

***PROPOSTA TÉCNICA***

***I. IDENTIFICAÇÃO***

**Tema do trabalho:** Países

**Número Grupo:** 4

**Gerente do Grupo:** Kaique Evangelista Dos Santos

Prontuário	Nome	Papéis do Componente (Pode ser mais de um)
SP3044203	Kaique Evangelista dos Santos	(DBA, Dev-Back, Documentação)
SP3045081	Nickolas Tavares Garcia	(Dev-Front, Documentação)
SP3044971	Victor Toni Paim	(DBA, QA, Testador, Documentação)



## ***II. CONTEXTUALIZAÇÃO***

### **1 – Descreva o problema**

Muitas vezes, pode ser difícil encontrar informações precisas e confiáveis sobre países específicos, e as fontes disponíveis podem não ser facilmente acessíveis ou estar desatualizadas.

Sempre ou quase sempre, quem busca informações sobre certos países precisa estar ativamente entrando em plataformas variadas, visto que não há existência de uma plataforma que unifique e sintetize uma quantidade considerável de conhecimento, mesmo que mínimo, sobre mais de um país.

### **2 – Solução Técnica para o problema**

Nesse sentido se faz o presente sistema, que oferece a solução para esse problema, uma plataforma acessível e fácil de usar para obter informações precisas e atualizadas sobre boa parte dos países existentes e relevantes em um contexto global atual.

As informações fornecidas podem incluir a quantidade populacional; capital; língua; moeda; idh; continente onde está localizado, entre outros.

Além disso, o sistema pode ser utilizado por empresas que trabalham com comércio internacional, estudantes que estão pesquisando sobre países para trabalhos escolares, viajantes que buscam informações sobre seus destinos e muitos outros usuários que precisam de informações precisas e atualizadas sobre vários países pelo mundo.

O sistema também pode se apresentar flexível, assim podendo ser adaptado para fornecer informações adicionais específicas, conter mais perfis como, por exemplo, de administradores, os quais poderiam atualizar informações, além de disponibilizar recursos úteis como notícias recentes e importantes sobre cada país.



### ***III. DETALHAMENTO***

## **2. Levantamento dos Requisitos do Sistema de Software**

Este capítulo tem como objetivo apresentar o levantamento dos requisitos do Sistema de Software e a forma de extração dos Requisitos

### **2.1 Requisitos Funcionais**

#### **[RF001] – Exibição de Dados dos Países**

A página principal do sistema exibirá todos os países cadastrados no banco de dados, informações como: nome e imagem da bandeira.  
Prioridade: alta.

#### **[RF002] – Barra de Pesquisa**

Na seção superior central haverá uma barra de busca que captura o nome do país e mostra o resultado da pesquisa que o cliente digitou no input.  
Prioridade: média.

#### **[RF003] – Página de cada país**

Ao clicar no nome do país, na aba principal, haverá o redirecionamento do usuário para uma página que tem diversas informações adicionais, como: capital, moeda, língua e população.  
Prioridade: alta.

### **2.2 Requisitos Não-Funcionais**

#### **[RNF001] - Responsividade**

O sistema será responsivo com dispositivos móveis, tablets, monitores e televisões.  
Categoria: compatibilidade.  
Escopo: funcionalidade.  
Prioridade: média.



**[RNF002] – Portabilidade de Navegadores**

O sistema funcionará nos principais navegadores do mercado como Chrome, Opera, Firefox e Edge.

Categoria: portabilidade.

Escopo: sistema.

Prioridade: alta.

**[RNF003] - Tecnologias**

O sistema será desenvolvido com HTML para marcação, CSS para estilização, Javascript para interatividade, Bootstrap para responsividade, PHP para acesso aos dados e MySQL para configuração do banco relacional.

Categoria: implementação.

Escopo: sistema.

Prioridade: alta.

