



UNIVERSIDAD DE GRANADA

PRÁCTICA 4: PostScript

Kais Bouadi Molina

Javier Martín Alcalde

Ejercicio 1: Casa.ps

Explicación y código

Encabezado

```
%!PS-Adobe-3.0
%%BoundingBox: 0 0 400 400
```

- %!PS-Adobe-3.0: Indica que este es un archivo PostScript que cumple con la especificación de Adobe 3.0.
- %%BoundingBox: 0 0 400 400: Define el área en la que se dibujará el contenido, en este caso, un rectángulo de 400x400 unidades.

Techo

```
newpath
200 300 moveto
100 200 lineto
300 200 lineto
closepath
0.8 setgray fill
stroke
```

- newpath: Comienza un nuevo trazado.
- 200 300 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 300).
- 100 200 lineto: Dibuja una línea desde la posición actual a (100, 200).
- 300 200 lineto: Dibuja una línea desde la posición actual a (300, 200).
- closepath: Cierra el camino, conectando el punto actual de regreso al punto inicial (200, 300).
- 0.8 setgray: Establece el color de relleno y trazo a un gris claro (0.8 es una fracción entre 0 (negro) y 1 (blanco)).
- fill: Rellena el camino cerrado con el color actual.
- stroke: Dibuja el contorno del camino con el color actual.

Cuerpo

```
newpath
100 50 moveto
100 200 lineto
300 200 lineto
```

```
300 50 lineto
closepath
0.9 setgray fill
stroke
```

- Similar al techo, se dibuja un rectángulo que representa el cuerpo de la casa.
- 0.9 setgray: Establece un color de gris aún más claro para el cuerpo.

Puerta

```
newpath
180 50 moveto
180 150 lineto
220 150 lineto
220 50 lineto
closepath
1 setgray fill
stroke
```

- Dibuja un pequeño rectángulo que representa la puerta.
- 1 setgray: Establece el color a blanco (1 es blanco).

Ventana Izquierda

```
newpath
120 160 moveto
120 190 lineto
150 190 lineto
150 160 lineto
closepath
0.7 setgray fill
stroke
```

- Dibuja un pequeño rectángulo que representa la ventana izquierda.
- 0.7 setgray: Establece el color de gris para la ventana.

Ventana Derecha

```
newpath
250 160 moveto
```

```
250 190 lineto
280 190 lineto
280 160 lineto
closepath
0.7 setgray fill
stroke
```

- Similar a la ventana izquierda, se dibuja la ventana derecha.

Añade el texto "mi casita"

```
/Helvetica findfont
20 scalefont
setfont
90 10 moveto
90 rotate
(mi casita) show
-90 rotate
```

- /Helvetica findfont: Encuentra la fuente Helvetica.
- 20 scalefont: Ajusta la fuente encontrada a un tamaño de 20 puntos.
- setfont: Establece la fuente actual para el texto.
- 90 10 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (90, 10) para comenzar a dibujar el texto.
- 90 rotate: Rota el sistema de coordenadas 90 grados en sentido antihorario.
- (mi casita) show: Dibuja el texto "mi casita" en la posición actual.
- -90 rotate: Rota el sistema de coordenadas de regreso a su orientación original.

Finaliza la página

- showpage: Finaliza la página actual y la muestra (o imprime).

Resultado



Ejercicio 2: TarjetaVisita.ps

Explicación y código

Encabezado

```
%!PS-Adobe-3.0
%%BoundingBox: 0 0 400 400
```

- %!PS-Adobe-3.0: Indica que este es un archivo PostScript que cumple con la especificación de Adobe 3.0.
- %%BoundingBox: 0 0 400 400: Define el área en la que se dibujará el contenido, en este caso, un rectángulo de 400x400 unidades.

Dibuja el borde de la tarjeta

```
newpath
10 10 moveto
10 240 lineto
390 240 lineto
390 10 lineto
closepath
stroke
```

- newpath: Comienza un nuevo trazado.
- 10 10 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (10, 10).
- 10 240 lineto: Dibuja una línea desde la posición actual a (10, 240).
- 390 240 lineto: Dibuja una línea desde la posición actual a (390, 240).
- 390 10 lineto: Dibuja una línea desde la posición actual a (390, 10).
- closepath: Cierra el camino, conectando el punto actual de regreso al punto inicial (10, 10).
- stroke: Dibuja el contorno del camino.

Dibuja el círculo

```
newpath
100 160 40 0 360 arc
0.8 setgray fill
stroke
```

- newpath: Comienza un nuevo trazado.
- 100 160 40 0 360 arc: Dibuja un arco completo (círculo) con centro en (100, 160), radio 40, desde 0 a 360 grados.
- 0.8 setgray: Establece el color de relleno y trazo a un gris claro (0.8 es una fracción entre 0 (negro) y 1 (blanco)).
- fill: Rellena el círculo con el color actual.
- stroke: Dibuja el contorno del círculo.

Configura la fuente y dibuja el nombre

```
/Helvetica-Bold findfont
14 scalefont
setfont
```

```
200 180 moveto
(Drago Kovacevic) show
```

- /Helvetica-Bold findfont: Encuentra la fuente Helvetica-Bold.
- 14 scalefont: Ajusta la fuente encontrada a un tamaño de 14 puntos.

- setfont: Establece la fuente actual para el texto.
- 200 180 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 180) para comenzar a dibujar el texto.
- (Drago Kovacevic) show: Dibuja el texto "Drago Kovacevic" en la posición actual.

