

8조 두더지 잡기

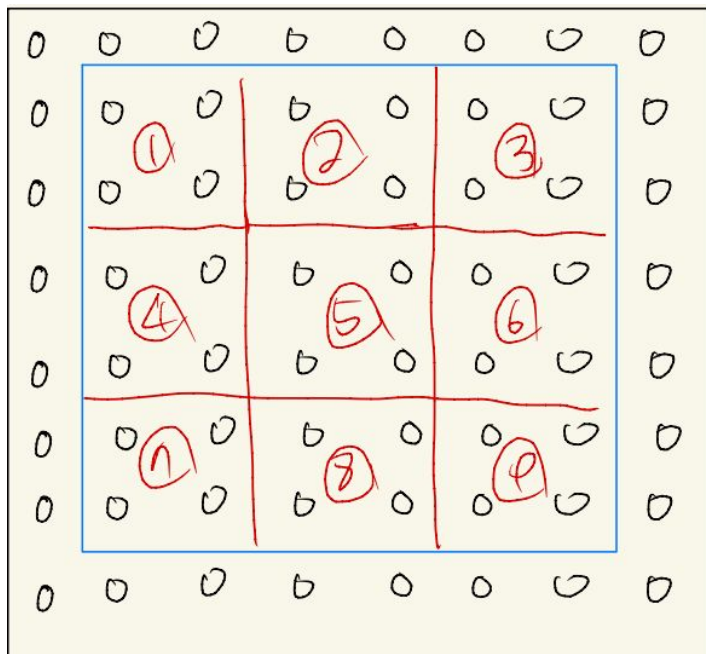
두더지가 가져야 하는 구조체

- ① 두더지 상태
- ② 두더지가 들어갔을 때 대기 시간
- ③ 두더지가 나왔을 때 대기 시간
- ④ 이전 동작 시각

두더지가 가져야하는 상태

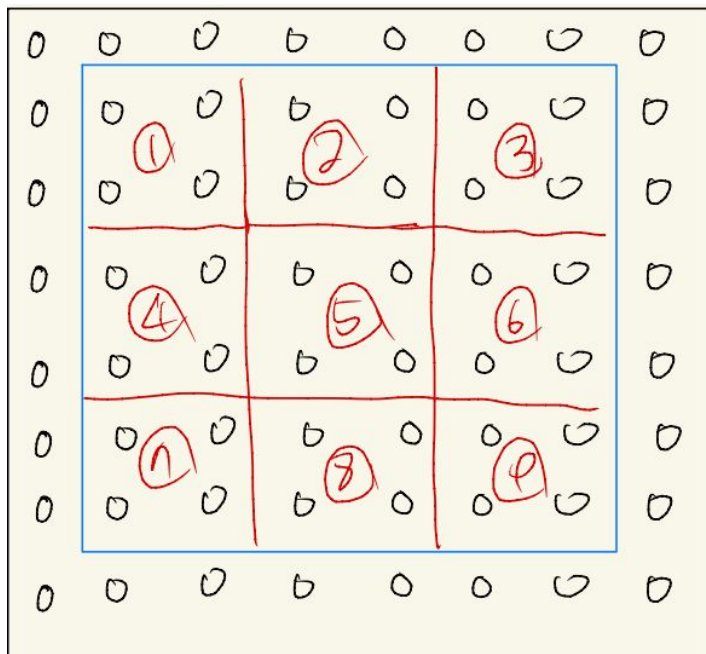
상태	설명
설정 상태(SETUP)	두더지의 속성을 다시 설정하는 상태
나온 상태(UP)	두더지가 출력되는 상태
들어간 상태(DOWN)	두더지가 출력되지 않는 상태

키패드 버튼



switch 버튼의 1~9번중 원하는 버튼
입력시 위의 matrix에서 해당하는
구역 인식

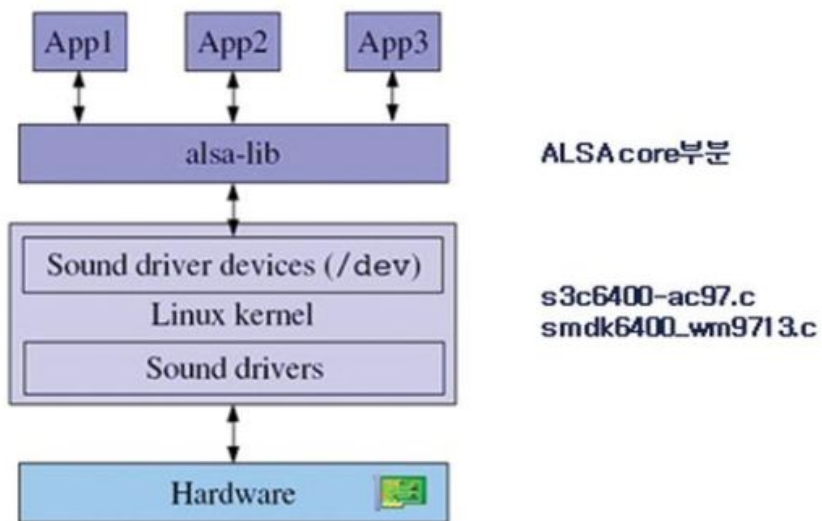
두더지- 소리



마이크를 통해서 소리가 인식된다면

matrix에 불이 들어오지 않음

1. 마이크 드라이버



ALSA는 여러 응용프로그램으로부터의 사운드 데이터를 믹싱(mixing)할 수 있는 인터페이스를 제공

관련 장치 파일들은 /dev/snd에 있으나 직접 액세스 할 필요는 없다. alsa-lib를 통하여 ALSA의 모든 기능을 이용할 수 있는 구조로 되어 있다.

설정 방법

1. 사용하는 오디오 칩셋 확인
2. 커널 설정에서 오디오 드라이버 활성화
 - 커널 설정 메뉴(menuconfig)에서 해당 오디오 칩셋 드라이버를 선택하고 활성화합니다.
 - 마이크 입력을 위한 ADC (Analog-to-Digital Converter) 드라이버도 함께 활성화합니다.
3. 장치 트리(Device Tree)에 오디오 노드 추가
4. ALSA 설정 파일 작성
 - ALSA 설정 파일(/etc/asound.conf)에서 오디오 장치와 마이크 입력을 설정합니다.
5. 애플리케이션에서 마이크 입력 사용

.

대안

자동으로 마이크 드라이버가 설치되는
usb사운드카드를 구매 예정



★★★★★ (61)

엠비에프 USB 사운드카드