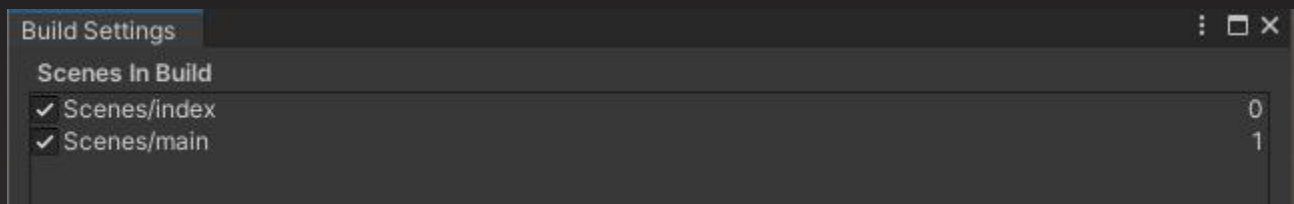


# 场景切换

# 流程



创建场景

载入场景

编写代码

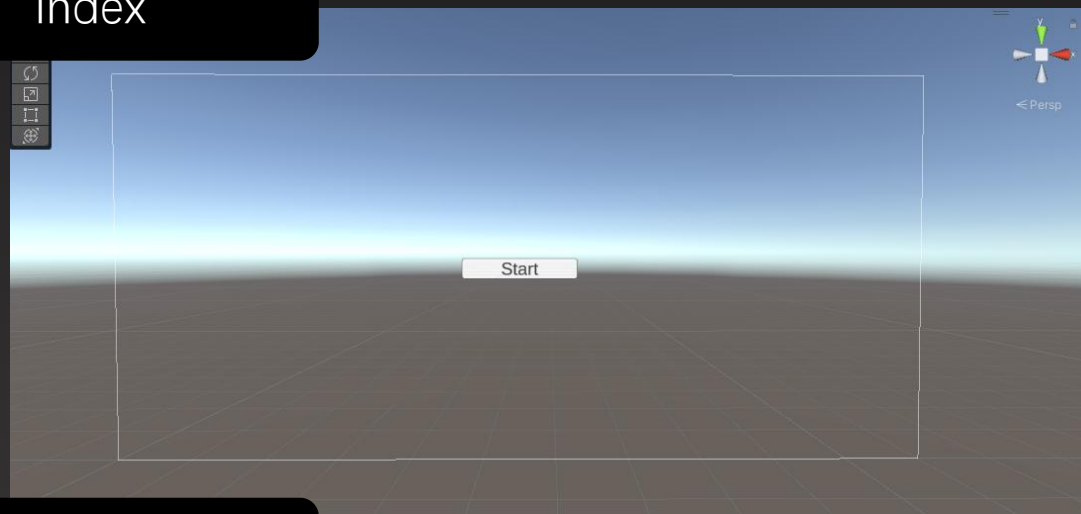
挂载代码

设置按钮

