

Laboratorio de Software

Consultoría Formación

Cloud Computing
Distributed Systems
Web Technologies
Extreme Programming
Testing / Git / Jenkins
Software Architectures
Concurrent Programming

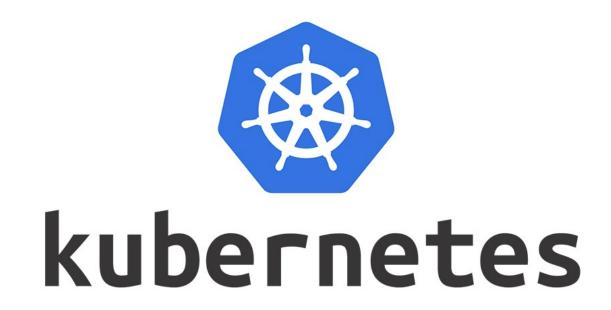
Master en Desarrollo y Despliegue de Aplicaciones en la Nube

Online / Clases en directo Septiembre 2019

http://codeurjc.es

https://www.codeurjc.es/mastercloudapps/













Micael Gallego

micael.gallego@urjc.es @micael_gallego

Patxi Gortázar

francisco.gortazar@urjc.es @fgortazar

Federico Díaz

nordri@gmail.com @nordri









Los **contenedores** permiten empaquetar, distribuir y ejecutar servicios de red con un formato **estándar** con todas las **dependencias** incluidas

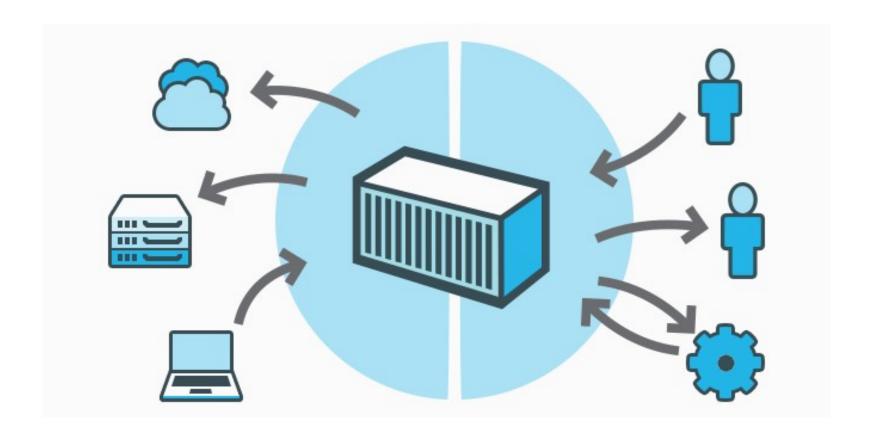




- Es una tecnología **muy popular** (aunque existen otras tecnologías de contenedores)
- Inicialmente desarrollada para linux, aunque dispone de herramientas para desarrolladores en windows y mac
- Existe un repositorio de imágenes (hub) con contenedores públicos

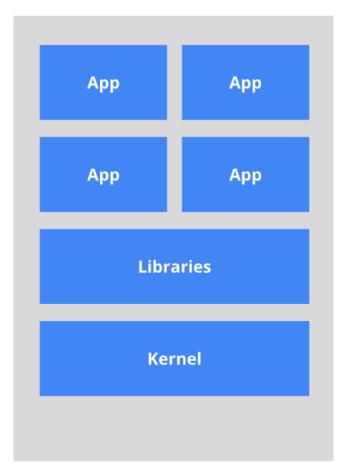
https://www.docker.com/





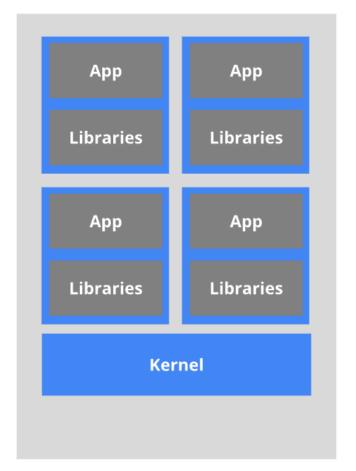


The old way: Applications on host



Heavyweight, non-portable Relies on OS package manager

The new way: Deploy containers



Small and fast, portable Uses OS-level virtualization



- •¿Qué son los contenedores Docker?
 - Son aplicaciones empaquetadas con todas sus dependencias
 - Se pueden ejecutar en cualquier entorno (linux, windows, mac)
 - Se descargan de forma automática si no están disponibles en el sistema
 - Sólo es necesario tener instalado Docker



Tipos de aplicaciones:

- Servicios de red
 - web, bbdd, colas de mensajes, cachés, etc.
- Línea de comandos
 - compiladores, conversores de vídeo, generadores de informes...

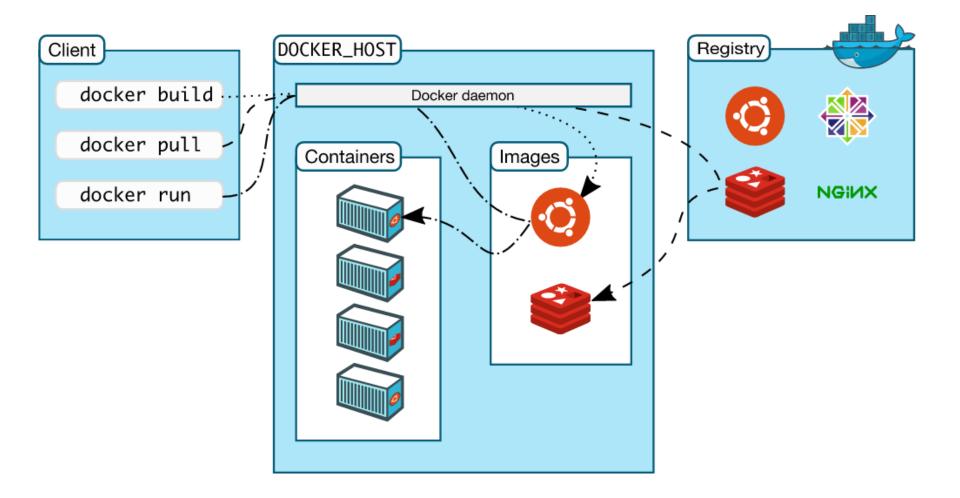


Sistemas operativos soportados

- Contenedores linux
 - Más usados y más maduros
 - En linux se ejecutan directamente por el kernel
 - En win y mac se ejecutan en máquinas virtuales gestionadas por docker
- Contenedores windows
 - Menos usados y menos maduros
 - Sólo se pueden ejecutar en windows server







Conceptos



Imagen docker

- Plantilla para un contenedor
- Contiene las herramientas del SO (ubuntu, alpine),
 librerías (Java) and la aplicación en sí (webapp.jar)
- Un contenedor siempre se inicia desde una imagen
- Si se quiere arrancar un contenedor partiendo de una imagen que no está disponible, se **descarga automáticamente** de un registro

Conceptos



Docker Registry

- Servicio remoto para subir y descargar imágenes
- Puede guardar varias versiones (**tags**) de la misma imagen
- Las versiones de una misma imagen se almacenan en un mismo **repositorio** (como Git)
- Docker Hub es un registro público y gratuito
- Tu puedes tener tu repositorio privado





Algunos repositorios de DocekerHub































- Contenedor Docker
- Representa la aplicación en ejecución
- Un contenedor se crea desde una imagen
- Si la aplicación escribe un fichero, el fichero queda dentro del contenedor, no se modifica la imagen
- Los contenedores se pueden arrancar, pausar y parar



Conceptos Docker

Docker Engine

- Servicio local usado para gestionar docker
- Gestiona las **imágenes** (descarga, creación, subida, etc...)
- Gestiona los contenedores (arranque, parada, etc..)
- Se utiliza desde el cliente docker por línea
 de comandos o a través de una API REST



Conceptos Docker

- Docker client
 - Command line interface
 (CLI) herramienta por línea de comandos para controlar el docker engine
 - Está disponible al instalar
 Docker





Ejecución de contenedores

Ejecutar "hello-world"

```
$ docker run hello-world
Unable to find image 'hello-world:latest' locally
latest: Pulling from library/hello-world
03f4658f8b78: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
Digest:
sha256:8be990ef2aeb16dbcb9271ddfe2610fa6658d13f6dfb8bc72074cc
1ca36966a7
Status: Downloaded newer image for hello-world:latest
Hello from Docker.
This message shows that your installat:
working correctly.
                                          La primera vez la
```

18

imagen se descarga



Ejecución de contenedores

Ejecutar "hello-world"

\$ docker run hello-world

Hello from Docker.

This message shows that your installation appears to be working correctly.

. . .

La segunda vez se usa la vez la imagen se descarga



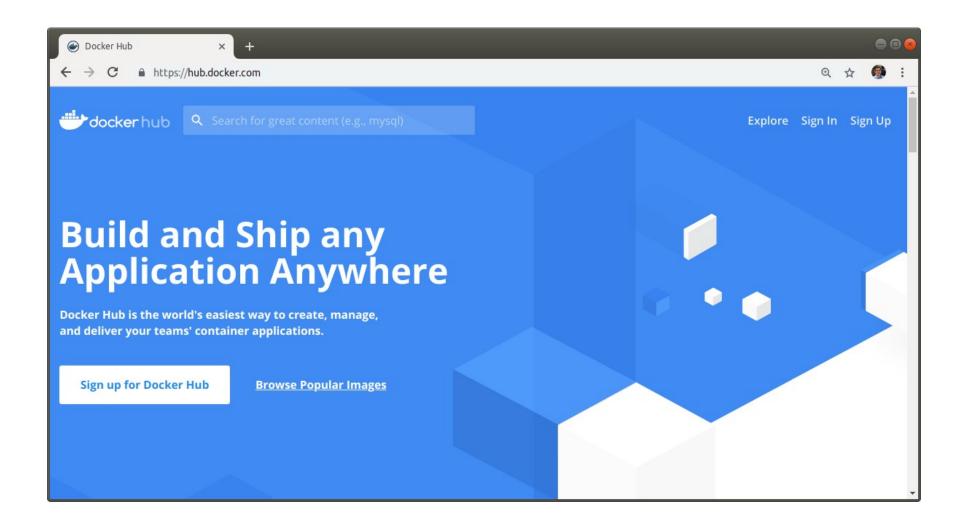
Imágenes docker

- Para ejecutar un contenedor es necesario tener una imagen en la máquina
- Las imágenes se descargan de un docker registry (registro)
- Cada registro tiene un repositorio por cada imagen con múltiples versiones (tags)
- **DockerHub** es un registro gratuito en el que cualquiera puede subir imágenes públicas



Imágenes docker

DockerHub







```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```





```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```

--name static-site

Nombre del contenedor





```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```

-e AUTHOR="Your Name"

Pasar variables de entorno a la aplicación que se ejecuta en el contenedor





```
docker run --name static-site \
  -e AUTHOR="Your Name" -d \
  -p 9000:80 seqvence/static-site
```

-C

Ejecuta el contenedor en segundo plano (no bloquea la shell durante la ejecución)





```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```

-p 9000:80

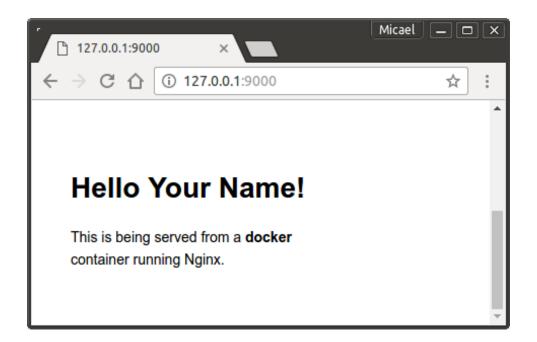
Connects the host port 9000 to the port 80 in the container

Servicios de red



Usar el servicio

 Abre la URL http://127.0.0.1:9000 en un browser accede al puerto 80 de la aplicación en el contenedor





Gestión de contenedores

Contenedores en ejecución

\$ docker ps CONTAINER ID CREATED a7a0e504ca3e 28 seconds ago

IMAGE COMMAND
STATUS PORTS NAMES
seqvence/static-site "/bin/sh -c 'cd /usr/"
Up 26 seconds

Container id es
a7a0e504ca3e
Este id se usa para
referirte al contenedor

STATUS es UP



Gestión de contenedores

- Logs
 - Obtener la salida estándar de un contenedor

```
$ docker logs static-site
```

