



TECHBELÉM



UNAMA



Aula 1: Introdução à Informática

Objetivos da Aula:

- Compreender o que é informática
- Diferenciar hardware e software
- Relacionar a informática ao cotidiano
- Estimular a participação e aprendizado com atividades práticas

Glossário Básico da Aula:

- **Informática:** ciência que trata do uso de sistemas para processar informações automaticamente.
- **Hardware:** partes físicas de um computador ou aparelho.
- **Software:** programas e aplicativos que fazem o computador funcionar.
- **CPU:** unidade central de processamento, considerada o “cérebro” do computador.
- **Sistema Operacional:** software que gerencia o computador (ex: Windows, Linux).



Aula 1 – Introdução à Informática



O que é informática?

A informática é a união das palavras **informação + automática**.

Ela serve para **armazenar, organizar e usar informações com a ajuda de máquinas**.

Você já usou informática hoje? Provavelmente sim!

→ Quando mexe no celular, no caixa eletrônico, na TV ou no computador.



Partes do computador

Um computador funciona com duas partes principais:

O Hardware e o software;



Hardware

São as partes **físicas**, que você pode **ver e tocar**.

Exemplos:

- Monitor (a tela)
- Teclado
- Mouse
- CPU (a “caixa” do computador)
- Impressora
- Fones de ouvido

 **Software**

São os **programas** que fazem o computador funcionar.

Você **não toca**, só **vê na tela**.

Exemplos:

- Windows
- Word (para digitar textos)
- Google Chrome (navegador de internet)
- Canva (para criar artes)

 **Um depende do outro:**

Sem software, o computador não sabe o que fazer.

Sem hardware, não tem onde usar o software!

 **Informática no dia a dia**

Você encontra informática em **muitos lugares**:

Área	Exemplo de uso da informática
Escola	Plataformas de aula online, Word, PDF
Saúde	Computadores com exames e fichas médicas
Comércio	Máquinas de cartão, sistemas de caixa
Bancos	Caixas eletrônicos, aplicativos de banco
Redes Sociais	WhatsApp, TikTok, Instagram, YouTube

Você já fez um Pix ou assistiu um vídeo no celular hoje?

Isso é **informática** em ação!

Quiz de Fixação (5 perguntas simples)

1. O que é informática?

- () Escrever no caderno
- () Processar informações com máquinas
- () Jogar futebol

2. Qual é um exemplo de hardware?

- () Word
- () Windows
- () Teclado

3. Qual desses é um software?

- () Google Chrome
- () Impressora
- () Monitor



4. O que acontece se você tiver só o hardware?

- () Todo funciona normalmente
- () O computador liga e acessa a internet
- () Nada funciona sem o software

5. Onde usamos informática no dia a dia?

- () Escola, celular, banco, hospital
- () Apenas em videogames
- () Só quem trabalha com tecnologia

Gabarito:

1. C
2. F
3. G
4. B
5. D

Resumo da Aula:

- **Informática** é o uso de máquinas para processar informações automaticamente;
- **Hardware** é a parte física do computador (como monitor e teclado);
- **Software** é a parte lógica (como o Word ou o Windows);
- A informática faz parte do nosso dia a dia — em casa, na escola, no banco e até na saúde.

⭐ Curiosidade

A palavra “informática” começou a ser usada em **1957**, na Alemanha! Hoje, ela está **em tudo**: celulares, casas, escolas, lojas e até nos carros.

Agora vamos testar o que você aprendeu hoje? Entre [nesse link](#) e vamos jogar!

Para dúvidas entre em contato pelo techbelemunama@gmail.com