Disciplina: Engenharia de Software.

Professora: THAIS OLIVEIRA ALMEIDA

Alunos: Kaio guilherme Ferraz de sousa Silva - 2020014670

Angelo Almeida Ferro - 1201524424

1. Diferencia os conceitos de software, Ciência da computação, engenharia de sistemas e engenharia de software.

R= A ciência da computação é focada na busca por soluções computacionais para problemas reais, diferente da engenharia de software, que foca no planejamento do desenvolvimento de software, tendo em vista fatores como valor total de renda disponível é a necessidade dos clientes, além de foca principalmente em produzir um software com a melhor qualidade possível, assim reduzindo ao máximo seu número de falhas ao longo do tempo.

Já a engenharia de sistemas tem quase o mesmo foco da engenharia de software só que em uma escala muito maior, por exemplo, no desenvolvimento de sistemas de segurança ou sistemas militares de defesa onde um erro mínimo pode acarretar vários danos.

2. Quais são os dois tipos de produtos de software? Fale sobre cada um desses tipos.

R= são os software de sistemas e os softwares de aplicação onde o de sistemas o seu foco é atender uma indústria ou algo que não é focado para o público geral como um bom exemplo sendo os sistemas que gerenciam o tráfego aéreo, já os produtos de softwares de aplicação tem o foco no público geral tendo como exemplo de produtos assim o próprio google, facebook entre outros.

3. Cite três categorias de software que você considera mais importantes para nossa sociedade e justifique suas escolhas.

R= A primeira categoria são os de softwares de Sistemas pois é nessa categoria que encontramos os softwares que possibilitam muitas atividades importantes como aeroportos de grande escala além de fábricas com performances enormes de produção entre outros.

A segunda são os softwares de aplicação pois é através deles que temos cada vez facilitado o acesso à informação e diminuindo distância entre países um bom exemplo disso foi o próprio google onde com algumas clicadas ele nos dá acesso a quase toda a informação que a humanidade já catalogou

É a terceira categoria mas não menos importante é a de softwares de programação onde com eles foi possível facilitar o desenvolvimento de programas

muito mais complexo é que agora demandam muito menos trabalho temos como exemplo o próprio VSCode da microsoft entre outros como o eclipse.

4. Porque é importante que um software tenha qualidade?

R= Para que ao entrega-lo para o cliente ou lanca-lo na internet ele funcione sem problemas pelo maximo de tempo possivel e que caso haja algum problema para resolver que sejam poucos e de rapida solucao .

Pois quanto melhor for o projeto significa que melhor foi o codigo utilizado.

5. Cite o exemplo de 3 mitos no desenvolvimento de software (Não vale colocar os mesmo exemplos apresentados no slide).

R=Terceirizar um projeto é garantia de tranquilidade e nenhum trabalho.

Se o programa funciona, nosso trabalho está completo. Se o programa ainda não está finalizado e “rodando”, não posso avaliar sua qualidade.

O processo de planejamento fará com que criemos documentação volumosa que atrasará a execução do projeto, atrasando o cronograma.

O único produto que entregarei ao cliente é o código executável