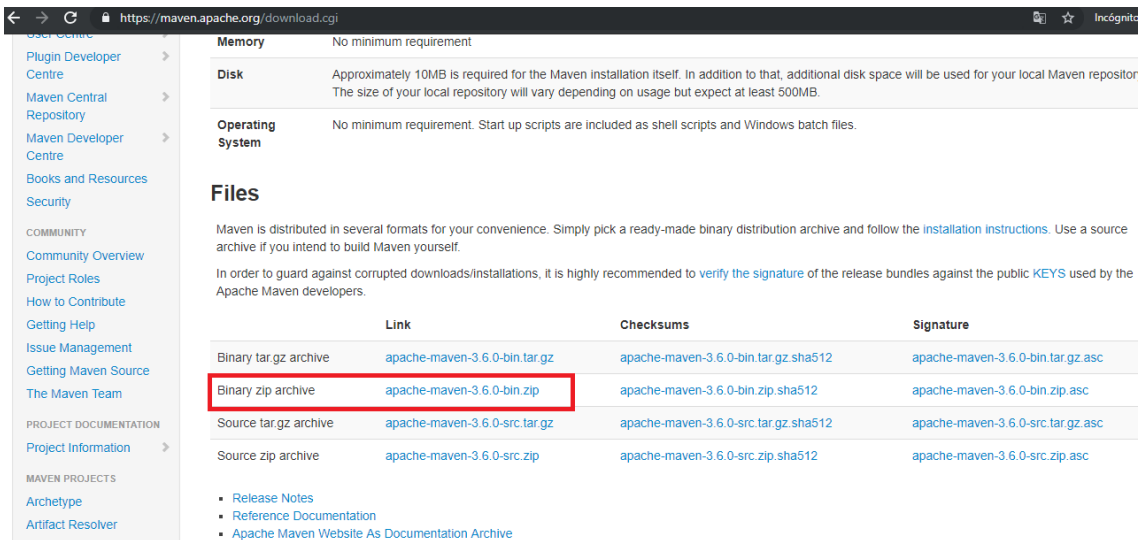


Instalación Maven

1. Vamos a la página oficial de Maven y descargamos el .zip

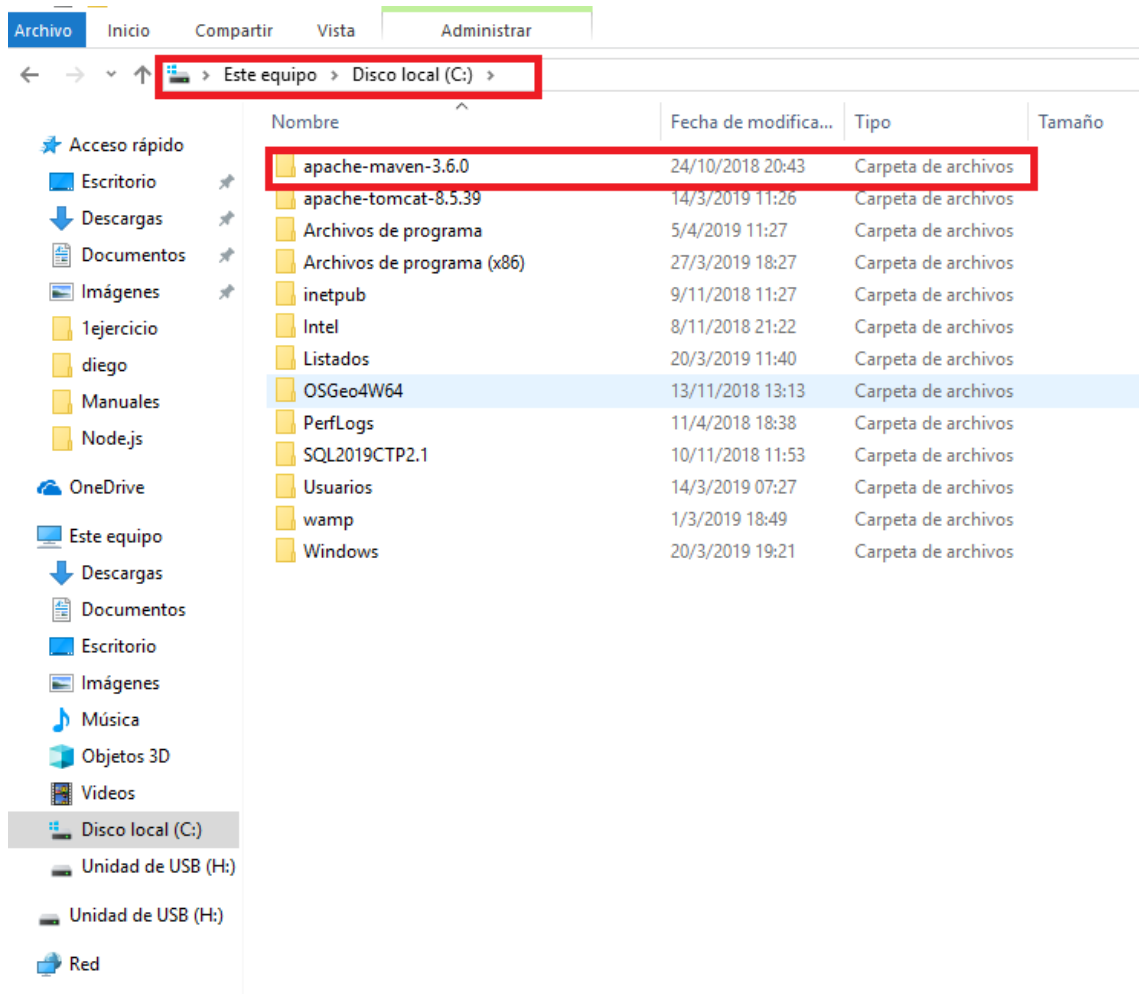


The screenshot shows the Maven download page at <https://maven.apache.org/download.cgi>. The page includes a sidebar with navigation links, a 'Memory' section with requirements, and a 'Files' section with a table of download links.

	Link	Checksums	Signature
Binary tar.gz archive	apache-maven-3.6.0-bin.tar.gz	apache-maven-3.6.0-bin.tar.gz.sha512	apache-maven-3.6.0-bin.tar.gz.asc
Binary zip archive	apache-maven-3.6.0-bin.zip	apache-maven-3.6.0-bin.zip.sha512	apache-maven-3.6.0-bin.zip.asc
Source tar.gz archive	apache-maven-3.6.0-src.tar.gz	apache-maven-3.6.0-src.tar.gz.sha512	apache-maven-3.6.0-src.tar.gz.asc
Source zip archive	apache-maven-3.6.0-src.zip	apache-maven-3.6.0-src.zip.sha512	apache-maven-3.6.0-src.zip.asc

Below the table, there are links for Release Notes, Reference Documentation, and Apache Maven Website As Documentation Archive.

