

SÍNTESE UC 12

Síntese Escrita

Data de Entrega: 02/04/2025

MonteAKI

Nome: VYCTOR HUGO SALVIANO DE FREITAS

Nome: ALISTON MATHEUS DOS SANTOS

Nome: EDMILSON JESUS DOS SANTOS

Nome: MARIA CAROLINA DA SILVA PEREIRA

Nome: PATRICIA BARRETO MACEDO

Nome: RODRIGO REIS

Nome: KAIQUE TOKUNBO COSTA SANNI

1. Definição do projeto de sistema:

- **Análise da estrutura do projeto (escopo);**
- O que é o projeto? Para que ele foi criado.

Nosso projeto é um site de vendas de produtos de informática, nele vamos oferecer produtos como placas de vídeo, processadores, memórias RAM, fontes de alimentação, além de notebooks, monitores e cadeiras gamer. No nosso site os usuários terão a experiência de personalizar seu computador. Vamos fazer a interface do site mais intuitiva para que o usuário consiga usar de maneira tranquila. Temos como base nesse projeto o site Pichau.

- Para quem ele é criado.

O site serve para qualquer usuário que tenha interesse em produtos de informática e eletrônicos. Também queremos atingir os profissionais de tecnologia e os jogadores de

jogos online. Nosso site pode atender tanto os iniciantes como aqueles que já estão avançados na busca por equipamentos.

- Qual a necessidade que ele supre.7

Vamos suprir a necessidade de ter um site onde se possa personalizar seu computador, fazer upgrades nele, ter acesso a equipamentos de ponta que são difíceis de achar em outros sites e oferecer custo-benefício com promoções em diferentes épocas do ano.

2. Análise de requisitos do sistema:

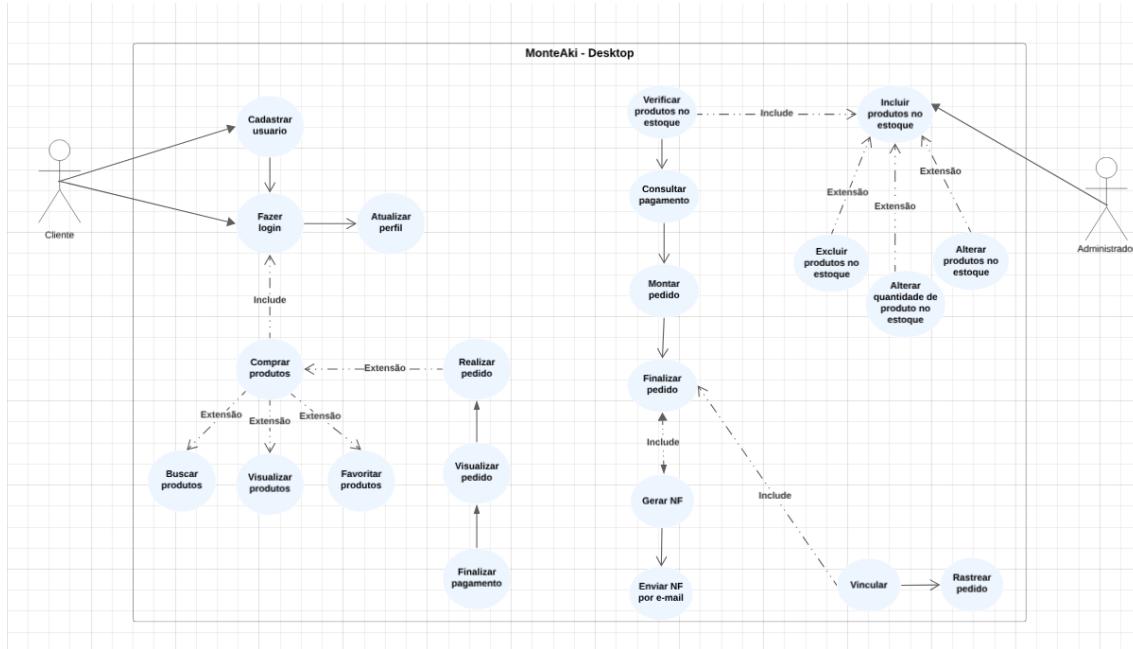
- Requisitos funcionais x requisitos não funcionais;

