

LAPORAN TUGAS PERTEMUAN 6

PEMROGRAMAN



Nama :	Iqbal Faris Ihsani
NIM :	22.11.4850
Dosen Pengampu :	Abdul Mizwar A. Rahim, M.Kom
Asisten Dosen Koordinator :	Dimas Ariyanto
Tanggal Pengumpulan :	18 April 2023

S1-INFORMATIKA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

2023.

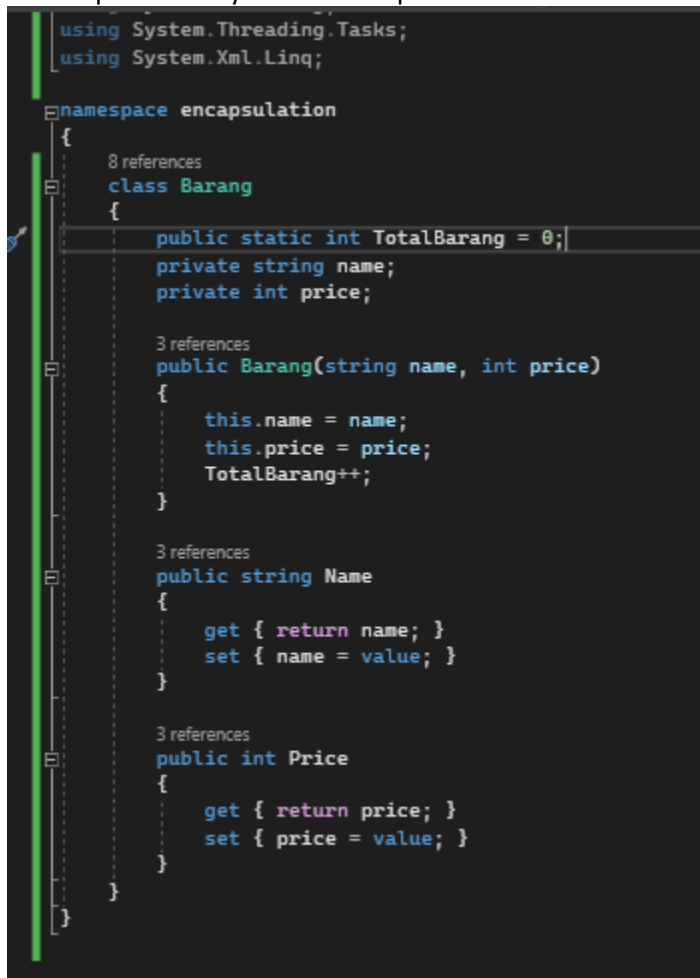
Catatan Tugas :

Pada file pengumpulan tugas ini berisi bukti hasil tugas yang dilakukan, diantaranya :

- Membuat Program Encapsulation (static).

Berikan Deskripsinya

- Screenshot hasil program pada setiap langkah dan berikan maksud dari langkah yang dibuat.
- Program diatas merupakan implementasi Encapsulation secara static yang mana menggunakan beberapa variable yaitu variable publicstatic int TotalBarang, string name, dan int price



```
using System.Threading.Tasks;
using System.Xml.Linq;

namespace encapsulation
{
    8 references
    class Barang
    {
        public static int TotalBarang = 0;
        private string name;
        private int price;

        3 references
        public Barang(string name, int price)
        {
            this.name = name;
            this.price = price;
            TotalBarang++;
        }

        3 references
        public string Name
        {
            get { return name; }
            set { name = value; }
        }

        3 references
        public int Price
        {
            get { return price; }
            set { price = value; }
        }
    }
}
```

Setelah selesai kode pemrograman "Barang.cs" dilanjutkan dengan kode pemrograman "Program.cs".

```
ng.cs Program.cs X
encapsulation Program
1 using encapsulation;
2 using System;
3
4 0 references
5 class Program
6 {
7     0 references
8     static void Main(string[] args)
9     {
10         Barang brg1 = new Barang("Cocacola", 10000);
11         Barang brg2 = new Barang("Chitato", 9000);
12         Barang brg3 = new Barang("EsKrim", 19000);
13
14         Console.WriteLine("Total Barang : " + Barang.TotalBarang);
15         Console.WriteLine("=====");
16
17         Console.WriteLine("Name : " + brg1.Name);
18         Console.WriteLine("Price : Rp." + brg1.Price);
19         Console.WriteLine();
20         Console.WriteLine("Name : " + brg2.Name);
21         Console.WriteLine("Price : Rp." + brg2.Price);
22         Console.WriteLine();
23         Console.WriteLine("Name : " + brg3.Name);
24         Console.WriteLine("Price : Rp." + brg3.Price);
25
26         Console.ReadKey();
27     }
28 }
```

```
E:\Pemograman\encapsulation\bin\Debug\net7.0\encapsulation.exe
Total Barang : 3
=====
Name : Cocacola
Price : Rp.10000

Name : Chitato
Price : Rp.9000

Name : EsKrim
Price : Rp.19000
```

Kesimpulan

Dengan praktikum ini saya dapat memahami konsep enkapsulasi, yaitu pengelompokan data dan fungsi terkait dalam suatu kelas sehingga dapat diakses dengan cara yang terkontrol melalui properti dan method. Dan terdapat konsep constructor, yaitu method yang digunakan untuk menginisialisasi nilai awal dari field pada saat suatu objek dibuat. Lalu program tersebut dibuat secara statis, sehingga kode program sudah di tentukan nilai nya dan tidak perlu lagi menginputkan nilainya