 Útil para contenedores arrancados en segundo plano



Gestión de contenedores

- Parar y borrar contenedores
 - Parar un contenedor en ejecución

\$ docker stop a7a0e504ca3e

• Borrar los ficheros del contenedor parado

\$ docker rm a7a0e504ca3e





Funcionalidades deseables

- Asistencia en el despliegue y en la actualización
- Reinicio si el servicio finaliza o no responde a las peticiones (resiliencia)
- Uso de más recursos hardware la carga aumenta (escalabilidad)
- Aprovechamiento de recursos hardware compartiendo pero sin interferencias (multitenancy)
- Gestión de configuraciones y secretos
- Monitorización



- Existen diversas formas de desplegar servicios en contenedores en producción
 - Ejecución manual de contenedores en una máquina (física o virtual)
 - Instalación de un orquestador de contenedores en un cluster de VMs
 - Uso de servicios de orquestación ofrecidos por el proveedor cloud



Orquestadores de contenedores

- Ofrecen estas funcionalidades para desplegar servicios en contenedores
- Gestionan un cluster de maquinas (nodos) de forma global
- Gestionan varios contenedores como una única unidad lógica (aplicación)
- Varias aplicaciones se pueden desplegar en un mismo cluster y se reparten los recursos sin interferencias



Orquestadores de contenedores













kubernetes





- Desarrollado inicialmente por Google (basado en Borg)
- Es muy maduro y existen muchas aplicaciones en producción sobre Kubernetes
- Está desarrollado bajo la Cloud Native Computing Fundation con múltiples miembros de peso





http://kubernetes.io/

https://www.cncf.io/

































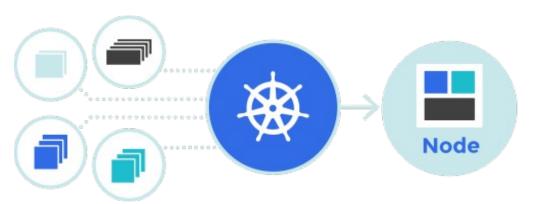






- Kubernetes (k8s) es un software diferente a docker que tiene que instalarse por separado
- Usa docker internamente para ejecutar los contenedores, pero también puede funcionar con otras tecnologías de contenedores como rkt, pero no son muy maduras







Kubernetes en local

- Para desarrollo se puede instalar un kubernetes en tu ordenador local
 - Minikube (un nodo)
 - Kube-spawn (múltiples nodos)
 - Docker for Windows y Mac









- Instalado en servidores físicos (bare metal)
- En máquinas virtuales en nube privada







 Instalado en máquinas virtuales (instancias) de AWS



https://aws.amazon.com/es/quickst art/architecture/heptio-kubernetes/



https://github.com/kubernetes/kops



 Gestionado por un proveedor de computación en la nube



https://cloud.google.com/kubernetes-engine/



https://www.openshift.com/learn/topics/kubernetes/



https://aws.amazon.com/es/eks/

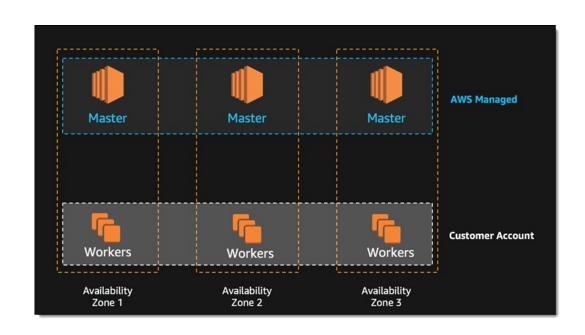


https://azure.microsoft.com/services/container-service/



 Amazon EKS es el Kubernetes gestionado por AWS



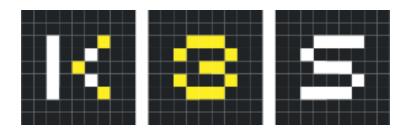


https://aws.amazon.com/es/eks/

Kubernetes "mini"



 Hay versiones mini de Kubernetes diseñadas para gestionar contenedores en dispositivos con pocos recursos (IoT, coches...)



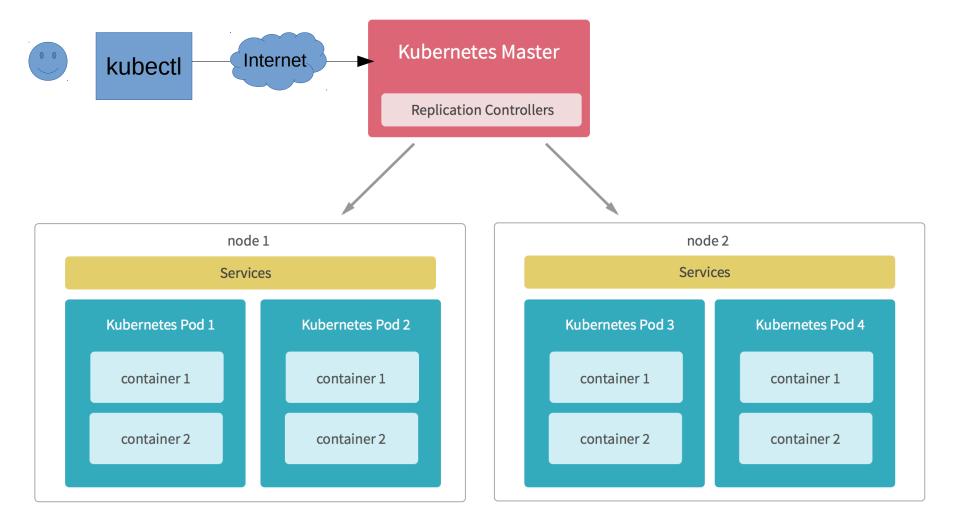
https://k3s.io/

MicroK8s

https://microk8s.io/



Componentes Kubernetes





Cliente Kubernetes

Kubectl

- Es una herramienta por línea de comandos (CLI) local para controlar clusters Kubernetes y las aplicaciones que se ejecutan en él
- Está **implementada en Go**, no es necesario ningún runtime o VM para que se pueda ejecutar, existe un binario para cada SO
- Similar al **comando docker**, pero con opciones y funcionalidades diferentes (más avanzadas)
- Instalación

https://kubernetes.io/docs/user-guide/prereqs/



Kubernetes en local

Minikube

- Una versión básica de Kubernetes para instalar en una máquina de desarrollo
- Funciona en linux, windows y mac
- Tiene un único nodo virtualizado con VirtualBox (se puede usar otro hypervisor)



https://github.com/kubernetes/minikube

Minikube



• Instalación en cualquier sistema operativo

https://github.com/kubernetes/minikube/releases

 Arrancar el mini cluster (inicia una VM y puede tardar varios minutos)

\$ minikube start

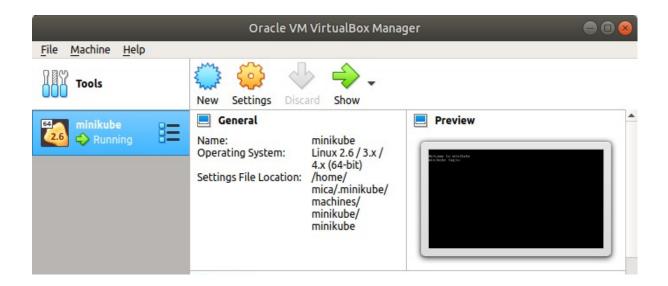
 Podemos controlar los recursos de nuestra máquina que asignamos a la máquina virtual

\$ minikube start --memory=4098 --cpus=4





- Parar minikube (guardando los datos en la VM)
 - \$ minikube stop
- Borrar minikube
 - \$ minikube delete



Minikube



- Acceso directo a la máquina virtual
 - Uso de herramientas docker (docker logs, docker ps)
 - Creación de imágenes para ser ejecutadas por kubernetes
 - Acceso por ssh

\$ minikube ssh

• Montaje de carpeta del host

\$ minikube mount /host-folder:/vm-folder

Minikube



- Acceso directo a la máquina virtual
 - Los servicios propios de Kubernetes también se ejecutan como contenedores dentro del cluster
 - Si ejecutamos docker ps podemos ver los contenedores en ejecución

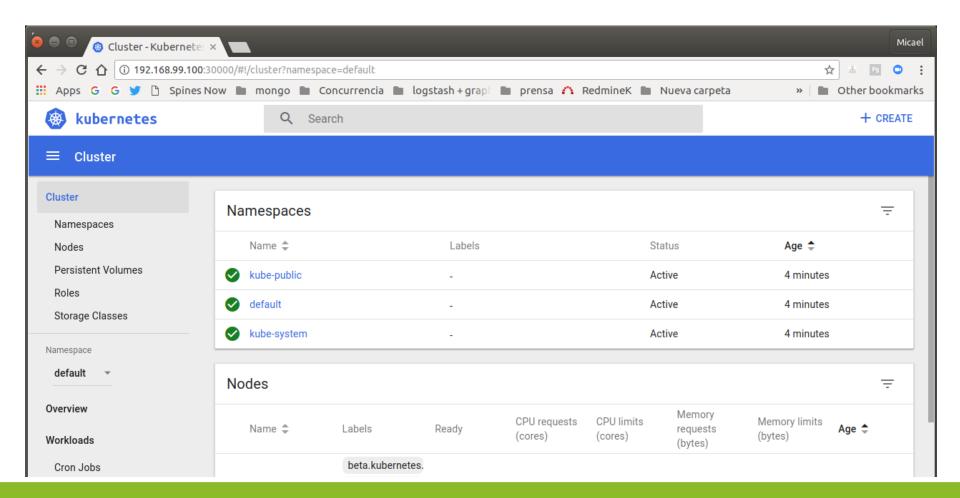
\$ docker ps						
CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	
	NAMES					
997d1eb672ad	225fded0176e	"/app-entrypoint.sh'	' 2 seconds ago	Up 2 seconds		
	k8s_drupal_my-drupal2-drupa		-0800272d828f_3			
8117331666bc	k8s.gcr.io/metrics-server-a	nd64 "/metrics-servers'	' 32 seconds ago	Up 31 seconds		
	k8s_metrics-server_metrics-	server-6fc4b7bcff-w95hz_kube	-system_c5108a55-39df	-11e9-85bf-0800272d8	28f_3	
d5fdeddead3e	98db19758ad4	"/usr/local/bin/kube'	' 34 seconds ago	Up 33 seconds		
	k8s_kube-proxy_kube-proxy-sklcj_kube-system_1e3fab5d-3f7f-11e9-b3f0-0800272d828f_0					
f12fc39248cc	k8s.gcr.io/pause:3.1	"/pause"	34 seconds ago	Up 33 seconds		
	k8s POD kube-proxy-sklcj kube-system 1e3fab5d-3f7f-11e9-b3f0-0800272d828f 0					
d82ebc6896ff	01bd760f276c	"/entrypoint.sh /ngi'	' 38 seconds ago	Up 38 seconds		
k8s_nginx-ingress-controller_nginx-ingress-controller-7c66d668b-bdt8p_kube-system_1c6cda72-3500					11e9-8799-0806	
132682e4ec25	8cb3de219af7	"/run.sh"	About a minute ag	o Up About a minut	e	
	k8s_grafana_influxdb-grafana-9sp4s_kube-system_e6b6b17d-39be-11e9-85bf-0800272d828f_2					
26268346a8d6	d8233ab899d4				e	
	k8s_load-generator_load-gen	erator_default_9536a00a-39e0	-11e9-85bf-0800272d82	8f_3		



Control del cluster

Dashboard gráfico

\$ minikube dashboard





Control del cluster

- Comando kubectl
 - Nodos del cluster

NAME	STATUS	ROLES	AGE	VERSION
minikube	Ready	master	15 d	v1.13.3

• Versión de kubectl y de Kubernetes

\$ kubectl version

```
Client Version: version.Info{Major:"1", Minor:"13", GitVersion:"v1.13.3", GitCommit:"721bfa751924da8d1680787490c54b9179b1fed0", GitTreeState:"clean", BuildDate:"2019-02-01T20:08:12Z", GoVersion:"g01.11.5", Compiler:"gc", Platform:"linux/amd64"} Server Version: version.Info{Major:"1", Minor:"13", GitVersion:"v1.13.3", GitCommit:"721bfa751924da8d1680787490c54b9179b1fed0", GitTreeState:"clean", BuildDate:"2019-02-01T20:00:57Z", GoVersion:"g01.11.5", Compiler:"gc", Platform:"linux/amd64"}
```





- Uno o más contenedores que se pueden desplegar como una única unidad
- Pueden colaborar estrechamente
 - Compartiendo ficheros con volúmenes compartidos
 - Comunicándose entre a través de la red usando localhost
- Unidad mínima de ejecución de contenedores en Kubernetes