ID	TIPO	NOME DO REQUISITO	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
1	F	Login	O sistema solicita e-mail e senha para logar na aplicação	Alta
2	F	Cadastro	O sistema solicita o cadastro com nome email e senha para que possa ser feito o login na aplicação	Alta
3	F	Cadastrar produto	Cadastrar novos produtos	Alta
3.1	F	Cadastrar valor produto	O sistema solicita o cadastro de valor no novo produto para que possa prosseguir	Alta
3.2	F	Cadastrar nome produto	O sistema solicita o nome do novo produto para que possa prosseguir	Alta
3.3	F	Cadastrar descrição / informação técnica do produto	O sistema solicita a descrição e informações técnicas do novo produto para que possa prosseguir	Alta
3.4	F	Cadastrar imagem do produto	O sistema solicita a imagem do novo produto para que possa prosseguir	Alta
3.5	F	Cadastrar quantidade do produto	O sistema solicita a quantidade do novo produto em estoque para que possa prosseguir	Alta
4	F	Buscar produtos	Contanto que o usuário esteja logado no sistema poderá fazer a busca de produto na aplicação	Alta
5	F	Atualizar produto	Contanto que o usuário esteja logado no sistema poderá atualizar produtos já cadastrados e alterar colunas de valor nome, descrição / informação, imagem e quantidade na aplicação	Alta
6	F	Excluir produto	Contanto que o usuário esteja logado no sistema poderá excluir produtos já cadastrados	Alta
7	F	Confirmação de pagamento	O sistema notificara uma confirmação de informação de pagamento através de um sms	Alta
7.1	F	Emissão de nota fiscal	O sistema notificara o envio de nota fiscal para o cliente	Alta
8	F	Notificações	O sistema envia uma notificação da situação do produto	Alta
8.1	F	Notificações do pedido	Envio de mensagem do tipo pedido recebido	Alta
8.2	F	Notificações de envio para transportadora	Envio de mensagem do tipo enviado para a transportadora	Alta
8.3	F	Notificações de recebimento da transportadora	Envio de mensagem do tipo recebido pela transportadora	Alta
8.4	F	Notificações de mercadoria em trânsito	Envio de mensagem do tipo mercadoria em trânsito	Alta
8.5	F	Notificações de entrega de pedido	Envio de mensagem do tipo pedido entregue	Alta
9	F	Conectividade com Banco de Dados	O sistema precisa se conectar com o Banco de dados	Alta

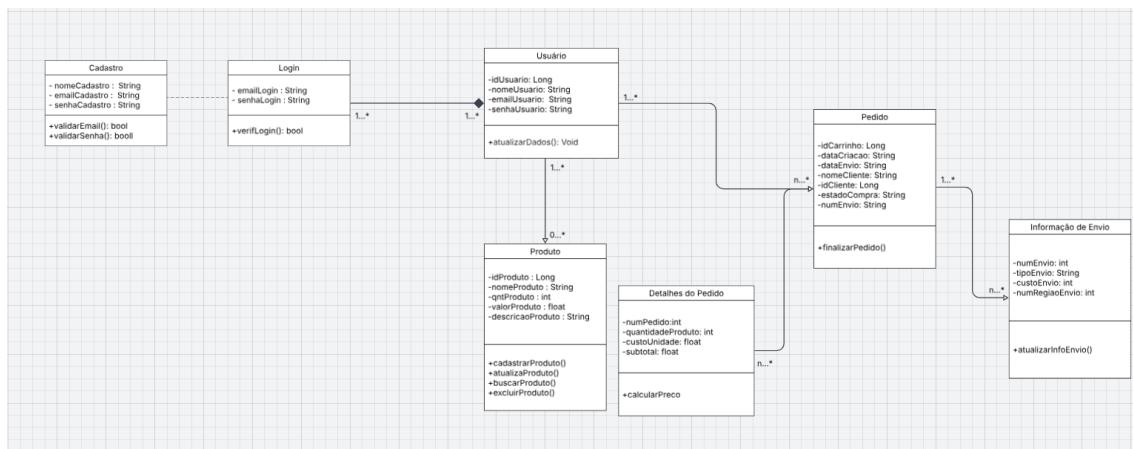
ID	TIPO	NOME DO REQUISITO	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
1	NF	Acesso a Internet	O sistema precisa ter acesso a internet	Alta
2	NF	Performance	O sistema deve seguir boas práticas de UX/UI para facilitar a navegação	Medio
3	NF	Segurança	A aplicação precisa ter um sistema de Criptografia	Medio
4	NF	Portabilidade	O aplicativo deve ser leve, exigindo poucos recursos do sistema.	Medio
5	NF	Responsividade	O sistema precisa ser responsivo	Baixo
6	NF	Backup	O banco de dados deve ter um backup.	Baixo
6.1	NF	Segurança com Banco de Dados	O banco de dados deve ter segurança	Medio
7	NF	Manual de uso	Disponibilizar documentação técnica e manual do usuário	Medio

