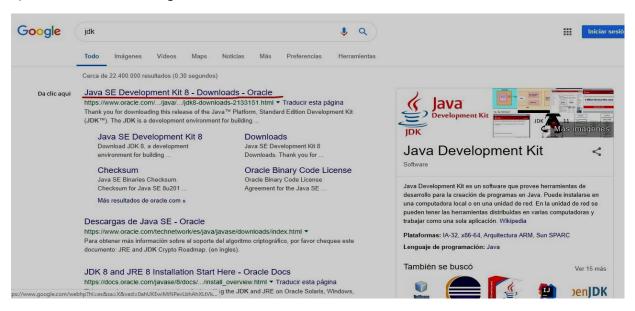
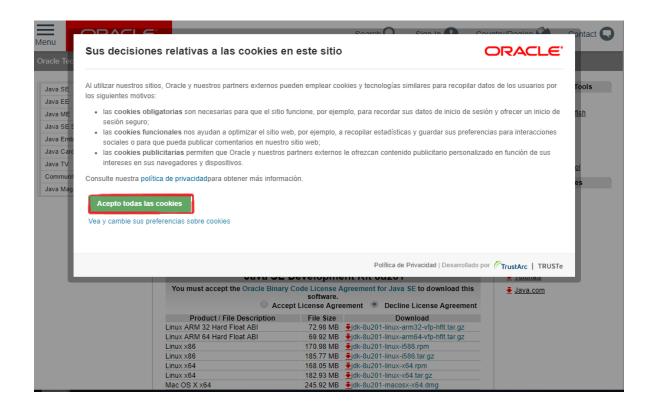
INSTALACION DEL JDK8

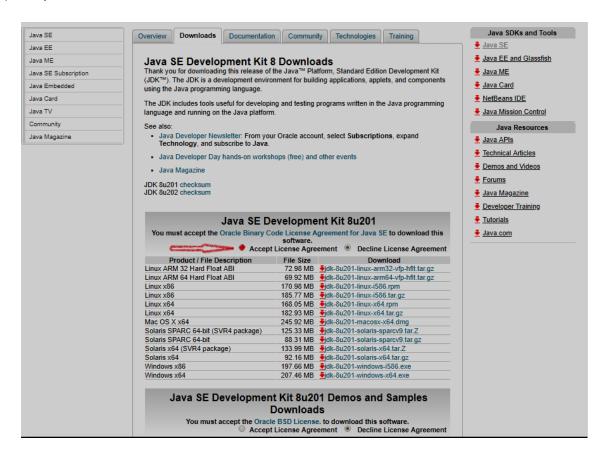
1) Buscar JDK en el navegador



2) Aceptar cookies



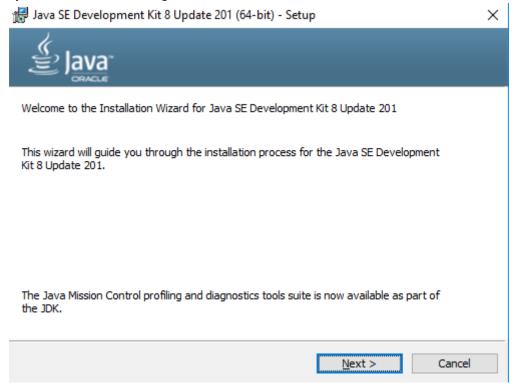
3) Aceptar acuerdo de licencia



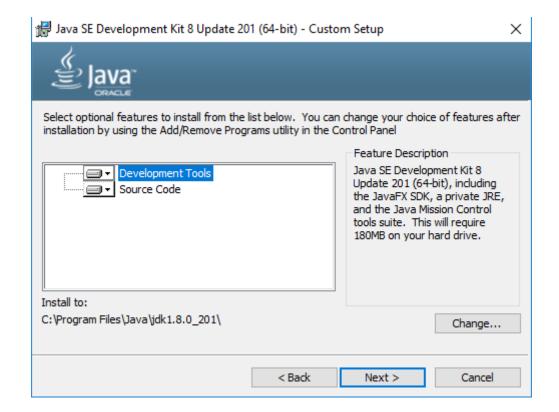
4) Dar clic en el link de la versión correspondiente al sistema operativo