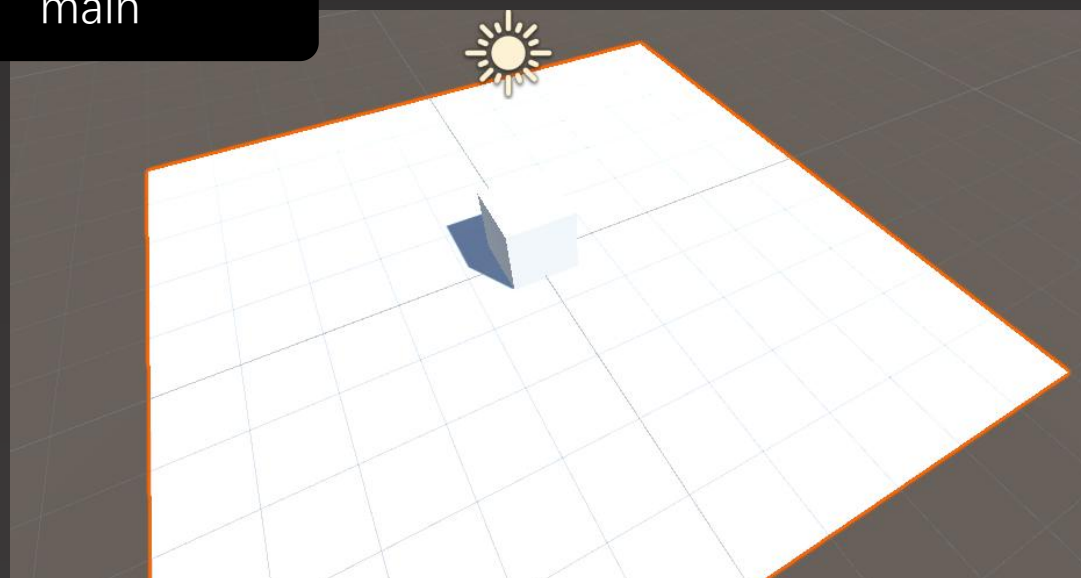
# 1、创建场景



index



main



创建场景

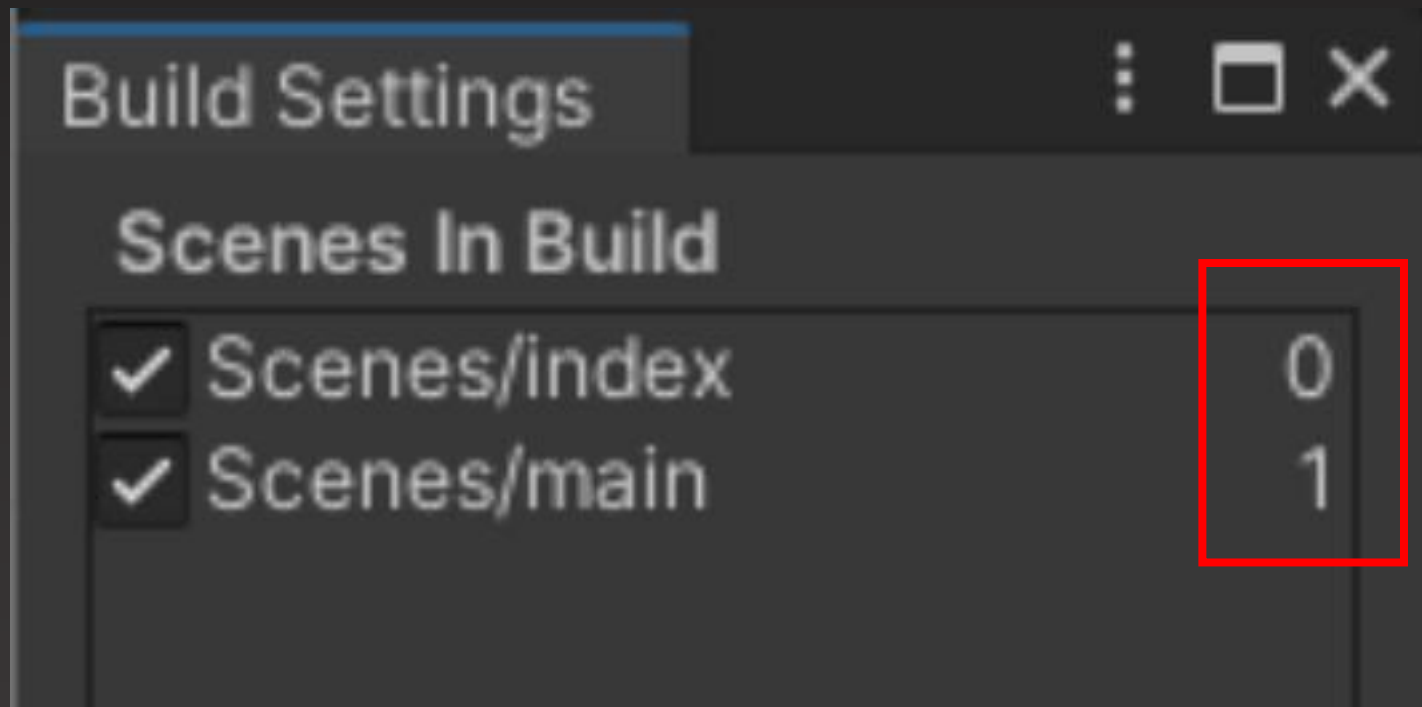
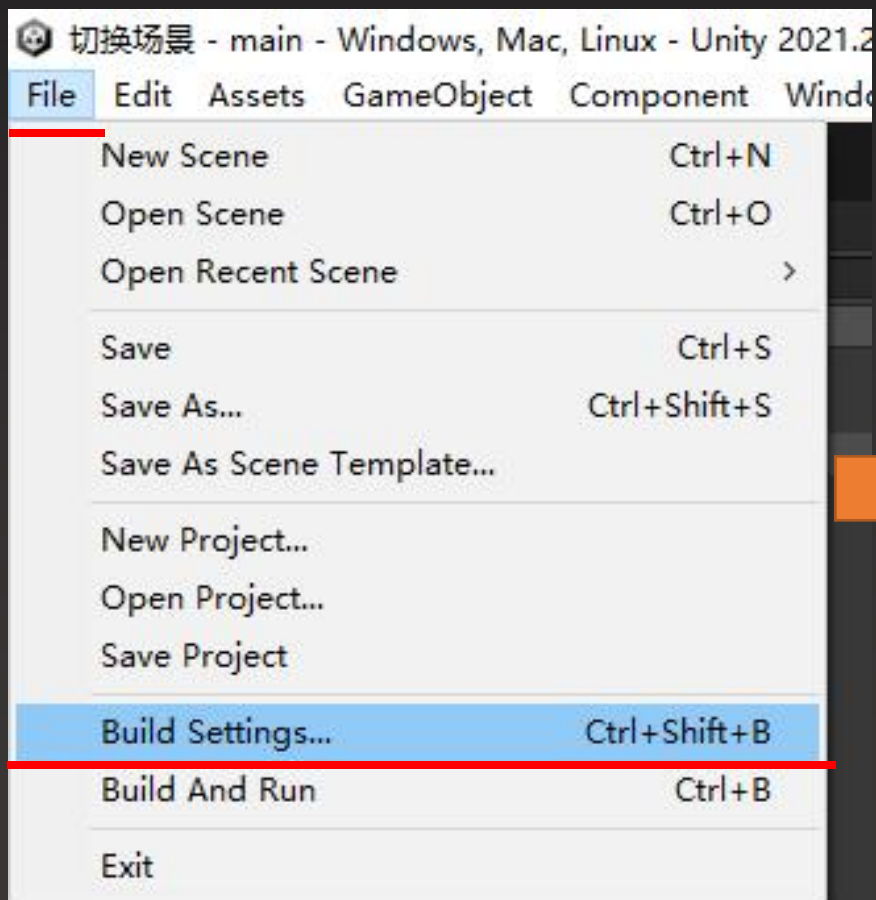
载入场景

