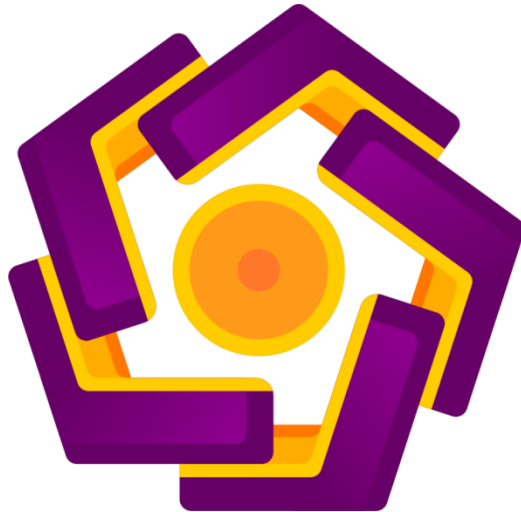


LAPORAN TUGAS PERTEMUAN 3

PEMROGRAMAN



Nama :	Iqbal Faris Ihsani
NIM :	22.11.4850
Dosen Pengampu :	Abdul Mizwar A. Rahim, M.Kom
Asisten Dosen Koordinator :	Dimas Ariyanto
Tanggal Pengumpulan :	27 Maret 2023

S1-INFORMATIKA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2023.

Catatan Tugas :

Pada file pengumpulan tugas ini berisi bukti hasil tugas yang dilakukan, diantaranya :

- Deskripsi program console sederhana yang meliputi :
 1. judul program console yang dibuat.
 2. fungsi yang dapat dilakukan program console, apa saja.
 3. dan hasil dari program nya akan seperti apa.

Berikan Deskripsinya

- Screenshot hasil program pada setiap langkah dan berikan maksud dari langkah yang dibuat.

Tugas:

1. Buatlah kelas mobil yang memiliki property :
 - Warna
 - Jumlah pintu
 - Merek
 - Model
 - Tahun keluaran
2. Dan buatlah method:
 - Gas(kecepatan){
Output: "mobil {model} berjalan dengan kecepatan{kecepatan}"
}
 - Klakson(suara){
Output: "{suara}"
}
 - TampilkanInfo(){
Output: "mobil saya berwarna{warna}, merek {merek} model {model}
Keluaran tahun {tahunkeluar} dengan jumlah pintu sebanyak {jumlah pintu}
}

Source Codingan : <https://github.com/Kaiqbal29/OopMobil>

Screenshoot codingan

Mobil.cs

```
2 references
internal class mobil
{
    2 references
    public string color { get; set; }
    2 references
    public string brand { get; set; }
    3 references
    public string type { get; set; }
    2 references
    public string horn { get; set; }
    2 references
    public int doors { get; set; }
    2 references
    public int since { get; set; }
    3 references
    public int speed { get; set; }

    1 reference
    public void Gas(int sound)
    {
        Console.WriteLine("Speed");
        Console.WriteLine("Mobil {0} berjalan dengan kecepatan {1} Km/h.\n", type, speed);
    }

    1 reference
    public void Klakson(string sound)
    {
        Console.WriteLine("Suara");
        Console.WriteLine("{0}\n", sound);
    }

    1 reference
    public void TampilkanInfo()
    {
        Console.WriteLine("Mobil saya berwarna {0}, merek {1} model {2} keluaran tahun {3}\ndengan jumlah pintu sebanyak {4}.", color, brand, type, since, doors);
    }
}
```

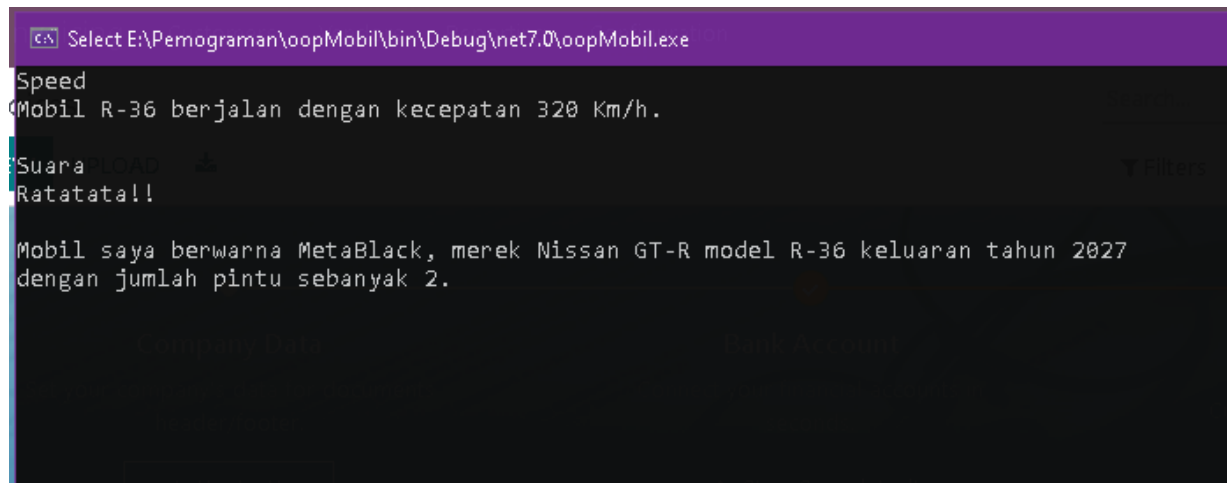
```
namespace oopMobil;

0 references
internal class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        mobil mobil1 = new mobil();
        mobil1.color = "MetaBlack";
        mobil1.brand = "Nissan GT-R";
        mobil1.type = "R-36";
        mobil1.horn = "Ratatata!!";
        mobil1.doors = 2;
        mobil1.since = 2027;
        mobil1.speed = 320;

        mobil1.Gas(mobil1.speed);
        mobil1.Klakson(mobil1.horn);
        mobil1.TampilkanInfo();

        Console.ReadKey();
    }
}
```

Hasilnya:



```

Select E:\Pemograman\oopMobil\bin\Debug\net7.0\oopMobil.exe
Speed
Mobil R-36 berjalan dengan kecepatan 320 Km/h.
Suara: BOAD
Ratatata!!

Mobil saya berwarna MetaBlack, merek Nissan GT-R model R-36 keluaran tahun 2027
dengan jumlah pintu sebanyak 2.

Program Data:
Bank Account:

```