 Crear un pod en el cluster > Ejecutar uno o varios contenedores

```
$ kubectl run simpleservice --generator=run-pod/v1 \
--image=mhausenblas/simpleservice:0.5.0 --port=9876
```

Consultar pods en ejecución

\$ kubectl get pods

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
simpleservice	1/1	Running	0	8s

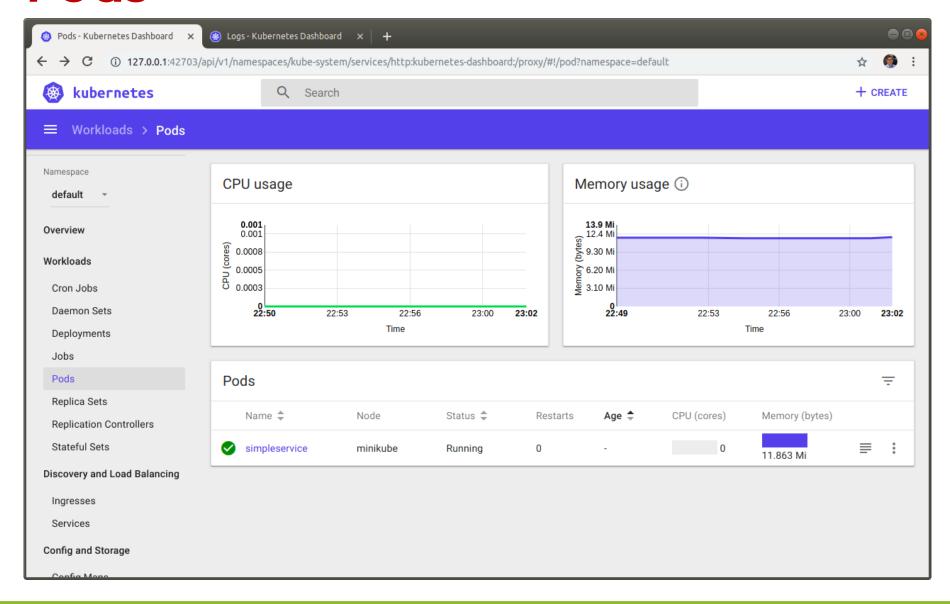


Consultar información el pod

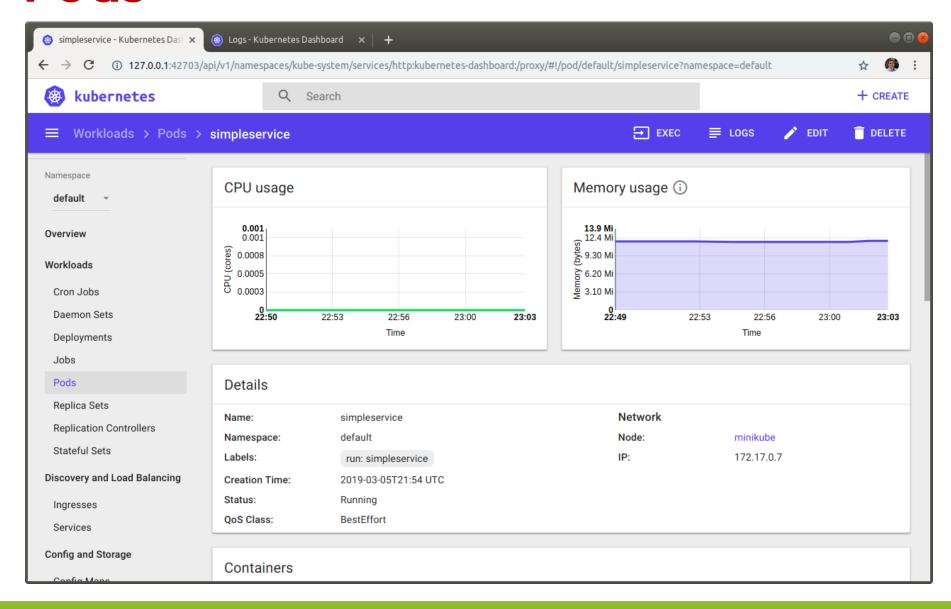
\$ kubectl describe pods/simpleservice

```
Name:
                     simpleservice
Namespace:
                     default
Priority:
PriorityClassName:
                     <none>
Node:
                     minikube/10.0.2.15
Start Time:
                     Tue, 05 Mar 2019 22:54:16 +0100
Labels:
                     run=simpleservice
                                                                IP del pod
Annotations:
                     <none>
Status:
                     Running
IP:
                     172.17.0.7
Containers:
  simpleservice:
    Container ID:
                     docker://a8f5e85734d77a219b59a5...
    Image:
                     mhausenblas/simpleservice:0.5.0
                     docker-pullable://mhausenblas/simpleservice@sha256:33f58...
    Image ID:
    Port:
                     9876/TCP
    Host Port:
                     0/TCP
    State:
                     Running
      Started:
                     Tue, 05 Mar 2019 22:54:17 +0100
    Ready:
                     True
. . .
```

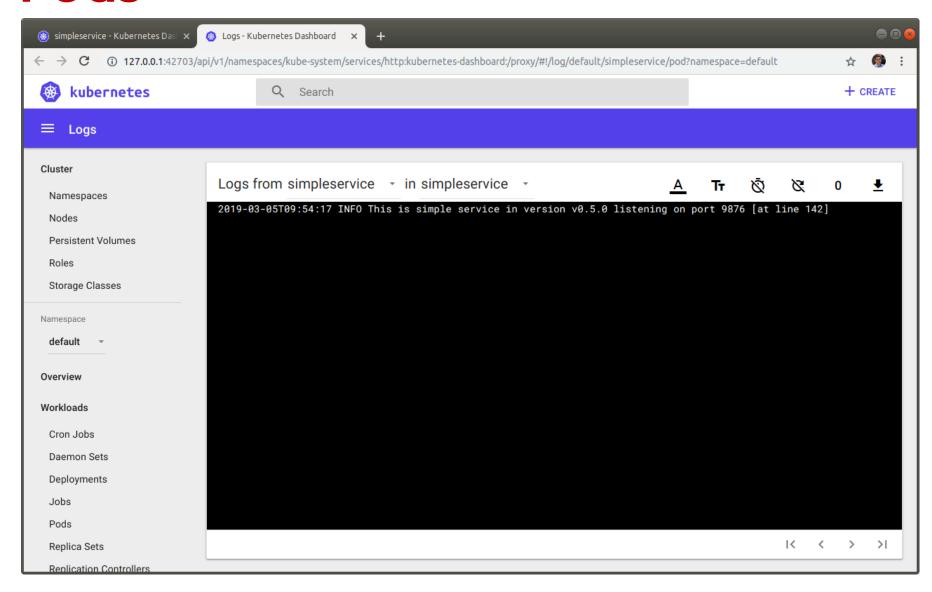














- Acceso al servicio publicado por el pod
 - Desde dentro del cluster

```
$ minikube ssh
[cluster]$ curl http://172.17.0.7:9876/info
```

```
{"host": "172.17.0.7:9876", "version": "0.5.0", "from": "172.17.0.1"}
```

Borrar el pod

\$ kubectl delete pods/simpleservice



Consulta de logs de los contenedores del pod

```
$ kubectl logs <pod_name> <container_name>
```

\$ kubectl logs simpleservice simpleservice

2019-03-05T10:21:11 INFO This is simple service in version v0.5.0 listening on port 9876 [at line 142]

Recursos



- Existen muchos tipos de recursos en Kubernetes
- Operaciones sobre recursos
 - Listar

```
$ kubectl get <tipo>
```

Describir

```
$ kubectl describe <tipo>/<nombre>
```

Borrar

```
$ kubectl delete <tipo>/<nombre>
```

Recursos



- Comandos útiles
 - Mostrar varios tipos de recursos en la shell actualizado en tiempo real

Sólo en linux

```
$ watch -n 1 kubectl get pods,services,deployments
```

• Borrar todos los recursos de un tipo

```
$ kubectl delete <tipo> --all
```



- Los deployments son recursos usados para gestionar los pods
- Actualización de los pods
 - Termina los pods de la versión anterior
 - Crea nuevos pods de la nueva versión
- Escalabilidad y tolerancia a fallos de los pods
 - Se pueden crear varias **réplicas** de los pods (**ReplicaSet**)
 - Si un pod falla, los otros pueden atender tráfico
 - Varios pods pueden ejecutarse en diferentes nodos para atender más tráfico



Crear un deployment

```
$ kubectl create deployment simpleservice \
--image=mhausenblas/simpleservice:0.5.0
```

Consultar deployments

```
$ kubectl get deployments
```

Describir deployment

```
$ kubectl describe deployments/simpleservice
```

Borrar deployment

```
$ kubectl delete deployments/simpleservice
```



- Escalado de pods
 - Se indica el nuevo número de réplicas

```
$ kubectl scale --replicas=2 deployments/simpleservice
```

• Ese cambio implica que se inician nuevos pods (o se detienen los que no son necesarios)

\$ kubectl get pods

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
pod/simpleservice-847555bfdc-jdsjw	1/1	Running	0	10m
pod/simpleservice-847555bfdc-jxk4j	1/1	Running	0	26s



- Actualización de pods
 - Basta con cambiar el tag de la imagen del deployment
 - \$ kubectl create deployment kubernetes-bootcamp \
 --image=jocatalin/kubernetes-bootcamp:v1
 - \$ kubectl set image deployment/kubernetes-bootcamp \
 kubernetes-bootcamp=jocatalin/kubernetes-bootcamp:v2
 - Un nuevo pod con la nueva imagen se inicia y se finaliza el pod anterior
 - No funciona cuando se actualiza el tag "latest" porque a ojos de Kubernetes nada ha cambiado

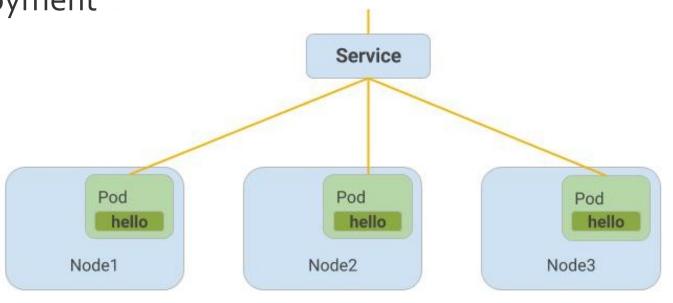


- Cada pod dispone de una IP a la que se puede acceder desde otro pod o desde el cluster
- Pero los pods pueden detenerse por escalado, por un fallo, por actualizaciones... y en ese caso cambian de IP
- Cuando existen varias réplicas de un mismo pod, es deseable que la carga se reparta entre todas las réplicas disponibles
- Un **servicio** es un recurso Kubernetes que permite el acceso a los pods del deployment con un **nombre lógico**



• Un **servicio** crea un **nombre lógico** asociado a los pods de un deployment

 Se crea una entrada de DNS con el nombre del servicio que permite el acceso balanceado a los pods del deployment





- Servicios internos o públicos:
 - Interno
 - El servicio es accesible únicamente desde dentro del cluster
 - Type: ClusterIP
 - Público
 - El servicio es accesible desde el exterior
 - Type: NodePort o LoadBalancer



• Crear un servicio interno (exponiendo un deployment)

```
$ kubectl expose deployment simpleservice \
--type=ClusterIP --port=9876
```

Consulta de servicios

\$ kubectl get services

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
service/kubernetes	ClusterIP	10.96.0.1	<none></none>	443/TCP	3h23m
service/simpleservice	ClusterIP	10.98.156.18	<none></none>	9876/TCP	40s



IP de los

pods del

deployment

• Información de un servicio concreto

\$ kubectl describe services/simpleservice

Name: simpleservice

Namespace: default

Labels: app=simpleservice

Annotations: <none>

Selector: app=simpleservice

Type: ClusterIP 10.98.156.18

Port: <unset> 9876/TCP

TargetPort: 9876/TCP

Endpoints: 172.17.0.7:9876,172.17.0.9:9876

Session Affinity: None Events: <none>

Borrado del servicio

\$ kubectl delete services/simpleservice



- Acceso al servicio desde otro pod
 - Iniciamos un pod interactivo para poder ver su salida desde la consola

```
$ kubectl run --generator=run-pod/v1 \
  -it curl --image=byrnedo/alpine-curl:0.1.7 \
  --command -- /bin/sh
```

 Dentro de la shell del contenedor, podemos acceder a otros servicios usando su nombre

```
/ # curl http://simpleservice:9876/info
```

```
{"host": "simpleservice:9876", "version": "0.5.0", "from": "172.17.0.12"}
```