3. Diagramas de UML:

- Diagrama de Caso de Uso;

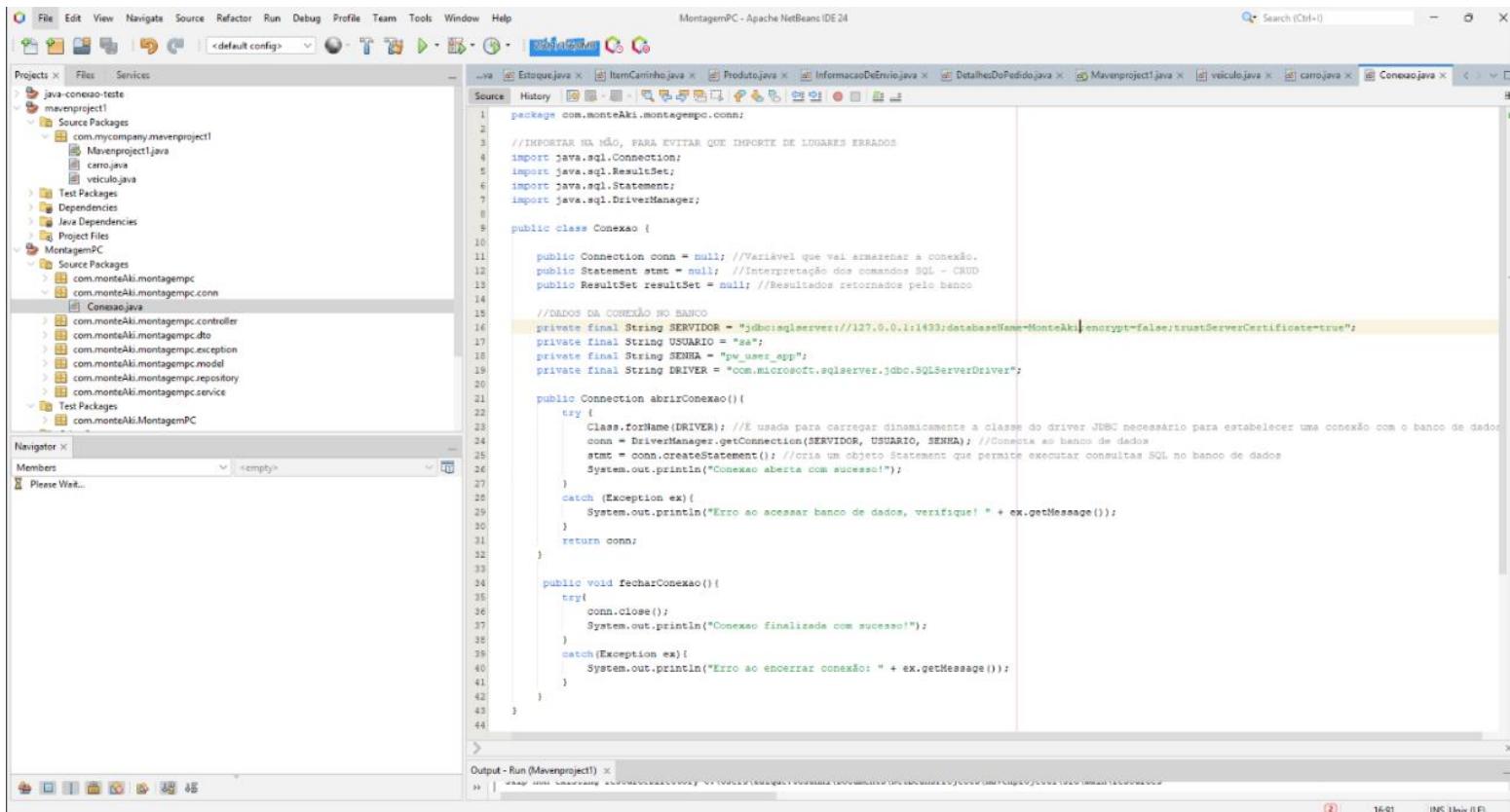


- Diagrama de Classes



4. Banco de dados:

Dados de conexão;



```

1 package com.monteAli.montagempc.conn;
2
3 //IMPORTAR DA MÃO, PARA EVITAR QUE IMPORTE DE LOGARES ERRADOS
4 import java.sql.Connection;
5 import java.sql.ResultSet;
6 import java.sql.Statement;
7 import java.sql.DriverManager;
8
9
10 public class Conexao {
11
12     public Connection conn = null; //Variável que vai armazenar a conexão.
13     public Statement stmt = null; //Interpretação dos comandos SQL - CRUD
14     public ResultSet resultSet = null; //Resultados retornados pelo banco
15
16     //DADOS DA CONEXÃO NO BANCO
17     private final String SERVIDOR = "jdbc:sqlserver://127.0.0.1:1433;databaseName=MonteAli;encrypt=false;trustServerCertificate=true";
18     private final String USUARIO = "sa";
19     private final String SENHA = "pw_user_app";
20     private final String DRIVER = "com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver";
21
22     public Connection abrirConexao() {
23         try {
24             Class.forName(DRIVER); //É usado para carregar dinamicamente a classe do driver JDBC necessário para estabelecer uma conexão com o banco de dados
25             conn = DriverManager.getConnection(SERVIDOR, USUARIO, SENHA); //Criação da conexão ao banco de dados
26             stmt = conn.createStatement(); //Cria um objeto statement que permite executar consultas SQL no banco de dados
