

Sistema de gerenciamento de biblioteca digital

Documento de visão

Integrantes:

Gustavo Angelozi Frederico – 822145569

Isaque – xxxxxx

Leonardo – xxxxx

Kaique – xxxxx

Raphael – xxxxx

Lucca – xxxxx

Gabriel – xxxxx

Liu – xxxxxx

Diego – xxxxx

Pedro – xxxxx

Neto – xxxxx

Ernane – xxxxxx

Tecnologia da Informação,

Ânima, 2025

Sumário

1. Introdução.....	3
2. Visão geral do projeto.....	4
2.1. Requisitos e funcionalidades.....	4
2.1.1. Cadastro e Autenticação	5
2.1.2. Catálogo e Busca	5
2.1.3. Administração (Funcionários/Bibliotecários).....	5
2.1.4. Venda de Livros	6

1. Introdução

Com o aumento do número de serviços oferecidos virtualmente, há também um aumento na demanda de e-books [1] e materiais de ensino digitalizados, uma vez que esta é uma forma mais barata e prática de distribuir tais materiais, comparado à forma tradicional, onde se é necessário ter o livro em mãos para poder utilizá-lo.

Tendo essa informação como base, este projeto visa criar um protótipo de baixa qualidade de um sistema capaz de gerenciar uma biblioteca digital, sendo capaz então de realizar o login do usuário, catalogar e pesquisar por livros disponíveis, adicionar um livro ao acervo online e manipulá-lo e comprar um item desejado enquanto usuário da plataforma.

2. Visão geral do projeto

Para este projeto, todo o desenvolvimento do código e a organização da equipe se baseará na metodologia ágil SCRUM [2].

O software de gerenciamento da biblioteca digital contará com as seguintes funcionalidades e seus mecanismos:

Um sistema de login, para gerenciar os dados dos usuários e seus livros virtuais adquiridos de forma mais prática e segura.

Um catálogo de livros digitais, aos quais o usuário pode acessar, pesquisar por um livro em específico, e visualizar os detalhes desse livro.

Uma interface de gerenciamento da plataforma, onde será possível cadastrar ou remover livros novos, gerenciar usuários e visualizar a lista de empréstimos ativos.

Um sistema simplificado de vendas de livros digitais, onde o usuário pode adicionar um determinado livro ao seu carrinho virtual, realizar o pagamento e receber esse livro em sua biblioteca digital.

2.1. Requisitos e funcionalidades

Contemplando todas as Sprints [3] do projeto, os seguintes requisitos e funcionalidades do sistema foram levantados, de forma a entregar um sistema simples porém funcional.

2.1.1. Cadastro e Autenticação

Como usuário novo, eu quero me cadastrar no sistema com meu e-mail e senha, para que eu possa acessar a biblioteca digital.

Como usuário registrado, eu quero fazer login com minhas credenciais, para que eu possa utilizar os serviços da biblioteca.

2.1.2. Catálogo e Busca

Como usuário, eu quero pesquisar livros por título, autor ou categoria, para que eu encontre rapidamente o que desejo ler.

Como usuário, eu quero visualizar os detalhes de um livro (sinopse, autor, disponibilidade), para que eu decida se quero lê-lo.

2.1.3. Administração (Funcionários/Bibliotecários)

Como bibliotecário, eu quero adicionar novos livros ao catálogo, para que os usuários tenham mais opções de leitura.

Como bibliotecário, eu quero editar ou remover informações de um livro, para que o catálogo esteja sempre correto e atualizado.

Como bibliotecário, eu quero visualizar a lista de empréstimos ativos, para que eu possa monitorar o uso da biblioteca.

Como bibliotecário, eu quero bloquear um usuário que viole as regras, para que o sistema permaneça justo para todos.

2.1.4. Venda de Livros

Como usuário registrado, eu quero adicionar um livro ao carrinho de compras, para que eu possa comprá-lo junto com outros itens, se desejar.

Como usuário registrado, eu quero finalizar a compra de um livro digital com cartão ou outro método de pagamento, para que ele seja adicionado à minha biblioteca pessoal.

Como usuário registrado, eu quero receber uma confirmação de compra por e-mail, para que eu tenha um comprovante da transação.

Como usuário registrado, eu quero acessar os livros comprados na minha biblioteca pessoal, para que eu possa lê-los a qualquer momento.