编写代码

挂载代码

设置按钮

## 2、载入场景



创建场景

载入场景

编写代码

挂载代码

设置按钮

# 3、编写代码

载入场景管理包

```
using System.Collections;  
using System.Collections.Generic;  
using UnityEngine;  
using UnityEngine.SceneManagement;
```

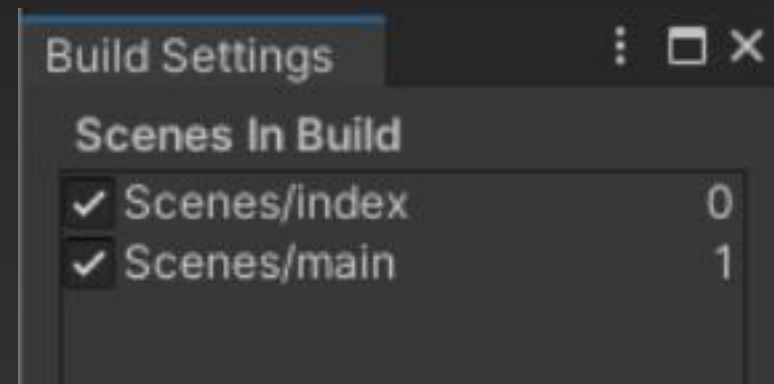
```
public class SceneManager : MonoBehaviour  
{
```

加载index场景

```
    public void loadSce_Index()  
    {  
        SceneManager.LoadScene(0);  
    }
```