**[RNF004] – Identificação**

Cada país na aba principal deve ser identificado por nome e imagem da bandeira para que o cliente localize a informação facilmente.

Categoria: identificação.

Escopo: sistema.

Prioridade: média.

## **2.3 Modelagem Funcional**

### **1. Listar todos os países do mundo**

- Essa funcionalidade irá exibir uma lista com todos os países do mundo.
- A lista pode ser ordenada por nome do país, população, IDH ou continente.
- Será possível filtrar a lista por continente ou por uma palavra-chave.

### **2. Mostrar informações detalhadas do país**

- Quando o usuário clicar em um país, ele será redirecionado para uma página com informações detalhadas do país.
- As informações que serão exibidas são: nome, capital, língua oficial, moeda, população, continente e IDH.
- Será possível ver a bandeira do país e uma imagem representativa.



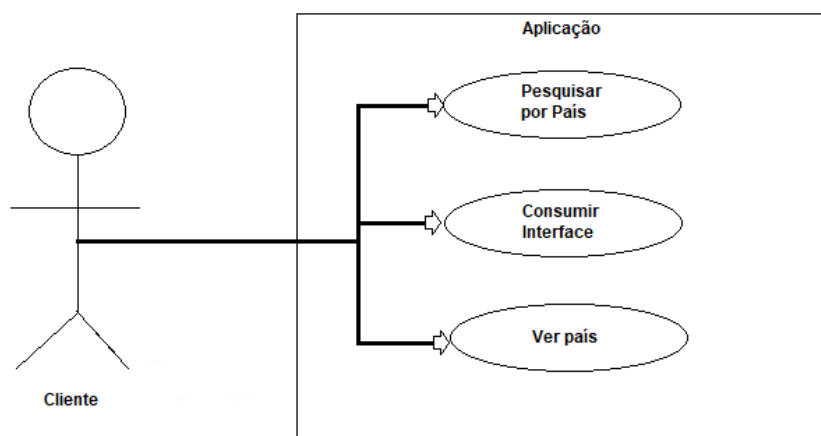
### 3. Buscar por país

- O usuário poderá buscar um país específico utilizando um campo de busca.

### 4. Paginação da lista de países

- A lista de países será paginada para melhorar a performance do site.

