

Documentação do Projeto de Avaliação e Cadastro de Jogos

1. Introdução

Este projeto tem como objetivo permitir a criação, avaliação e cadastro de jogos, além de uma funcionalidade

de autenticação que distingue entre dois tipos de usuário: master e comum. Os usuários podem cadastrar jogos, avaliá-los, adicioná-los

aos favoritos, enquanto o usuário master tem permissões adicionais para gerenciar produtos e usuários.

2. Estrutura do Projeto

- **public/**: Pasta de arquivos estáticos, incluindo páginas HTML, CSS e JavaScript para renderizar a interface.
- **avaliar-jogos.html**: Página para avaliar um jogo específico.
- **avaliar.css**: Arquivo de estilo para a página de avaliação.
- **avaliar.js**: Script para exibir o nome do jogo na página de avaliação.
- **index.js**: Script principal do servidor, contendo a lógica do back-end e as rotas das APIs.

3. Endpoints da API

- **POST /api/avaliar**: Salva uma avaliação de um jogo especificado.
- **POST /login**: Autentica um usuário e redireciona conforme o tipo de usuário.
- **POST /users**: Cria um novo usuário.
- **DELETE /users/:id**: Deleta um usuário específico.
- **PUT /users/:id**: Atualiza informações de um usuário.
- **POST /games**: Adiciona um novo jogo à coleção.
- **POST /games/:gameId/rating**: Adiciona uma avaliação a um jogo específico.
- **POST /users/:userId/favorites**: Adiciona um jogo à lista de favoritos do usuário.

4. Banco de Dados

O projeto utiliza o MongoDB, com Mongoose para a modelagem de dados. Os modelos principais incluem:

- **Produto**: Representa um produto com informações como identificação, preço, especificações, quantidade e imagem.
- **User**: Contém informações de cada usuário, incluindo campos para controle de permissões.
- **GamesDB**: Armazena dados em memória sobre os jogos cadastrados.
- **FavoritesDB** e **RatingsDB**: Estruturas em memória para armazenar favoritos e avaliações de jogos.

5. Fluxo de Navegação

- **login.html**: Tela de login onde o usuário pode se autenticar.
- **user-dashboard.html**: Painel do usuário comum, que permite cadastrar e avaliar jogos.
- **master-dashboard.html**: Painel exclusivo do usuário master, com funcionalidades de gerenciamento.
- **avaliar-jogos.html**: Página para avaliar jogos, onde o usuário pode inserir uma nota e escolher se deseja favoritar o jogo.

6. Autenticação e Autorização

O sistema de autenticação permite login e redireciona o usuário com base no tipo (master ou comum).

- **Usuário Master**: Tem acesso a funcionalidades administrativas e ao painel master.
- **Usuário Comum**: Tem acesso ao painel de usuário, podendo visualizar, avaliar e favoritar jogos.

7. Configuração e Execução

1. Instale as dependências com ``npm install``.

2. Configure a conexão com o MongoDB no arquivo `index.js`.
3. Inicie o servidor com `node index.js`.
4. Acesse a aplicação em `http://localhost:8080`.

8. Considerações de Segurança

É recomendado que as credenciais do MongoDB sejam armazenadas de forma segura (ex. variáveis de ambiente).

Validações de entrada estão implementadas para prevenir inserção de dados inválidos.

9. Erros e Tratamento de Exceções

A aplicação contém tratamento de exceções em todas as rotas, retornando mensagens de erro específicas

para o cliente. Ex.: Se um jogo ou usuário não for encontrado, uma mensagem de erro apropriada é enviada com código 404.