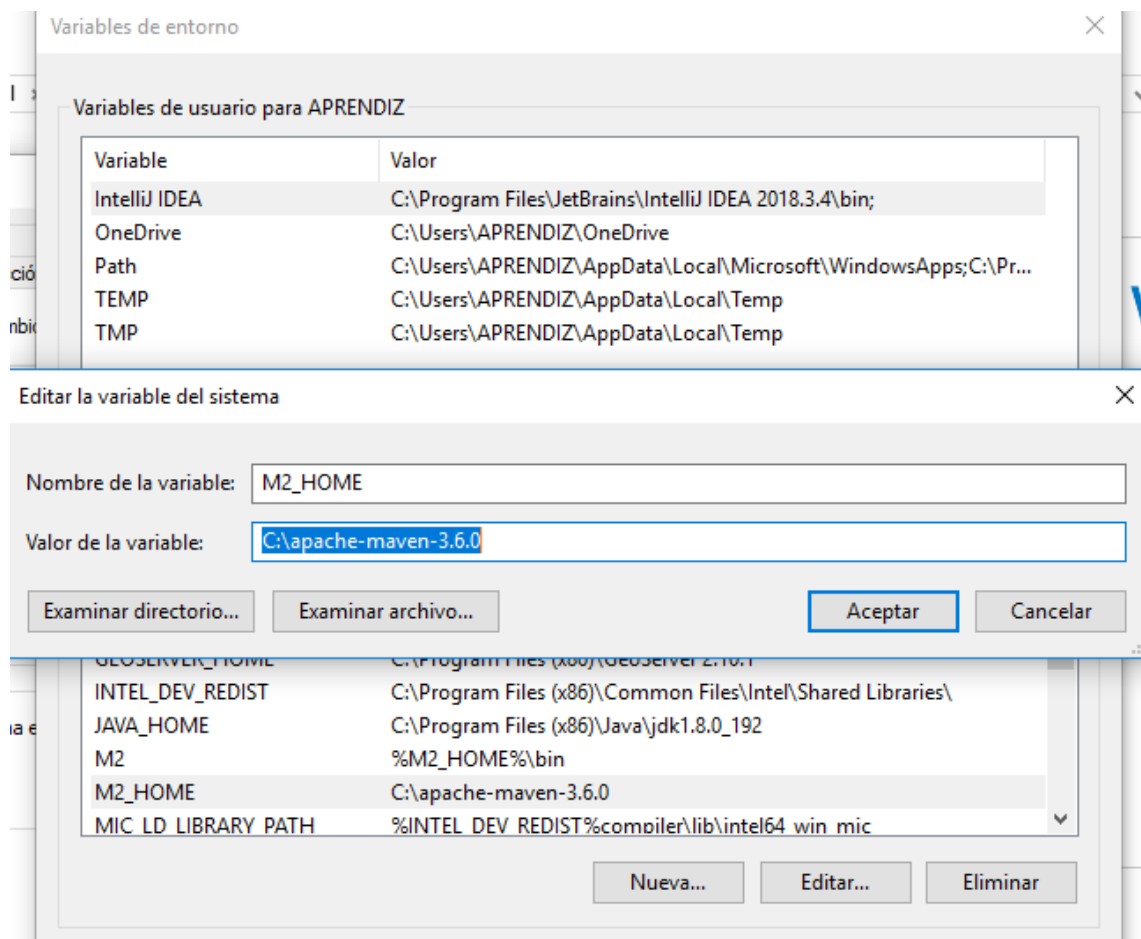
2. Descomprimos en la unidad C:



The screenshot shows a Windows File Explorer window with the address bar set to 'Este equipo > Disco local (C:)'. The left sidebar shows the 'Disco local (C:)' selected. The main pane displays a list of folders and files. The folder 'apache-maven-3.6.0' is highlighted with a red box, indicating it has been extracted to the C: drive.

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
apache-maven-3.6.0	24/10/2018 20:43	Carpeta de archivos	
apache-tomcat-8.5.39	14/3/2019 11:26	Carpeta de archivos	
Archivos de programa	5/4/2019 11:27	Carpeta de archivos	
Archivos de programa (x86)	27/3/2019 18:27	Carpeta de archivos	
inetpub	9/11/2018 11:27	Carpeta de archivos	
Intel	8/11/2018 21:22	Carpeta de archivos	
Listados	20/3/2019 11:40	Carpeta de archivos	
OSGeo4W64	13/11/2018 13:13	Carpeta de archivos	
PerfLogs	11/4/2018 18:38	Carpeta de archivos	
SQL2019CTP2.1	10/11/2018 11:53	Carpeta de archivos	
Usuarios	14/3/2019 07:27	Carpeta de archivos	
wamp	1/3/2019 18:49	Carpeta de archivos	
Windows	20/3/2019 19:21	Carpeta de archivos	

3. Declaramos una variable de entorno llamada 'M2_HOME'



4. La añadimos a la variable de entorno 'Path' llamando desde esta la carpeta 'bin'