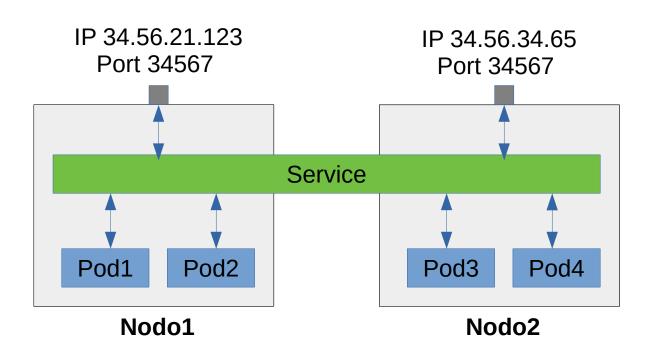
Servicios públicos

- NodePort
 - Expone el servicio en un puerto en todos los nodos del cluster
 - Se usa el mismo puerto en todos los nodos
 - El tráfico se enruta a un pod del deployment, esté en el nodo que esté
 - También se crea automáticamente un servicio ClusterIP interno

https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/



Servicio NodePort



No existe un punto único (IP o nombre dominio) para acceder al servicio

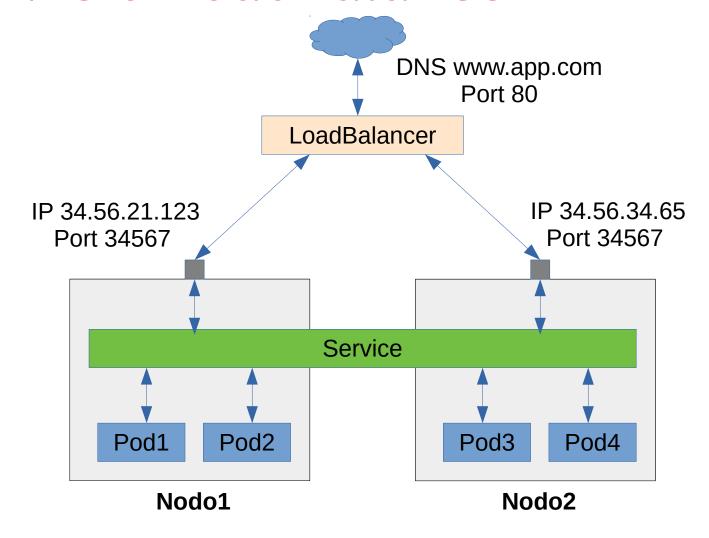


Servicios públicos

- LoadBalancer
 - Crea un balanceador en el proveedor cloud para publicar el servicio con una única IP o nombre DNS
 - Internamente se crea un NodePort y por tanto un ClusterIP
 - En AWS se genera un nombre DNS para el servicio, en Google Cloud se usa IP pública
 - En Minikube no se crea un balanceador y se interpreta como NodePort



Servicio LoadBalancer



Se crea un LoadBalancer por servicio, y eso puede ser costoso



• Inconvenientes de los LoadBalancer

- Son costosos
- No permiten publicar varios servicios http en el mismo dominio y diferentes rutas

Recursos Ingress

- Una forma avanzada de publicar servicios en Kubernetes
- Trabajan a nivel http (proxy inverso)
- Internamente usan NGINX, Traefic, etc.



Servicio público

```
$ kubectl create deployment kubernetes-bootcamp \
    --image=jocatalin/kubernetes-bootcamp:v1
```

```
$ kubectl expose deployment kubernetes-bootcamp \
    --type=LoadBalancer --port=8080
```

\$ kubectl get services

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
service/kubernetes	ClusterIP	10.96.0.1	<none></none>	443/TCP	4h6m
service/kubernetes-bootcamp	LoadBalancer	10.111.118.99	<pending></pending>	8080:31034/TCP	59s





 Con minikube se puede abrir el browser para acceder a un servicio público

```
$ minikube service kubernetes-bootcamp
```

 Comandos para descubrir IP de la VM y puerto en el que se ha publicado

```
$ minikube ip
192.168.99.100

$ kubectl get service kubernetes-bootcamp \
--output='jsonpath={.spec.ports[0].nodePort}'
32041
```

http://192.168.99.100:32041







LoadBalancer en AWS

\$ kubectl describe services/kubernetes-bootcamp

mica@mica-laptop:~\$ kubectl describe services/kubernetes-bootcamp

Name: kubernetes-bootcamp

Namespace: default

Labels: run=kubernetes-bootcamp

Annotations: <none>

Selector: run=kubernetes-bootcamp

Type: LoadBalancer IP: 100.65.13.99

LoadBalancer Ingress: a5ea04e2c633e11e896170afb7f57108-909932338.eu-west-1.elb.amazonaws.com

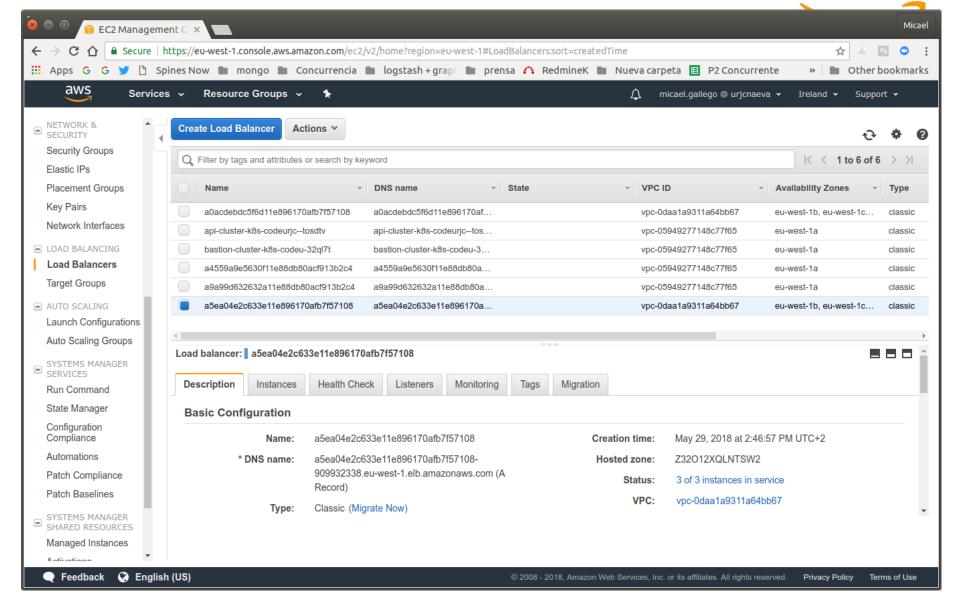
Port: <unset> 8080/TCP

TargetPort: 8080/TCP

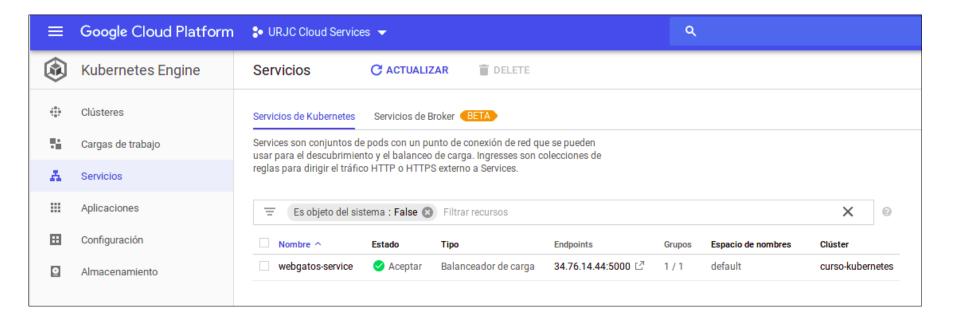
NodePort: <unset> 32529/TCP Endpoints: 100.98.88.132:8080

Session Affinity: None External Traffic Policy: Cluster











Ejercicio 1

- Despliega en Kubernetes la aplicación web "webgatos"
 - Imagen: codeurjc/webgatos:v1
 - Puerto: 5000
 - Código de la aplicación:

https://github.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/tree/master/ejemplo1/web-python

- Publica la web (creando un servicio)
- Verifica que puedes acceder a ella con un navegador web

Solución



- \$ kubectl create deployment webgatos \
 --image=codeurjc/webgatos:v1
- \$ kubectl expose deployment webgatos \
 --type=NodePort --port=5000
- \$ minikube service webgatos









Ejercicio 2

- Escala el deployment de webgatos para que tenga dos réplicas
- Comprueba que si se crean esas réplicas
- Verifica que al acceder a la web cada vez se obtiene una IP diferente porque se accede a un contenedor diferente

Solución



- \$ kubectl scale deployments/webgatos \
 --replicas=2
- \$ kubectl get pods

Labels



• Cada recurso kubernetes puede tener un número arbitrario de **etiquetas** (nombre=valor)

```
$ kubectl label deployment kubernetes-bootcamp version=v1
```

Se usan para filtrar en los comandos (listados, borrado, ...)

```
$ kubectl get pods -l run=kubernetes-bootcamp
$ kubectl get services -l run=kubernetes-bootcamp
$ kubectl delete service -l run=kubernetes-bootcamp
```



Namespaces

- La mayoría de los recusos Kubernetes se asocian a un namespace
 - Evita colisiones de nombres
 - Facilita la gestión de recursos por diferentes equipos / usuarios

\$ kubectl get namespaces

NAME	STATUS	AGE
default	Active	1 d
kube-system	Active	1 d
kube-public	Active	1 d



Namespaces

• Especificar un namespace en un comando

```
$ kubectl --namespace=<namespace-name> get pods
```

• Establecer el namespace para todos los comandos

```
kubectl config set-context $(kubectl config current-context) \
   --namespace=<namespace-name>
```

\$ kubectl config view | grep namespace:



- Crear los recursos Kubernetes por línea de comandos es engorroso, propenso a errores y limitado
- No permite tener la configuración de los recursos bajo control de versiones
- En general se utilizan ficheros de descripción de los recursos (llamados spec) en formato YAML

https://www.mirantis.com/blog/introduction-to-yaml-creating-a-kubernetes-deployment/ https://kubernetes.io/docs/reference/generated/kubernetes-api/v1.10



\$ kubectl create -f ejemplo1/webgatos-deployment.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: webgatos-deploy
spec:
  strategy:
    type: Recreate
  selector:
    matchLabels:
      app: webgatos
  replicas: 1 # tells deployment to run 1 pods matching the template
  template: # create pods using pod definition in this template
    metadata:
      labels:
        app: webgatos
    spec:
      containers:
      - name: webgatos
        image: codeurjc/webgatos:v1
        ports:
        - containerPort: 5000
```

https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/deployment/



\$ kubectl create -f ejemplo1/webgatos-service.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: webgatos-service
  labels:
    app: webgatos
spec:
  ports:
    - port: 5000
      protocol: TCP
      name: webgatos-port
  selector:
    app: webgatos
    type: NodePort
```

https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/



Múltiples recursos en un fichero

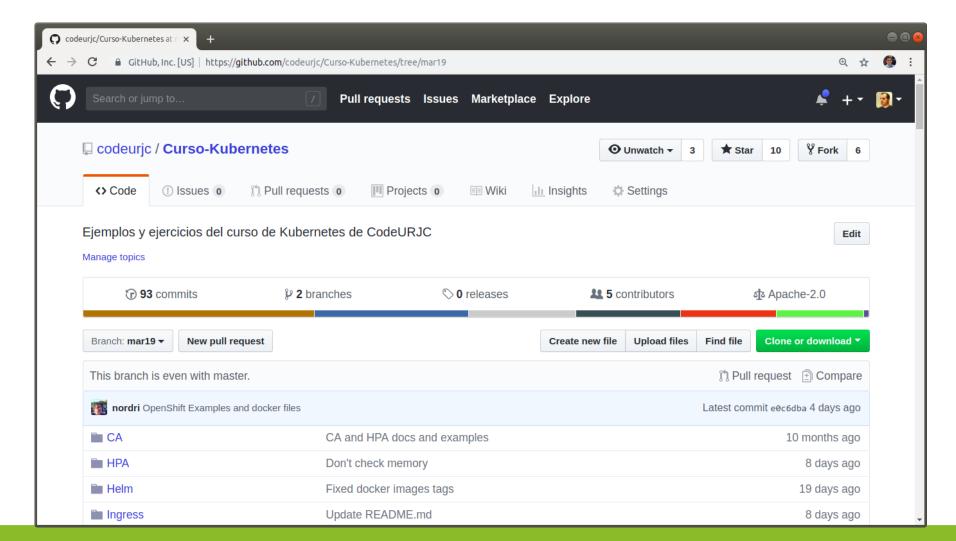
- Podemos incluir varios objetos Kubernetes en un fichero
- Se copia el contenido completo de cada fichero (como cada fichero comienza con tres guiones, sirve de separador)