Java SE Development Kit 8u201 You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software. Thank you for accepting the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE; you may now download this software.		
Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM 32 Hard Float ABI	72.98 MB	₱jdk-8u201-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux ARM 64 Hard Float ABI	69.92 MB	₱jdk-8u201-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
Linux x86	170.98 MB	₫dk-8u201-linux-i586.rpm
Linux x86	185.77 MB	₱jdk-8u201-linux-i586.tar.gz
Linux x64	168.05 MB	- jdk-8u201-linux-x64.rpm
Linux x64	182.93 MB	- jdk-8u201-linux-x64.tar.gz
Mac OS X x64	245.92 MB	-jdk-8u201-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	125.33 MB	- jdk-8u201-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	88.31 MB	- jdk-8u201-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	133.99 MB	- jdk-8u201-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	92.16 MB	- jdk-8u201-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	197.66 MB	₹jdk-8u201-windows-i586.exe
Windows x64	207.46 MB	₹jdk-8u201-windows-x64.exe

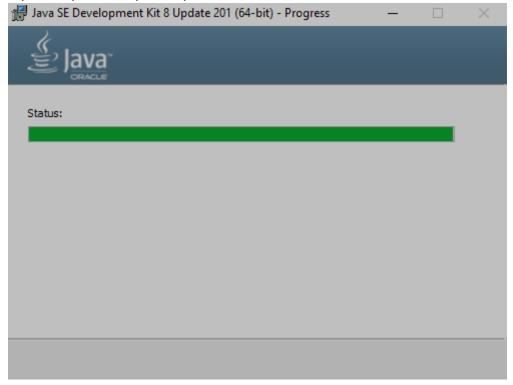
5) Ejecutar el archivo descargado.



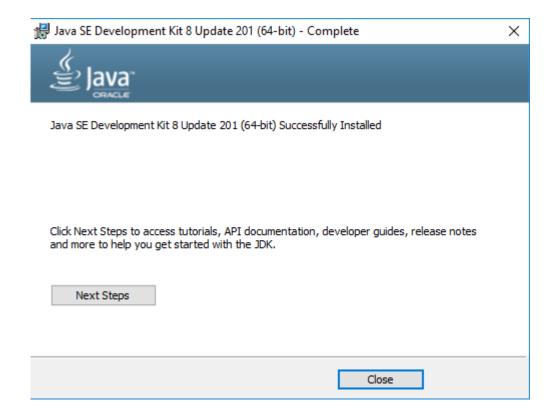
6) Configurar la herramienta (preferiblemente la configuración estandar)



7) Esperar a que se complete el proceso

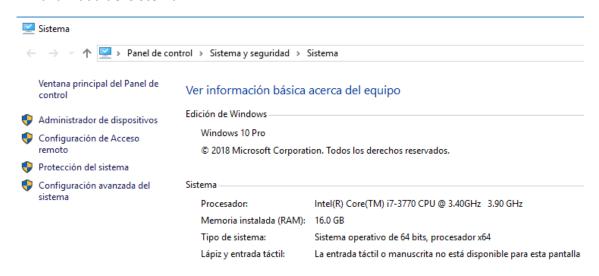


8) Completar la Instalación.