Configura la fuente para el título y dibuja el título

```
/Helvetica findfont
12 scalefont
setfont
```

```
200 160 moveto
(Ejecutivo de Cuentas) show
```

- /Helvetica findfont: Encuentra la fuente Helvetica.
- 12 scalefont: Ajusta la fuente encontrada a un tamaño de 12 puntos.
- setfont: Establece la fuente actual para el texto.
- 200 160 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 160) para comenzar a dibujar el texto.
- (Ejecutivo de Cuentas) show: Dibuja el texto "Ejecutivo de Cuentas" en la posición actual.

Dibuja la dirección

```
200 140 moveto
(Pº de la Castellana, 141) show
```

```
200 125 moveto
(Local 2 - Edificio Cuzco IV) show
```

- 200 140 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 140).
- (Pº de la Castellana, 141) show: Dibuja el texto "Pº de la Castellana, 141" en la posición actual.
- 200 125 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 125).
- (Local 2 - Edificio Cuzco IV) show: Dibuja el texto "Local 2 - Edificio Cuzco IV" en la posición actual.

Dibuja la ciudad y el teléfono

```
200 110 moveto
(28046 Madrid) show
```

200 95 moveto
(Tels. 914 174 550 / 669 896 224) show

- 200 110 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 110).
- (28046 Madrid) show: Dibuja el texto "28046 Madrid" en la posición actual.
- 200 95 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 95).
- (Tels. 914 174 550 / 669 896 224) show: Dibuja el texto "Tels. 914 174 550 / 669 896 224" en la posición actual.

Dibuja el email

200 80 moveto
(drago@iserotel.es) show

- 200 80 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (200, 80).
- (drago@iserotel.es) show: Dibuja el texto "drago@iserotel.es" en la posición actual.

Resultado



Ejercicio 3: Corazón.ps

Explicación y código

Encabezado

```
%!PS-Adobe-3.0
%%BoundingBox: 0 0 400 400
```

- %!PS-Adobe-3.0: Indica que este es un archivo PostScript que cumple con la especificación de Adobe 3.0.
- %%BoundingBox: 0 0 400 400: Define el área en la que se dibujará el contenido, en este caso, un rectángulo de 400x400 unidades.

Dibuja el corazón

```
newpath
150 150 moveto
150 250 50 200 100 100 curveto
100 50 200 50 200 100 curveto
250 200 150 250 150 150 curveto
closepath
1 0 0 setrgbcolor fill
stroke
```

- newpath: Comienza un nuevo trazado.
- 150 150 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (150, 150).
- 150 250 50 200 100 100 curveto: Dibuja una curva de Bézier desde la posición actual (150, 150) hasta (100, 100) con puntos de control en (150, 250) y (50, 200).
- 100 50 200 50 200 100 curveto: Dibuja una segunda curva de Bézier desde la posición actual (100, 100) hasta (200, 100) con puntos de control en (100, 50) y (200, 50).
- 250 200 150 250 150 150 curveto: Dibuja una tercera curva de Bézier desde la posición actual (200, 100) hasta (150, 150) con puntos de control en (250, 200) y (150, 250), cerrando la forma del corazón.
- closepath: Cierra el camino.
- 1 0 0 setrgbcolor: Establece el color de relleno y trazo a rojo (RGB: 1, 0, 0).
- fill: Rellena el camino con el color actual.
- stroke: Dibuja el contorno del camino.

Configura la fuente y el tamaño

```
/Helvetica findfont  
18 scalefont  
setfont
```

- /Helvetica findfont: Encuentra la fuente Helvetica.
- 18 scalefont: Ajusta la fuente encontrada a un tamaño de 18 puntos.
- setfont: Establece la fuente actual para el texto.

Dibuja el primer bloque de texto en gris claro

```
0.6 setgray  
350 200 moveto  
(La belleza no es nada, no permanece.) show  
350 180 moveto  
(No sabes la suerte que tienes sin belleza.) show
```

- 0.6 setgray: Establece el color de relleno y trazo a un gris claro (0.6 es una fracción entre 0 (negro) y 1 (blanco)).
- 350 200 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (350, 200).
- (La belleza no es nada, no permanece.) show: Dibuja el texto "La belleza no es nada, no permanece." en la posición actual.
- 350 180 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (350, 180).
- (No sabes la suerte que tienes sin belleza.) show: Dibuja el texto "No sabes la suerte que tienes sin belleza." en la posición actual.

Dibuja el segundo bloque de texto en gris medio

```
0.3 setgray  
350 160 moveto  
(Porque si le gustas a alguien,) show
```

- 0.3 setgray: Establece el color de relleno y trazo a un gris medio (0.3 es una fracción entre 0 (negro) y 1 (blanco)).
- 350 160 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (350, 160).
- (Porque si le gustas a alguien,) show: Dibuja el texto "Porque si le gustas a alguien," en la posición actual.

Dibuja el tercer bloque de texto en negro

```
0 setgray  
350 140 moveto  
(sabes que es por otra cosa.) show
```

- 0 setgray: Establece el color de relleno y trazo a negro (0 es negro).

- 350 140 moveto: Mueve el cursor a la coordenada (350, 140).
- (sabes que es por otra cosa.) show: Dibuja el texto "sabes que es por otra cosa." en la posición actual.

Resultado