\$ kubectl create -f ejemplo1/webgatos.yaml





https://github.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/tree/oct19







Aplicaciones con varios servicios

- Kubernetes de forma nativa no tiene el concepto de aplicaciones formadas por varios servicios
- Se gestionan creando todos los objetos de la misma aplicación (deployment, servicios...), posiblemente asociados con el mismo valor en la label app para facilitar su gestión
- La herramienta Helm ofrece una gestión de aplicaciones, su actualización y un repositorio





- Configuración de pods con variables de entorno
 - Se pueden poner valores directamente en el fichero de deployment o usar ConfigMaps

```
spec:
  containers:
    - name: envar-demo-container
    image: gcr.io/google-samples/node-hello:1.0
    env:
    - name: DEMO_GREETING
     value: "Hello from the environment"
    - name: DEMO_FAREWELL
     value: "Such a sweet sorrow"
```



Ejercicio 3

- Despliega una aplicación de web de anuncios con base de datos en Kubernetes
- Aplicación Web
 - Imagen: codeurjc/java-webapp-bbdd:v2
 - Puerto: 8080
 - Variables de entorno:
 - MYSQL_ROOT_PASSWORD = pass
 - MYSQL_DATABASE = test

- Base de datos:
 - Imagen: mysql:5.6
 - Puerto: 3306
 - Nombre del servicio: db
 - Variables de entorno
 - MYSQL_ROOT_PASSWORD=pass
 - MYSQL_DATABASE=test

Solución



- \$ kubectl create -f ejercicio3/db.yaml
- \$ kubectl create -f ejercicio3/webapp.yaml
- \$ minikube service webapp



Ingress

- Una forma más avanzada de publicar servicios
- Varias aplicaciones http pueden compartir el mismo nombre de dominio y puerto y se pueden publicar en rutas diferentes
- Activar el ingress controller en minikube

\$ minikube addons enable ingress

Ingress



Uso de ingress

• Desplegamos la web de gatos (deployment y service)

```
$ kubectl create -f ejemplo1/webgatos.yaml
```

• Desplegamos la web de anuncios (deployment y service)

```
$ kubectl create -f ejercicio3/db.yaml
```

```
$ kubectl create -f ejercicio3/webapp.yaml
```





ingress/ingress.yaml

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: codeurjc-ingress
  annotations:
    kubernetes.io/ingress.class: "nginx"
    nginx.ingress.kubernetes.io/rewrite-target: "/"
spec:
  rules:
  - host: curso.minikube.io
    http:
      paths:
      - path: /anuncios/
        backend:
          serviceName: java-webapp-db-service
          servicePort: 8080
      - path: /gatos
        backend:
          serviceName: webgatos-service
          servicePort: 5000
```





Crear el recurso Ingress

\$ kubectl apply -f ingress/ingress.yaml

- Acceso a los servicios
 - Proveedor cloud: Se usa un balanceador de carga y un nombre DNS asociado
 - Minikube: Simulamos un nombre DNS a la IP de la VM

Ingress



Simular DNS en local

- En Linux
 - export MINIKUBE_IP=\$(minikube ip)
 - echo \$MINIKUBE_IP curso.minikube.io | sudo tee --append /etc/hosts >/dev/null
- En Mac
 - Obtener la IP de Minikube
 - \$ minikube ip
 - Luego editar el fichero
 - \$ sudo nano /private/etc/hosts
 - y añadir la línea
 - 192.168.99.100 curso.minikube.io

Ingress



Simular DNS en local

- En Windows
 - 1. Presiona la tecla de Windows.
 - 2. Escribe Notepad en campo de búsqueda.
 - 3. En los resultados haz click derecho sobre el icono del Notepad y selecciona ejecutar como administrador.
 - 4. Desde el Notepad abre el fichero: c:\Windows\System32\ Drivers\etc\hosts
 - 5. Añade una línea como esta:
 - 192.168.99.100 curso.minikube.io
 - 6. Haz click en Fichero > Guardar para guardar los cambios.
 - 7. Puedes cerrar el Notepad.



- Los volúmenes de Kubernetes son un concepto parecido al de Docker, pero más potente
- Si un pod termina de forma abrupta, si sus datos están en un volumen, se mantienen en el siguiente reinicio
- Para que dos contenedores del mismo pod compartan información en disco se usan los volúmenes
- Algunos tipos de volúmenes: local, awsElasticBlockStore, configMap, gitRepo, glusterfs, hostPath, nfs...

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/



emptyDir

- Se crea vacío
- Los datos se mantienen siempre que el pod se ejecute en el mismo nodo
- Si se borra el pod, los datos se pierden
- Si el contenedor se para de forma abrupta (crash), se reinicia en la misma máquina y los datos no se pierden
- Se usa cuando se necesitan ficheros temporales en disco o para comunicar contenedores del mismo pod

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/#types-of-volumes



hostPath

- Monta una ruta de disco
- Sirve para acceder a carpetas específicas, como /var/lib/docker

local

- Sirve para guardar datos en el disco del nodo (carpeta, disco o partición)
- Si el nodo se llena o se desconecta del cluster, los pods que se quieran conectar a ese volumen, no podrán ejecutarse.

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/#types-of-volumes



glusterFS

- Monta un volumen del sistema de ficheros en red open source GlusterFS
- Se pueden montar varios contenedores en modo escritura de forma simultánea
- La información no se pierde, es persistente



https://www.gluster.org/

https://github.com/kubernetes/examples/tree/master/staging/volumes/glusterfs



Persistence Volumes en AWS

- awsElasticBlockStore
 - Un volumen sólo puede estar conectado a un único nodo
 - Cuando un pod se despliega en otro nodo, el EBS se monta ese nuevo nodo
 - Un Persistence Volumen EBS creado en una zona de disponibilidad, no se puede montar en un nodo en otra zona
- efs-provisioner
 - Usa Elastic FileSystem Service de AWS (Un NFS as a service)
 - Está en incubator

https://github.com/kubernetes-incubator/external-storage/tree/master/aws/efs



Volúmenes en el pod

 Algunos tipos de volúmenes básicos se pueden configurar en el pod (emptyDir, hostPath...)

volumenes/emptyDir.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: test-pd
spec:
  containers:
  - image: codeurjc/test-webserver:v1
   name: test-container
   volumeMounts:
   - mountPath: /cache
     name: cache-volume
volumes:
   - name: cache-volume
emptyDir: {}
```





Volúmenes en el pod

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: test-pd
spec:
  containers:
  - image: k8s.gcr.io/test-webserver
    name: test-container
    volumeMounts:
    - mountPath: /test-pd
      name: test-volume
  volumes:
  - name: test-volume
    hostPath:
      # directory location on host
      path: /data
      # this field is optional
      type: Directory
```



PersistentVolume

- Algunos tipos de volúmenes se pueden crear de forma independiente a los pods con el recurso PersistentVolume
- Para que un pod pueda usar un PersistentVolume, lo solicita con un recurso de tipo "reclamo de volumen de persistencia" (PersistenceVolumeClaim)
- Ese reclamo se atiende con un PersistenceVolume:
 - Creado previamente de forma explícita por el admin
 - Creado de forma dinámica en base a un tipo de almacenamiento que esté disponible en el cluster (StorageClass)

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/persistent-volumes/



Uso de PersistentVolume

- 1) Creamos un fichero index.html en el nodo
- 2) Creamos un **PersistentVolume** apuntando a la carpeta del fichero (**hostPath**)
- 3) Creamos un **PersistentVolumeClaim** para que se asocie al **PersistentVolume** previo
- 4) Definimos un **Deployment** cuyo pod defina un volumen basado en el claim previo y lo publicamos



- 1) Creamos el fichero index.html
 - Conectamos al nodo de minikube
 - \$ minikube ssh
 - Creamos la carpeta /mnt/data
 - \$ sudo mkdir /mnt/data
 - Creamos un fichero index.html
 - \$ echo 'Hello from Kubernetes storage' | \
 sudo tee /mnt/data/index.html



• 2) Creamos el PersistentVolume

- En desarrollo, se usa una carpeta del nodo como volumen persistente (hostPath)
- En producción, se usan los servicios de datos persistentes como AWS EBS, Azure Persistent Disk, NFS...



• 2) Creamos el PersistentVolume

\$ kubectl apply -f volumenes/10g-volume.yaml

```
kind: PersistentVolume
apiVersion: v1
metadata:
   name: 10g-volume
spec:
   storageClassName: manual
   capacity:
     storage: 10Gi
   accessModes:
    - ReadWriteOnce
   hostPath:
     path: "/mnt/data"
```



• 2) Creamos el PersistentVolume

\$ kubectl get pv

NAME	CAPACITY	ACCESS MODES	RECLAIM POLICY	STATUS	CLAIM	STORAGECLASS	REASON	AGE
10g-volume	10Gi	RW0	Retain	Available		manual		9s

\$ kubectl describe pv/10g-volume

```
10g-volume
Name:
Labels:
                 <none>
StorageClass:
                 manual
Status:
                 Bound
Claim:
                 default/pvc-3g
Reclaim Policy:
                 Retain
Access Modes:
                 RWO
VolumeMode:
                 Filesystem
Capacity:
                 10Gi
Node Affinity:
                 <none>
Message:
Source:
                   HostPath (bare host directory volume)
    Type:
                    /mnt/data
    Path:
    HostPathType:
Events:
                    <none>
```



- 3) Creamos un PersistentVolumeClaim
 - Para que un Pod pueda usar un PV, lo tiene que "reclamar"

\$ kubectl apply -f volumenes/pvc-3g.yaml

```
kind: PersistentVolumeClaim
apiVersion: v1
metadata:
   name: pvc-3g
spec:
   storageClassName: manual
   accessModes:
    - ReadWriteOnce
   resources:
     requests:
     storage: 3Gi
```

Se vincula el PVC con el PV creado porque tienen el mismo storageClassName



3) Creamos un PersistentVolumeClaim

• Al crear un PVC, si existe un volumen con el StorageClass solicitado, se vinculan entre sí (Bound)

\$ kubectl get pv

NAME	CAPACITY	ACCESS M	MODES	RECLAIM	POLICY
STATUS CLAIM	STORAG	ECLASS R	REASON	AGE	
persistentvolume/10g-volume	10Gi	RWO		Retain	
Bound default/pvc-3g	manual			4m49s	

\$ kubectl get pvc

NAME		STATUS	VOLUME	CAPACITY	ACCESS
MODES STORAGECLASS	AGE				
persistentvolumeclaim/pvc	-3g	Bound	10g-volume	10Gi	RWO
manual	9s				





\$ kubectl create -f volumenes/webserver.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: webserver
spec:
  strategy:
   type: Recreate
                                                       apiVersion: v1
  selector:
                                                       kind: Service
   matchLabels:
                                                       metadata:
      app: webserver
                                                         name: webserver
  replicas: 1
                                                       spec:
  template:
    metadata:
                                                         ports:
      labels:
                                                            - port: 80
       app: webserver
                                                              protocol: TCP
    spec:
                                                              targetPort: 80
      containers:
                                                              name: web-port
        - name: webserver
                                                          selector:
         image: nginx:1.15
                                                            app: webserver
         ports:
            - containerPort: 80
                                                         type: NodePort
             name: "http-server"
          volumeMounts:
            - mountPath: "/usr/share/nginx/html"
             name: webserver-storage
      volumes:
        - name: webserver-storage
         persistentVolumeClaim:
            claimName: pvc-3g
```





- 4) Definimos un Deployment y lo publicamos
 - Accedemos al servicio con minikube
 - \$ minikube service webserver
 - Deberiamos poder ver el mensaje en el navegador





StorageClass

- Definen tipos de almacenamientos disponibles en el cluster (con mayor durabilidad, política de backup, etc)
- En minikube existe un StorageClass basado en hostPath
- Un cluster en un proveedor tiene StorageClass con un sistema de persistencia por defecto
- Kops en AWS se configura automáticamente un StorageClass usando EBS (tipo awsElasticBlockStore)



Ejercicio 4

- Despliega una web con BBDD persistente
 - Guarda los datos de la BBDD del Ejercicio 3 en un volumen persistente
 - Podemos usar el mismo PersistenceVolume creado previamente (/mnt/data)
 - La ruta en la que MySQL guarda los datos (mountPath) es: /var/lib/mysql

Solución



- \$ kubectl create -f ejercicio4/mysql-pvc.yaml
- \$ kubectl create -f ejercicio4/java-webapp-db.yaml
- \$ minikube service java-webapp-db