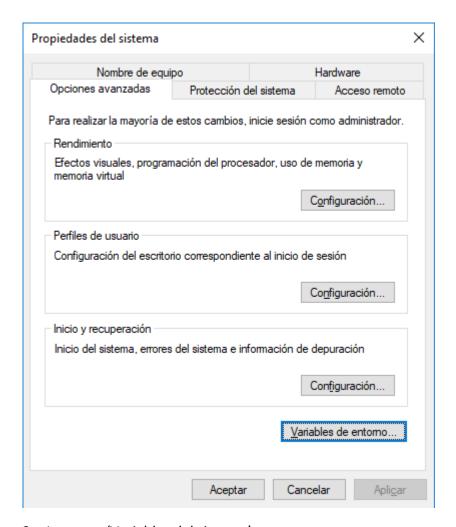


Configurar la variable de entorno para el JDK

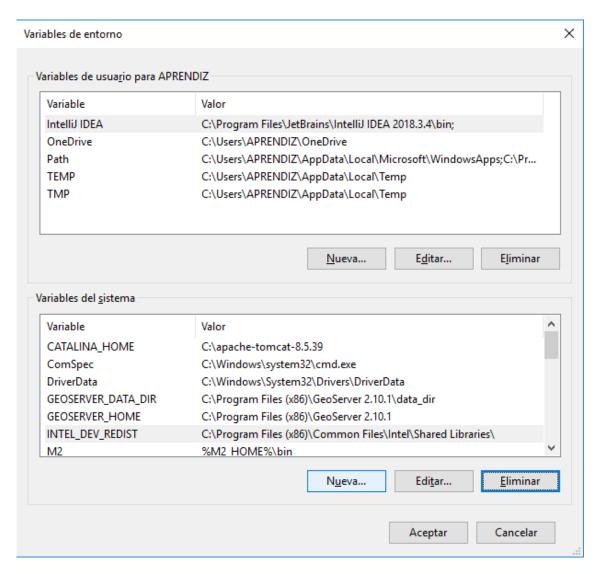
1. Iremos a las propiedades del equipo e iremos al apartado de 'Configuración avanzada del sistema'



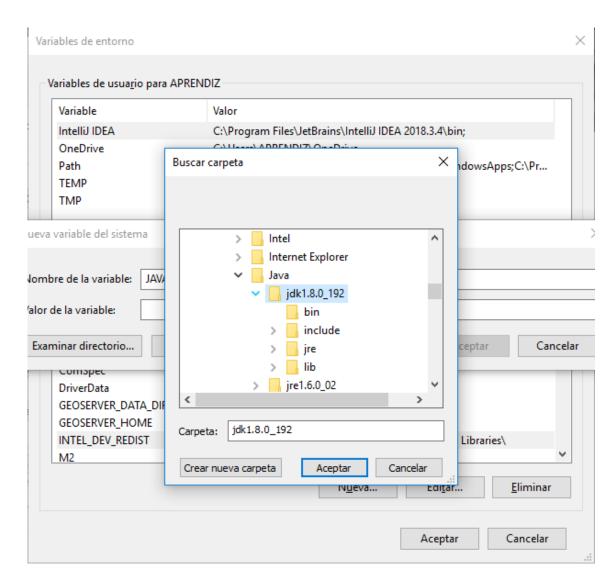
2. Una vez ahí daremos en el lado que dice 'Variables de entorno'



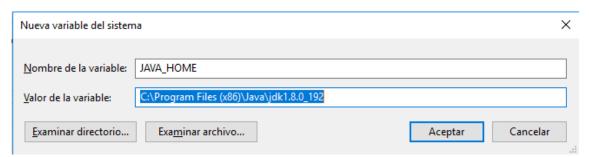
3. Iremos a 'Variables del sistema' y vamos a crear una nueva



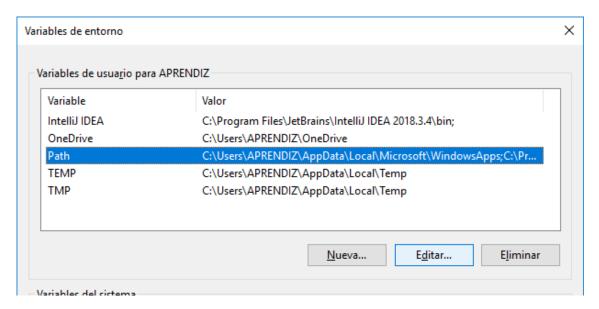
4. Le daremos por nombre 'JAVA_HOME' y la direccionamos a donde tenemos instalado el jdk



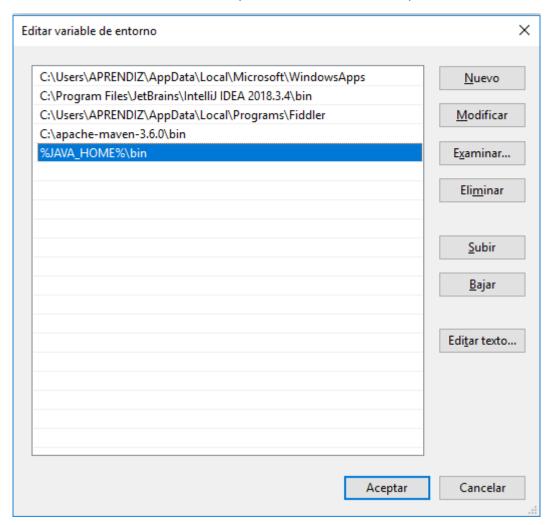
5. Aceptamos y se va a crear



6. Por consiguiente, iremos al apartado de las variables del usuario en el que estemos loggeados y editaremos la que se llama 'Path'



7. Llamaremos la variable creada y la direccionamos a la carpeta 'bin'



8. Y listo, reiniciamos para que queden los cambios y ya quedará