## 2.4 Caso de uso geral



### 2.4.1 Diagrama de Caso de Uso Pesquisar País

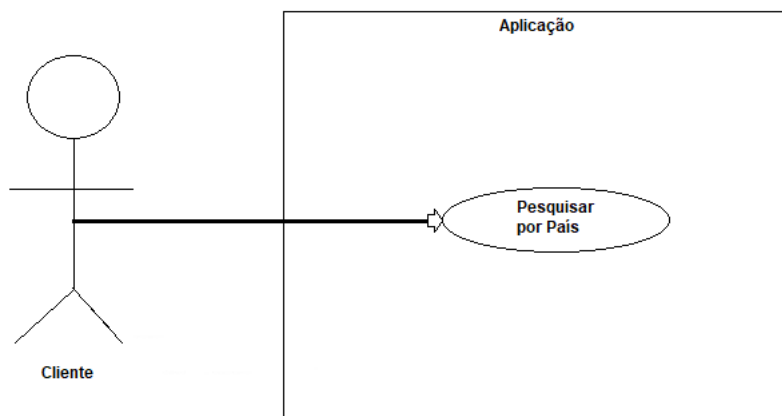
**Identificação:** PP

**Caso de Uso:** Pesquisa por país

**Ator:** Cliente

**Pré-Condição:** O cliente deve possuir interesse em encontrar algum país disponível na aplicação.

**Pós-Condição:** O cliente sairá satisfeito com sua pesquisa.



#### 2.4.2 Diagrama de Caso de Uso Consumir Interface

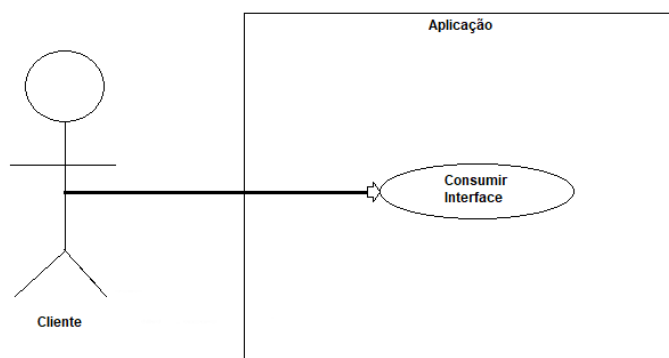
**Identificação:** CI

**Caso de Uso:** Consumir Interface

**Ator:** Cliente

**Pré-Condição:** O cliente deve possuir interesse em conhecer a aplicação.

**Pós-Condição:** O cliente poderá escolher se vai navegar na aplicação para conhecer mais sobre os países ou se irá sair.



#### 2.4.3 Diagrama de Caso de Uso 3

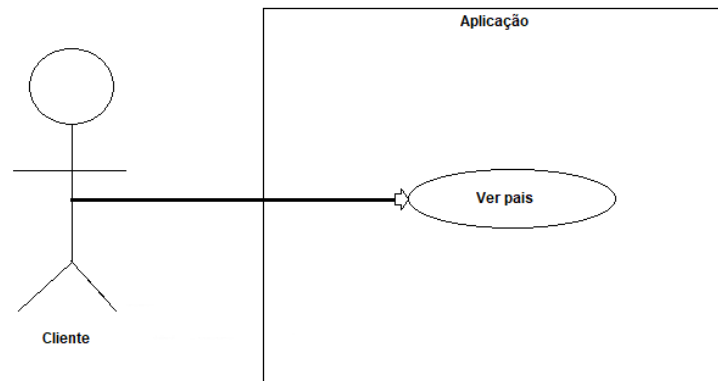
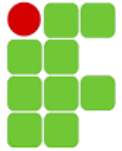
**Identificação:** VP

**Caso de Uso:** Ver país

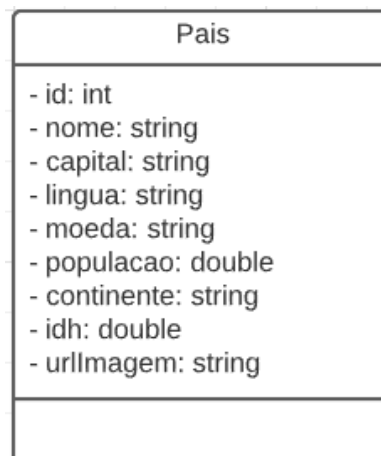
**Ator:** Cliente

**Pré-Condição:** O cliente deve possuir curiosidade ou interesse sobre algum país existente.

**Pós-Condição:** O cliente sairá satisfeito com as informações disponibilizadas pela aplicação.



## 2.5 Diagrama de Classe

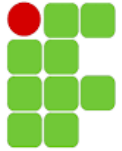


## 2.6 Objetivo


Esta aplicação tem como objetivo fornecer informações atualizadas sobre todos os países do mundo, como os nomes, capitais, idiomas oficiais e moedas, visando contribuir com pessoas que desejam saber mais sobre outros países do mundo, sendo por motivo profissional ou pessoal.