- Bases de datos replicadas y tolerantes a fallos en Kubernetes
 - Un pod puede tener un volumen persistente
 - Pero un solo pod con una BBDD y un único volumen no escala ni es tolerante a fallos
 - La gestión de réplicas de un Deployment no se pueden usar para BBDD: están diseñados para pods stateless, efímeros, que se pueden eliminar en cualquier momento



- Bases de datos replicadas y tolerantes a fallos en Kubernetes
 - Los recursos StatefulSet proporcionan un mecanismo similar a los Deployment pero con características específicas para contenedores con estado:
 - Identificadores de red estables y únicos por pod
 - Almacenamiento persistente estable por pod
 - Despliegue y escalado ordenado de pods
 - Terminado y borrado ordenado de pods



- Bases de datos replicadas y tolerantes a fallos en Kubernetes
 - Desplegar un "cluster" de instancias de una BBDD en Kubernetes en un StatefulSet no es sencillo
 - Requiere un conocimiento muy profundo del funcionamiento de la BBDD concreta y del funcionamiento de los StatefulSets



- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Ejemplo 1 (Dic2017)
 - Un pod maestro y dos esclavos
 - Utiliza la herramienta xtrabackup para sincronización entre instancias de MySQL
 - La definición del recurso StatefulSet es bastante compleja
 - Ejemplo ofrecido por Rancher

https://rancher.com/running-highly-available-wordpress-mysql-kubernetes/



- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Ejemplo 2 (Sep 2017)
 - Basado en Portworx, una capa de persistencia sobre el cloud diseñada para contenedores
 - Específico para AWS con Kops



https://dzone.com/articles/mysql-kubernetes-deploying-and-running-mysql-on-ku





- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Vitess es un sistema de clusterización para el escalado horizontal de MySQL
 - Está preparado para ser desplegado en Kubernetes

https://vitess.io/

https://vitess.io/getting-started/







- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Oracle presentó una charla en la Kubeconf Dic2017 presentando cómo instalar MySQL en Kubernetes
 - Es una charla muy completa
 - Presenta múltiples enfoques y alternativas



https://dyn.com/blog/mysql-on-kubernetes/

https://schd.ws/hosted_files/kccncna17/4d/MySQL%20on%20Kubernetes.pdf



- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - MySQL Operator (Oracle)
 - Basado en el concepto de Operators de CoreOS
 - Permite instalar un MySQL replicado, tolerante a fallos y con backups de forma muy sencilla
 - MySQL Operator se instala como pod en k8s para poder crear un cluster de MySQL

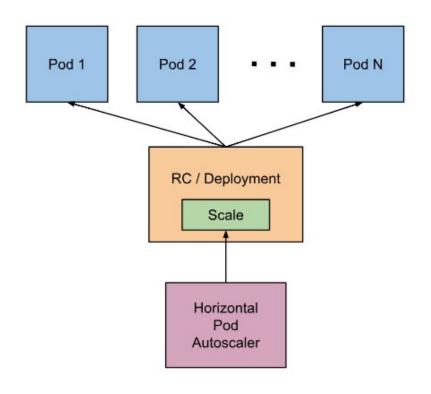
https://coreos.com/blog/introducing-operators.html https://coreos.com/operators/

https://github.com/oracle/mysql-operator



Horizontal Pod Autoscaler

- Recurso encargado de modificar dinámicamente el número de réplicas en función del consumo de recursos (memoria y CPU) de los pods de un deployment
- También se pueden usar métricas personalizadas



https://kubernetes.io/docs/tasks/run-application/horizontal-pod-autoscale/https://kubernetes.io/docs/tasks/run-application/horizontal-pod-autoscale-walkthrough/



- Para que funcione es necesario habilitar la recogida de métricas de los pods
 - Minikube
 - \$ minikube addons enable heapster
 - \$ minikube addons enable metrics-server
 - AWS con Kops
 - \$ kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/kops/master/addons/metrics-server/v1.8.x.yaml



Ejemplo

 Desplegamos una aplicación web que con cada petición genera carga de CPU

\$ kubectl create -f HPA/deployment.yaml

```
<?php
  $x = 0.0001;
  for ($i = 0; $i <= 1000000; $i++) {
    $x += sqrt($x);
  }
  echo "OK!";
?>
```





```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: php-apache
  labels:
    app: php-apache
spec:
  strategy:
    type: Recreate
  selector:
    matchLabels:
      app: php-apache
  replicas: 1
  template:
    metadata:
      labels:
        app: php-apache
    spec:
      containers:
      - name: hpa-example
        image: codeurjc/hpa-example:v1
     resources:
          limits:
            cpu: 200m
            memory: 128Mi
          requests:
            cpu: 100m
            memory: 64Mi
```

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
   name: php-apache
spec:
   ports:
   - port: 80
   selector:
     app: php-apache
```



- Ejemplo
 - Creamos un recurso HorizontalPodAutoscaler que supervisará memoria y cpu escalando entre 1 y 10 réplicas

\$ kubectl create -f HPA/hpa-autoscaling.yaml

```
apiVersion: autoscaling/v2beta1
kind: HorizontalPodAutoscaler
metadata:
  name: php-apache
spec:
  scaleTargetRef:
    apiVersion: apps/v1
    kind: Deployment
    name: php-apache
  minReplicas: 1
  maxReplicas: 10
  metrics:
  - type: Resource
    resource:
      name: cpu
      targetAverageUtilization: 10
```



Ejemplo

 Aumentamos la carga de la aplicación web lanzando un pod que genera peticiones

```
$ kubectl run load-generator --generator=run-pod/v1 \
   -it --image=busybox:1.30 /bin/sh
```

```
# while true; do wget -q -O- http://php-apache; done
```



Ejemplo

 Podemos observar cómo aumenta el número de pods de forma dinámica

```
$ watch kubectl get pods \
    --selector=app=php-apache
```





Cluster autoscaling

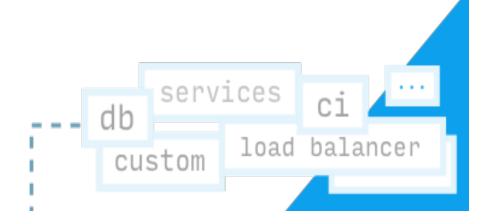
- El **número de nodos** de un cluster puede cambiar dinámicamente en función del número de pods del cluster
- Si un nuevo pod que se va a crear no cabe en el cluster (por la reserva de recursos de cada uno), se crea un nuevo nodo en el cluster
- Esta funcionalidad requiere de la **instalación de un plugin** en Kubernetes dependiendo del proveedor cloud / VMs.

https://kubernetes.io/docs/tasks/administer-cluster/cluster-management/#cluster-autoscaling

https://github.com/kubernetes/autoscaler/tree/master/cluster-autoscaler



- Una aplicación completa está formada por múltiples recursos Kubernetes:
 - Deployment del frontal web
 - Deployment de la BBDD
 - Servicio de frontal web
 - Configuración del Ingress
 - ConfigMap
 - PersistenceVolumeClaim
- La gestión manual de todos esos recursos es bastante tediosa



- HELM
- Helm permite gestionar los recursos Kubernetes de una aplicación
- Se define como "El gestor de paquetes para Kubernetes"
- Las aplicaciones de Helm se llaman Charts
- Dispone de un repositorio oficial de aplicaciones
- Se pueden tener repositorios privados

https://helm.sh/



- Las aplicaciones se pueden actualizar y hacer rollback de forma sencilla
- Está mantenido por la CNCF













Manage Complexity

Charts describe even the most complex apps; provide repeatable application installation, and serve as a single point of authority.

Easy Updates

Take the pain out of updates with in-place upgrades and custom hooks.

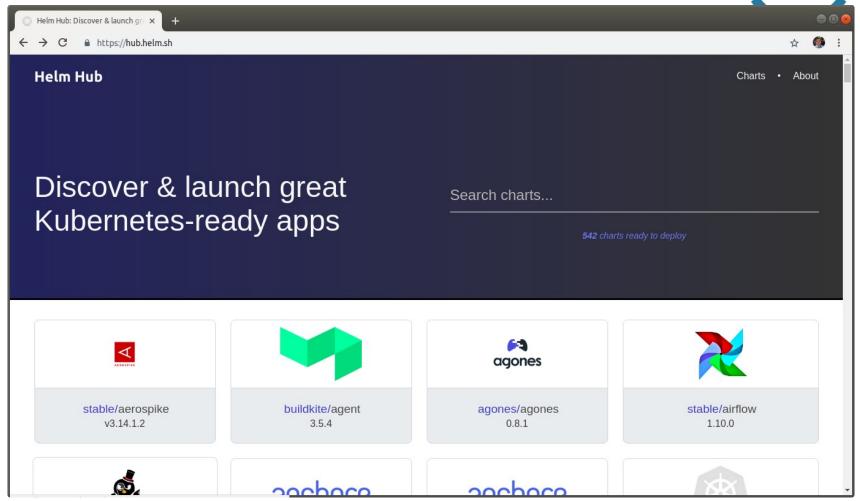
Simple Sharing

Charts are easy to version, share, and host on public or private servers.

Rollbacks

Use helm rollback to roll back to an older version of a release with ease.





https://hub.helm.sh/

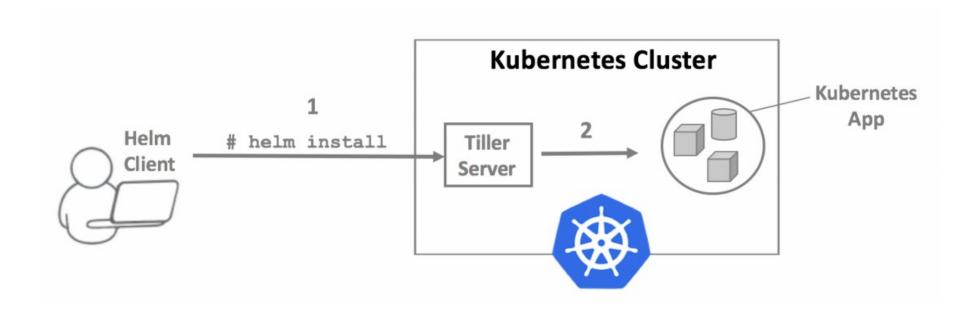


Instalación

- Cliente Helm
 - Binario que se instala en la máquina del developer
 - Permite instalar, actualizar y borrar los charts en el cluster kubernetes
- Servidor Tiller:
 - Pod que se ejecuta en el cluster
 - Encargado de controlar los pods desplegados en el cluster



Arquitectura





- Instalación del cliente
 - Tener kubectl conectado a un cluster
 - Descargar el binario

https://github.com/kubernetes/helm/releases

• Mover el binario a una ruta del path

\$ helm help



- Desplegar Tiller
 - Se instala Tiller en el cluster conectado a kubectl

\$ helm init

• Se crea un pod en el namespace kube-system, donde están los pods de management de kubernetes

\$ kubectl --namespace=kube-system get pods

\$ kubectl --namespace=kube-system get pods --selector app=helm



Dar permisos a Tiller

```
$ kubectl -n kube-system patch deployment tiller-deploy \
-p '{"spec": {"template": \
{"spec":{"automountServiceAccountToken": true}}}'
```

```
$ kubectl create clusterrolebinding \
add-on-cluster-admin --clusterrole=cluster-admin \
--serviceaccount=kube-system:default
```



- Instalación de charts del HelmHub
 - Se indica el nombre del chart (en el repositorio) y el nombre del despliegue (release) en el cluster
 - \$ helm install --name main-web stable/drupal
 - Se puede desplegar el mismo chart varias veces con diferentes nombres

https://hub.helm.sh/charts/stable/drupal



- Instalación de charts del HelmHub
 - Al instalar un chart aparece información básica del despliegue

```
1. Get the Drupal URL:
    NOTE: It may take a few minutes for the LoadBalancer IP to be available.
    Watch the status with: 'kubectl get svc --namespace default -w main-web-drupal'

export SERVICE_IP=$(kubectl get svc --namespace default main-web-drupal --template "{{ range (index .status.loadBalancer.ingress 0) }}{{{!}}}{{!}}}{{!}} end }}")
    echo "Drupal URL: http://$SERVICE_IP/"

2. Login with the following credentials
    echo Username: user
    echo Password: $(kubectl get secret --namespace default main-web-drupal -o
jsonpath="{.data.drupal-password}" | base64 --decode)
```

\$ minikube service main-web-drupal



Gestión de releases

• Ver el estado de una release

\$ helm status main-web

• Listar las releases del cluster

\$ helm list

\$ helm list --all

Borrar una release

\$ helm delete main-web



- Personalizar un chart en la instalación
 - Revisamos la documentación para ver las opciones de configuración

https://hub.helm.sh/charts/stable/drupal

• Configuración por fichero o por línea de comandos