27             System.out.println("Conexão aberta com sucesso!");
28         } catch (Exception ex) {
29             System.out.println("Erro ao acessar banco de dados, verifique! " + ex.getMessage());
30         }
31         return conn;
32     }
33
34     public void fecharConexao() {
35         try {
36             conn.close();
37             System.out.println("Conexão finalizada com sucesso!");
38         } catch (Exception ex) {
39             System.out.println("Erro ao encerrar conexão: " + ex.getMessage());
40         }
41     }
42 }
43
44

```

5. Rotinas de Backup e Restore:

- **Backup:**

Para fazer um backup do SQL Server, você pode seguir os seguintes passos:

1. Abrir o SQL Server Management Studio (SSMS)
2. Conectar-se à instância do SQL Server
3. Expandir o nó Bancos de Dados
4. Clicar com o botão direito no banco de dados
5. Selecionar Tarefas, depois Fazer Backup
6. Confirmar o caminho do backup
7. Clicar em OK

O backup será realizado a cada três dias, ou quando houver uma grande quantidade de dados inseridos de uma vez no banco de dados.

- **Restore:**

Para fazer um Restore do SQL Server, você pode seguir os seguintes passos:

1. Clicar com o botão direito no objeto Bancos de Dados
2. Selecionar Restaurar Banco de Dados
3. Escolher o dispositivo e o arquivo de backup
4. Na guia Opções, selecionar Substituir o banco de dados existente
5. Clicar em OK

O Restore será realizado quando houver problemas como quedas de energia e eventuais falhas no armazenamento.