## 2.7 Protótipo


**Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio**  
**Proposta Técnica do Projeto**  
**Aplicações para Web II**



## 2.8 Tela principal

 Logo

Países cadastrados:




Nome: Argentina

Capital: Buenos aires

Lingua: Espanhol

Ver mais




Nome: Brasil

Capital: Brasília

Lingua: Português Brasileiro

Ver mais

© Todos os direitos reservados

Logo 

## 2.9 Tela detalhes-país

 Logo

País: Brasil



Nome: Brasil

Capital: Brasília

Lingua: Português Brasileiro

Moeda: Real

IDH: 0,754

Continente: América do sul

População: ~220 milhões

© Todos os direitos reservados

Logo 





## 3 Projeto

### 3.4 Macro Cronograma do projeto

Macro cronograma é uma representação visual dos principais marcos e entregas de um projeto. É um modelo inteligente pois fornece uma visão geral do cronograma do projeto e ajuda a equipe a entender o escopo e o ritmo do trabalho que precisará ser realizado para atingir os objetivos que o projeto exige.

Um cronograma geral geralmente é dividido em fases principais do projeto e inclui as principais entregas ou marcos para cada fase. Isso pode incluir o início e o fim de cada fase, bem como entregas ou eventos importantes que ocorrerão durante a fase.

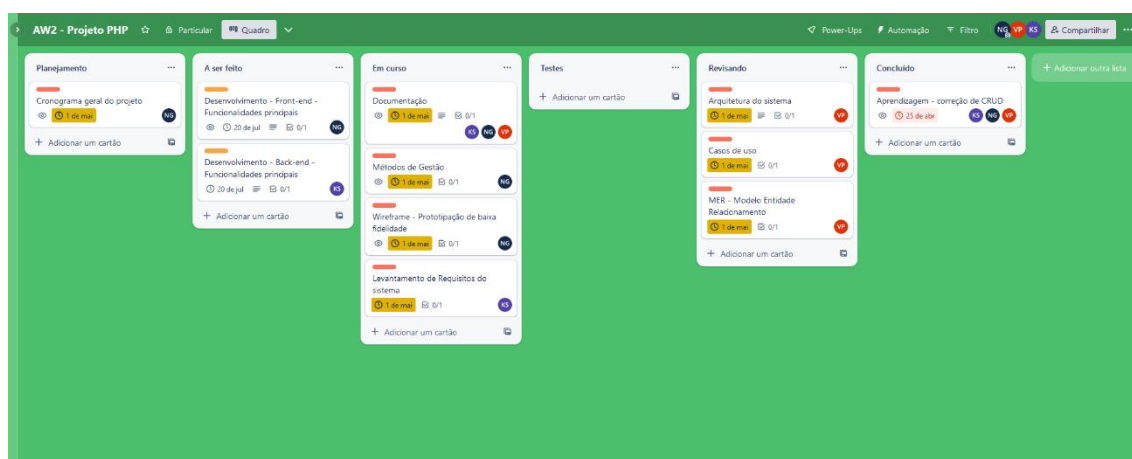
Por exemplo, um macro cronograma pode incluir fases como análise de requisitos, prototipação, desenvolvimento, testes e implementação.

Existem diversos métodos utilizados para fazer esse tipo de planejamento, pensando nisso, foi escolhido para o projeto é o método Kanban.

### 3.5 Método Kanban

O método Kanban é um modelo de gestão de projetos que se originou na indústria japonesa (SILVA; ANASTÁCIO, 2019); como descrevem Jessica e Francisca, o método Kanban se concentra em maximizar a eficiência e a qualidade do trabalho em andamento, permitindo que a equipe visualize e gerencie seu fluxo de trabalho em um quadro geral.

Para implementar o modelo Kanban no projeto, foi necessário primeiro definir o fluxo de trabalho do projeto e adotar uma ferramenta disponível. Portanto, foi



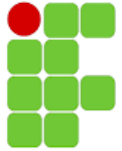


escolhida a plataforma Trello, que disponibiliza quadros personalizáveis, nos quais cada etapa pode ser representada por uma coluna, bem como qualquer tarefa do projeto pode ser retratada como um cartão.

### **3.6 Arquitetura do Sistema**



***Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio***  
***Proposta Técnica do Projeto***  
***Aplicações para Web II***



## **4 Modelo de dados**

### **4.4 Mer-Modelo de Entidades e relacionamentos**