```
$ echo '{drupalPassword: pass}' > config.yaml
$ helm install --f config.yaml stable/drupal
```

```
$ echo '{drupalPassword: pass}' > config.yaml
$ helm install --values config.yaml stable/drupal
```

```
$ helm install --set drupalPassword=pass stable/drupal
```



- Personalizar un chart en la instalación
 - Podemos consultar los valores usados

```
$ helm install --set drupalPassword=pass \
   --name other-web stable/drupal
```

\$ helm get values other-web

drupalPassword: pass



- Actualización de releases
 - Se puede actualizar a la última versión
 - \$ helm upgrade main-web stable/drupal
 - O a una versión específica
 - \$ helm upgrade main-web stable/drupal \
 --version 3.0.8

https://docs.helm.sh/using_helm/#helm-upgrade-and-helm-rollback-upgrading-a-release-and-recovering-on-failure



Actualización de releases

- Cada release (deploy) se numera con 1,2,3...
- Si algo sale mal en la actualización, se puede volver a crear la release anterior

\$ helm rollback other-web 1

https://docs.helm.sh/using_helm/#helm-upgrade-and-helm-rollback-upgradin g-a-release-and-recovering-on-failure



- Cambio de configuración de releases
 - Se puede cambiar la configuración con upgrade
 - Para evitar la actualización, se indica como versión la versión actual

```
S helm list

NAME REVISION UPDATED STATUS CHART APP VERSION NAMESPACE other-web 2 Thu Mar 7 02:50:36 2019 DEPLOYED drupal-3.0.5 8.6.8 default
```

```
$ helm upgrade -f config.yaml \
  main-web stable/drupal \
  --version 3.0.5
```

https://docs.helm.sh/using_helm/#helm-upgrade-and-helm-rollback-upgrading-a-release-and-recovering-on-failure



Creación de charts

 Un char es una colección de ficheros que describen un conjunto de recursos Kubernetes relacionados

• Un chart es una **estructura de directorios** que puede ser empaquetada (en un fichero comprimido)



- Creación de charts
 - La carpeta raíz es el nombre del chart

```
wordpress/
  Chart.yaml
                     # A YAML file containing information about the chart
  LICENSE
                      # OPTIONAL: A plain text file containing the license for the chart
  README.md
                      # OPTIONAL: A human-readable README file
  requirements.yaml # OPTIONAL: A YAML file listing dependencies for the chart
  values.yaml
                     # The default configuration values for this chart
  charts/
                     # A directory containing any charts upon which this chart depends.
  templates/
                      # A directory of templates that, when combined with values,
                      # will generate valid Kubernetes manifest files.
  templates/NOTES.txt # OPTIONAL: A plain text file containing short usage notes
```

https://docs.helm.sh/developing_charts/



- Creación de charts
 - Se puede generar un layout inicial para editar

\$ helm create mychart

https://docs.bitnami.com/kubernetes/how-to/create-your-first-helm-chart/



Templates

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: {{ template "fullname" . }}
  labels:
    chart: "{{ .Chart.Name }}-{{ .Chart.Version | replace "+" "_" }}"
spec:
  type: {{ .Values.service.type }}
  ports:
  - port: {{ .Values.service.externalPort }}
    targetPort: {{ .Values.service.internalPort }}
    protocol: TCP
    name: {{ .Values.service.name }}
  selector:
    app: {{ template "fullname" . }}
```



Creación de charts

- Carpeta templates tiene los recursos kubernetes
- Se llama templates porque los ficheros son plantillas Go porque al instalar el chart se sustituyen las variables por valores
- Estos valores se obtienen del fichero Chart.yaml y values.yaml
- Se puede depurar la sustitución con

```
$ helm install --dry-run --debug ./mychart
```



Creación de charts

- El fichero values.yaml contiene valores por defecto
- Se pueden sustituir en el momento del despliegue por línea de comandos o por fichero

```
$ helm install --dry-run --debug ./mychart \
--set service.internalPort=8080
```

```
$ helm install --dry-run --debug ./mychart \
    --values config.yaml
```

https://docs.bitnami.com/kubernetes/how-to/create-your-first-helm-chart/



- Creación de charts
 - El contenido de **NOTES.txt** se muestra después de instalar el chart (es una plantilla también)
 - El fichero **Chart.yaml** contiene los metadatos de la aplicación



Chart.yaml

```
apiVersion: The chart API version, always "v1" (required)
name: The name of the chart (required)
version: A SemVer 2 version (required)
kubeVersion: A SemVer range of compatible Kubernetes versions (optional)
description: A single-sentence description of this project (optional)
keywords:
  - A list of keywords about this project (optional)
home: The URL of this project's home page (optional)
sources:
  - A list of URLs to source code for this project (optional)
maintainers: # (optional)
  - name: The maintainer's name (required for each maintainer)
    email: The maintainer's email (optional for each maintainer)
    url: A URL for the maintainer (optional for each maintainer)
engine: gotpl # The name of the template engine (optional, defaults to gotpl)
icon: A URL to an SVG or PNG image to be used as an icon (optional).
appVersion: The version of the app that this contains (optional). This needn't be SemVer.
deprecated: Whether this chart is deprecated (optional, boolean)
tillerVersion: The version of Tiller that this chart requires. This should be expressed as a SemVer range: ">2.0.0"
```

https://github.com/kubernetes/helm/blob/master/docs/charts.md#the-chartyaml-file



- Instalar un chart "en desarrollo"
 - El comando install permite apuntar a la carpeta del chart

```
$ helm install --name example ./mychart \
   --set service.type=LoadBalancer
```

\$ kubectl describe service example-mychart



- Empaquetar aplicaciones
 - La carpeta del chart se puede empaquetar

\$ helm package ./mychart

- Se genera un fichero mychart-o.1.o.tgz
- Se puede instalar en un k8s

\$ helm install --name example3 mychart-0.1.0.tgz



Helm Hub

- No podemos subir charts a Helm Hub de forma sencilla (como en DockerHub)
- Tenemos que solicitar incluir un chart como un PR a un repositorio GitHub

https://github.com/helm/hub/blob/master/Repositories.md

Lo usual es tener un repositorio privado



Repositorio privado



```
$ docker run --rm -it -p 8080:8080 \
  -v $(pwd)/charts:/charts -e DEBUG=true \
  -e STORAGE=local -e STORAGE_LOCAL_ROOTDIR=/charts \
  chartmuseum/chartmuseum:v0.8.1
```

https://chartmuseum.com/



Ejercicio 5

- Crea un chart para la web de anuncios con base de datos (ejercicio 4)
- Instala la aplicación en minikube

Solución



\$ helm install --name java-bd ./ejercicio5/java-bd





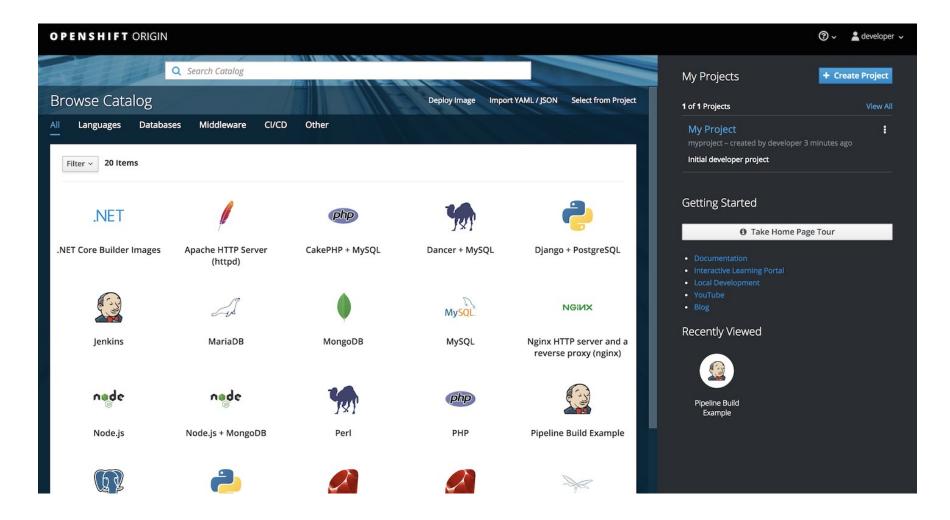


OpenShift

- Plataforma de RedHay implementada sobre Kubernetes
- Algunos recursos son ligeramente diferentes a los equivalentes de Kubernetes
 - Deployment > DeploymentConfig
 - Ingress > Router
 - Namespace > Project
- Dispone de un dashboard gráfico más cuidado

OpenShift





https://cloudowski.com/articles/10-differences-between-openshift-and-kubernetes/

OpenShift



Versiones comerciales



STARTER

Free

For individual learning and experimenting.

- · Public cloud
- 1 Project
- Community support

Red Hat hosted

PRO

Starts at \$50/mo

For professional projects and hosting.

- · Public cloud
- 10 projects
- · Custom domains
- Basic support

Red Hat hosted



ENTERPRISE

Contact sales for pricing

For enterprise teams and business-critical applications.

- · Virtual private cloud
- Unlimited projects
- Premium support

Red Hat hosted



ENTERPRISE

Contact sales for pricing

For enterprise teams and business-critical applications.

- · Any infrastructure
- Customizable, with full administrative control
- Standard or premium support

https://www.openshift.com/





Versión open source



The Origin Community Distribution of Kubernetes that powers Red Hat OpenShift.



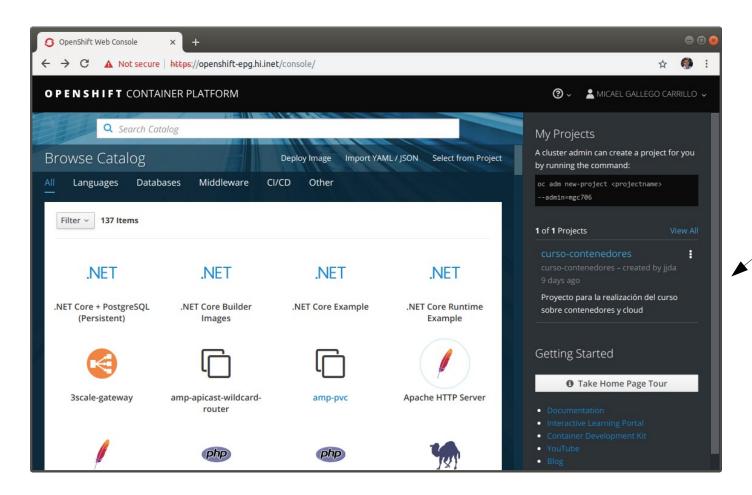
 OpenShift está disponible para los empleados de Telefónica

https://openshift-epg.hi.inet/

- Versión 3.7.44
- Basada en Kubernetes: 1.7.6 (Junio 2017)



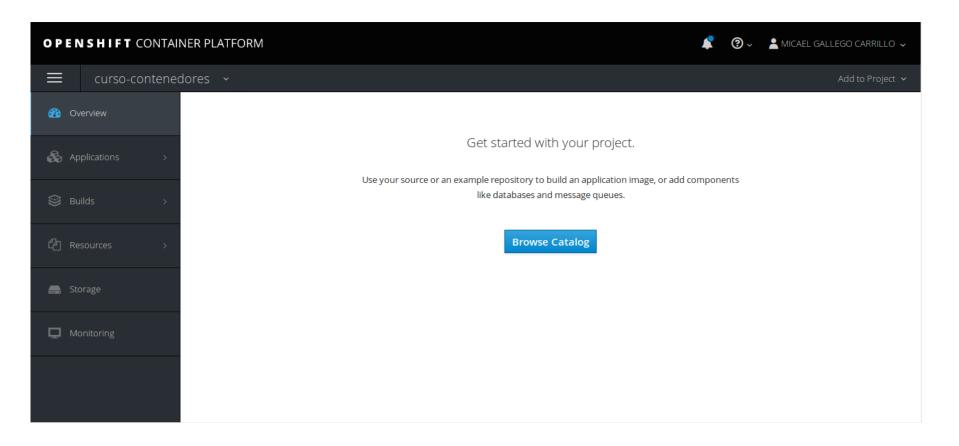
Creamos un proyecto para trabajar en él





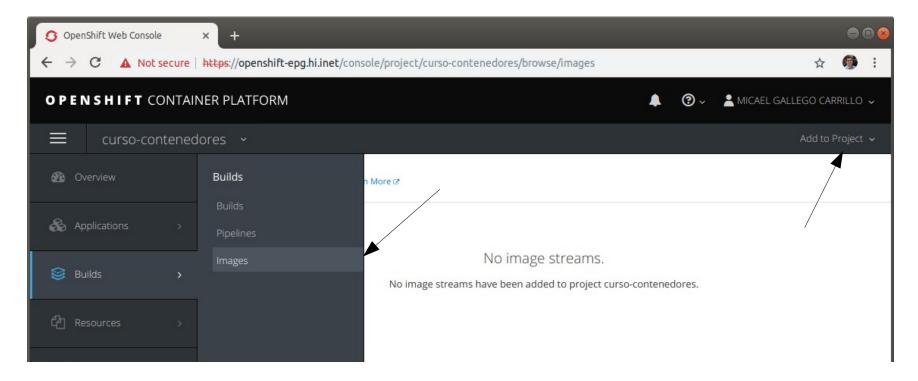


Proyecto vacío





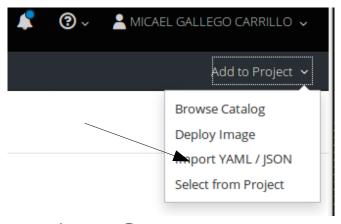
- Los recursos se pueden crear desde la interfaz
- Creamos un recurso ImageStream en Builds → Images