加载main场景

```
    public void loadSce_Main()  
    {  
        SceneManager.LoadScene(1);  
    }  
}
```



创建场景

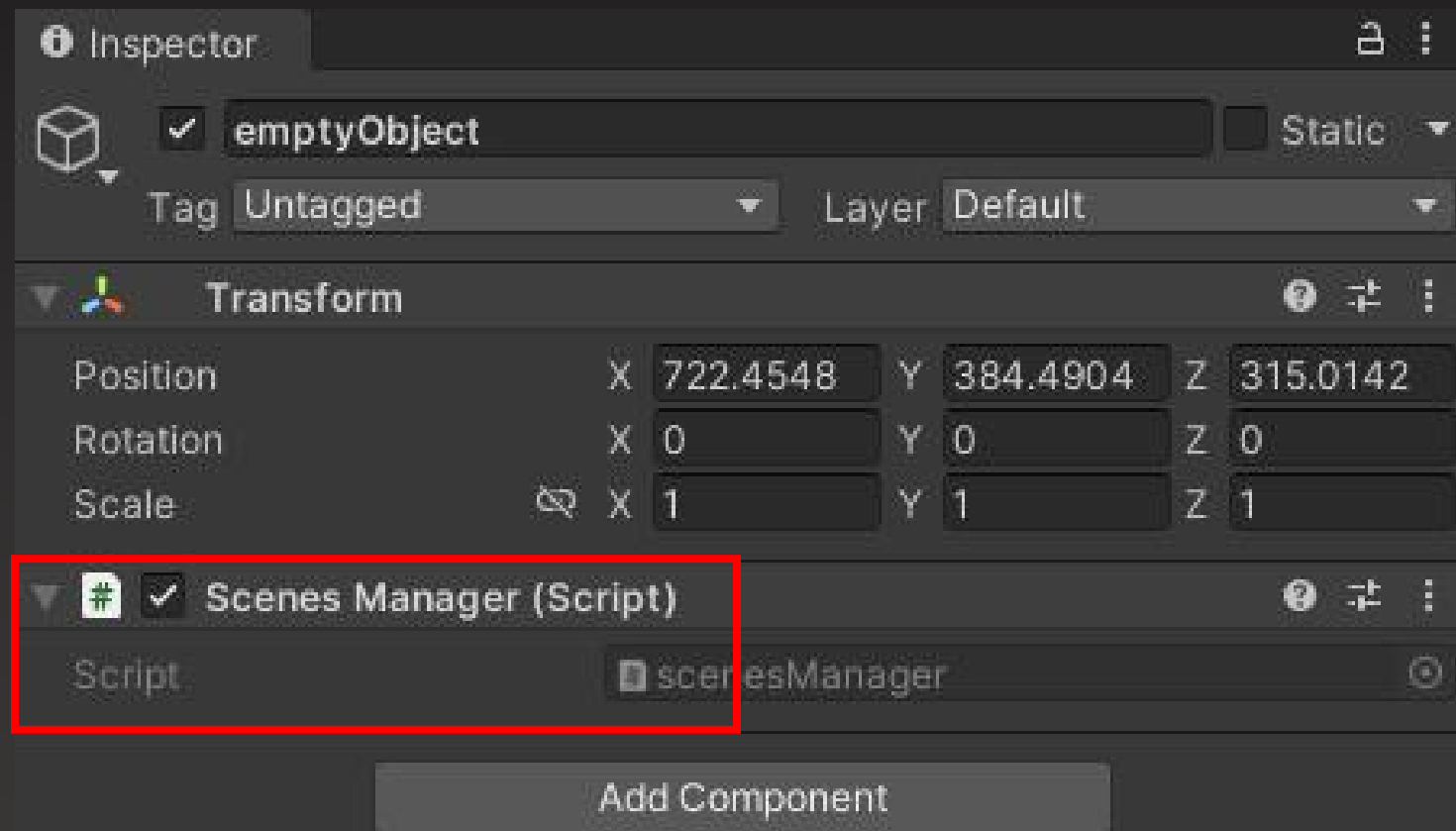
载入场景

编写代码

挂载代码

设置按钮

## 4、挂载代码



创建场景

载入场景

编写代码

挂载代码

设置按钮

## 5、设置按钮