Importamos el fichero YAML



apiVersion: v1

kind: ImageStream

metadata:

name: webgatos

spec:

dockerImageRepository: codeurjc/webgatos

Image Streams Learn More @



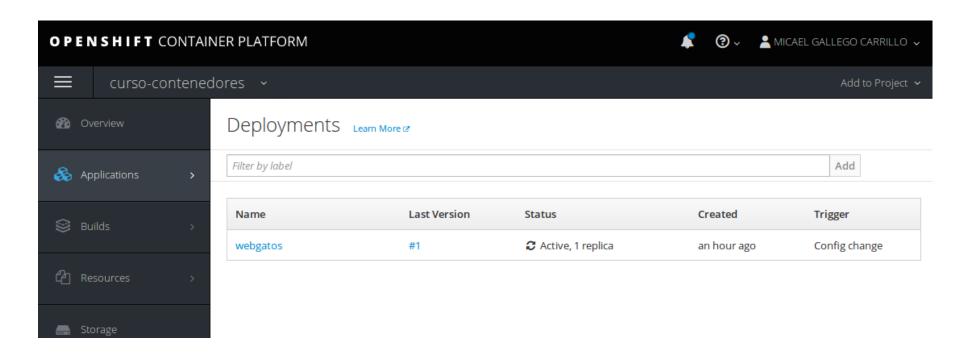
cöde

- Seguimos creando recursos siguiendo el mismo procedimiento que con el ImageStream
 - DeploymentConfig (similar al Deployment)
 - Service
 - Route (Similar al Ingress)





DeploymentConfig

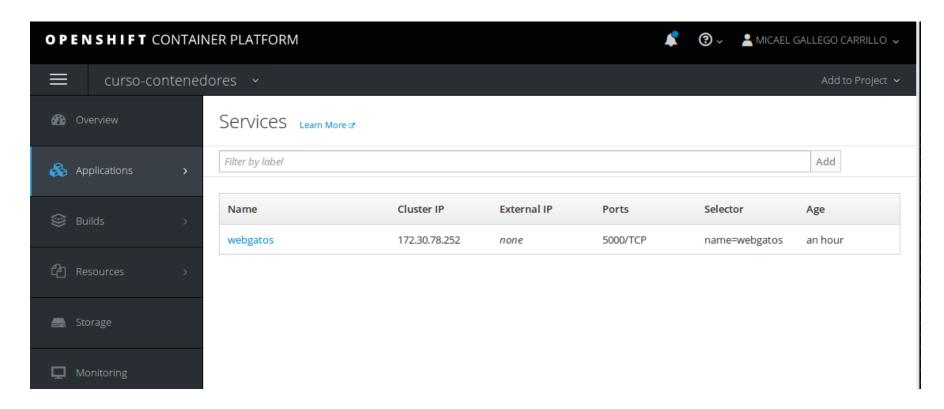


https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/master/OpenShift/Spec/WebGatos/deployConfig.yaml





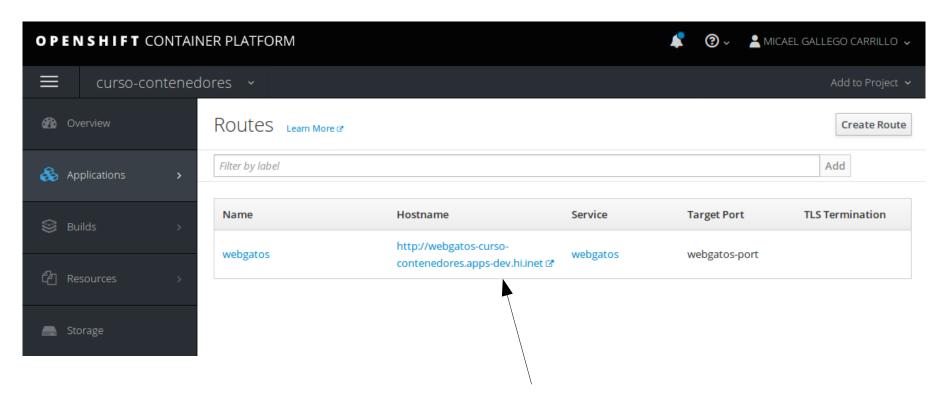
Service



https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/master/OpenShift/Spec/WebGatos/service.yaml



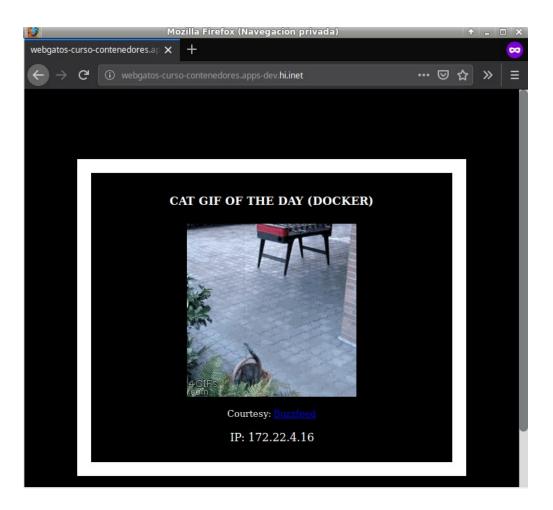
Route



https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/master/OpenShift/Spec/WebGatos/route.yaml



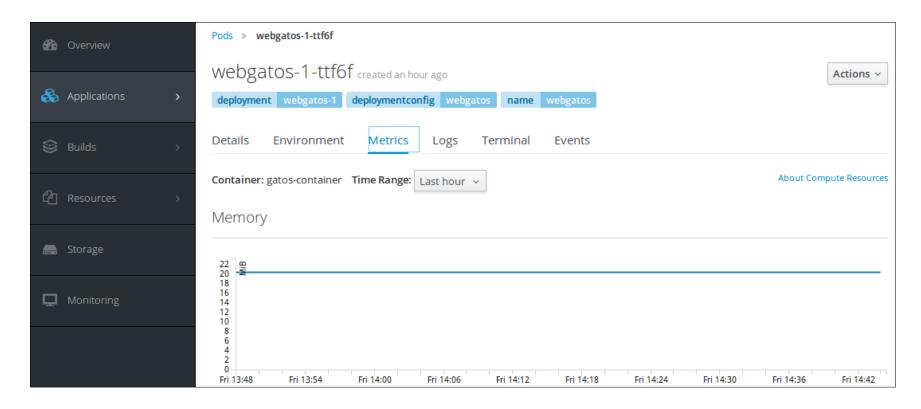
 Acceso a la URL en la que se publica el servicio





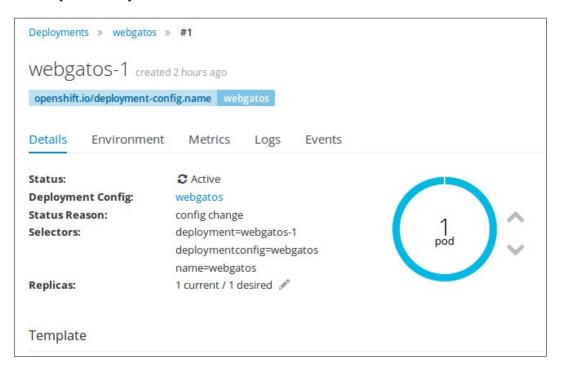


- Métricas del pod
 - Hay que aceptar el certificado





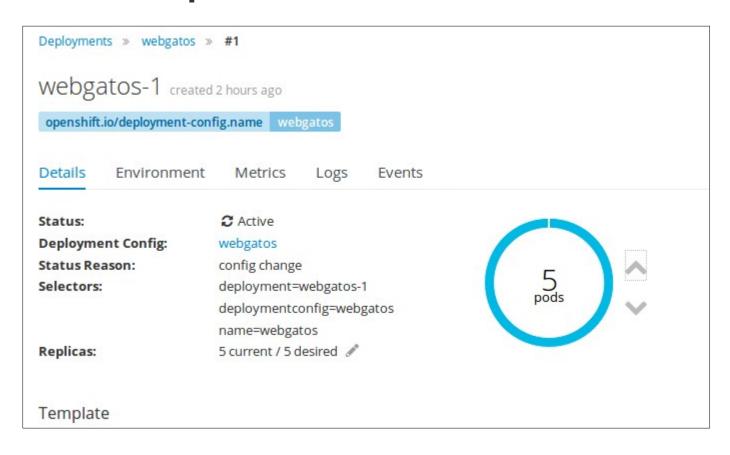
- Escalado del pod
 - Si entramos en el deployment podemos ver la replicas del pod y escalarlas







Escalado del pod





• Balanceo de carga

 Dispone de algún tipo de stiky session y en el browser no balancea



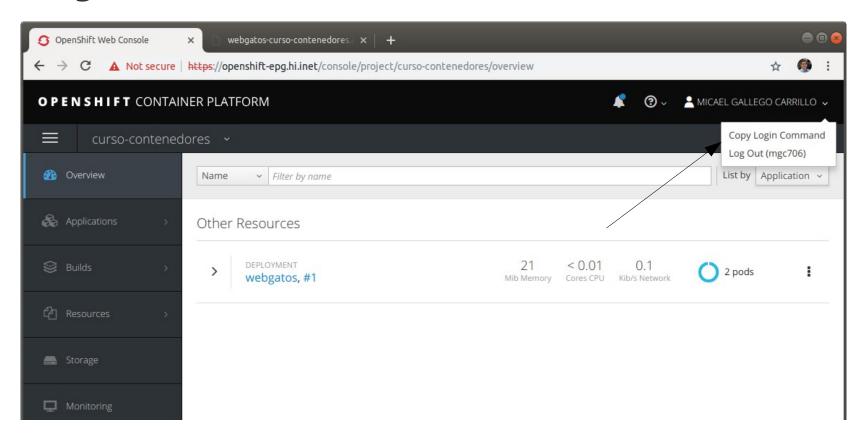


- Control desde la consola
 - kubectl: Operaciones de Kubernetes
 - oc: Operaciones propias de OpenShift y las de Kubernetes
 - Como es una versión antigua de Kubernetes, se ha instalado en un contenedor para evitar conflictos

```
$ docker run -ti --rm --name openshift-cli \
-v ${PWD}:/wd -w /wd \
codeurjc/openshift-cli:kubectl-1.7-oc-1.5.1
```



 Desde la web de OpenShift copiamos el comando de configuración del cliente





- Dentro del contenedor podemos ejecutar los mismos comandos que hemos visto con kubectl
- También podemos usar oc para opciones específicas de OpenShift y todas las de Kubernetes
 - oc get svc
 - oc get deployments
 - oc get pods
 - ...



Despliegue de aplicaciones

```
$ oc create \
  -f OpenShift/Spec/Anuncios/mysql-full.yaml \
  -f OpenShift/Spec/Anuncios/anuncios-full.yaml
```

```
service "db" created
persistentvolumeclaim "mysql-pvc" created
deploymentconfig "mysql" created
imagestream "mysql" created
service "anuncios" created
deploymentconfig "anuncios" created
route "anuncios" created
imagestream "java-webapp-bbdd" created
```





Rutas para acceder al servicio (Ingress)

\$ oc get routes

NAME HOST/PORT PATH SERVICES PORT TERMINATION WILDCARD anuncios anuncios-curso-contenedores.apps-dev.hi.inet anuncios anuncios-port None



Accedemos al servicio usando un browser

