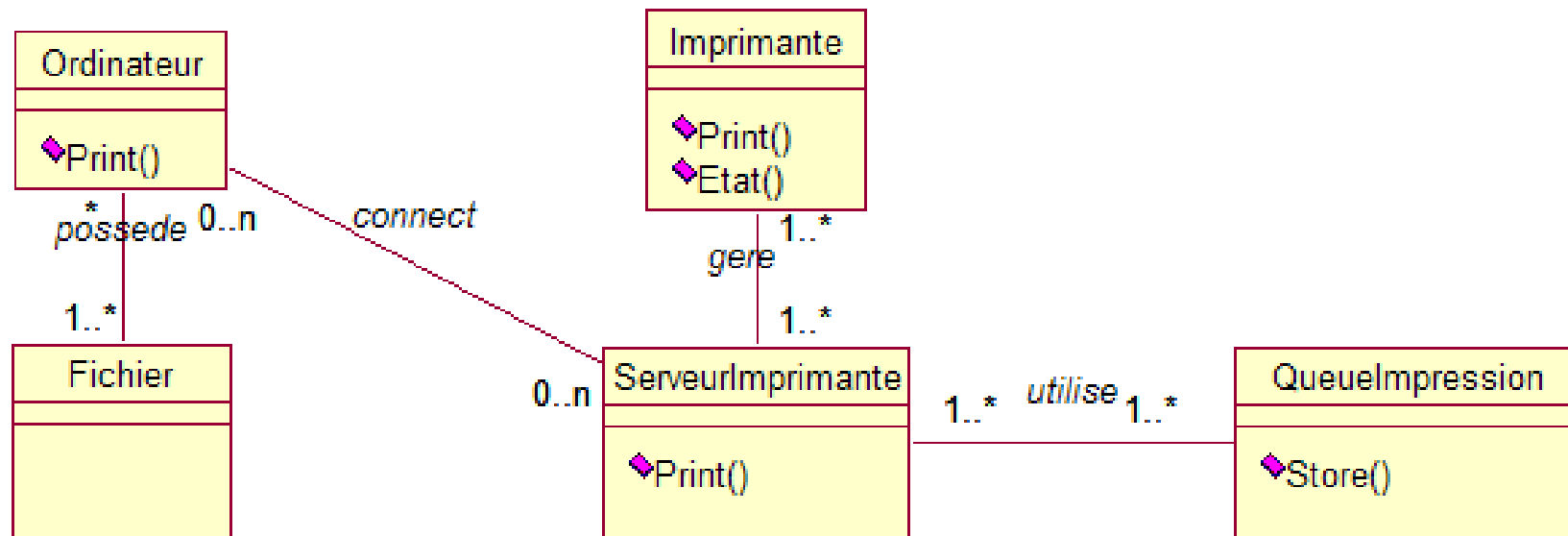


Diagramme de séquence

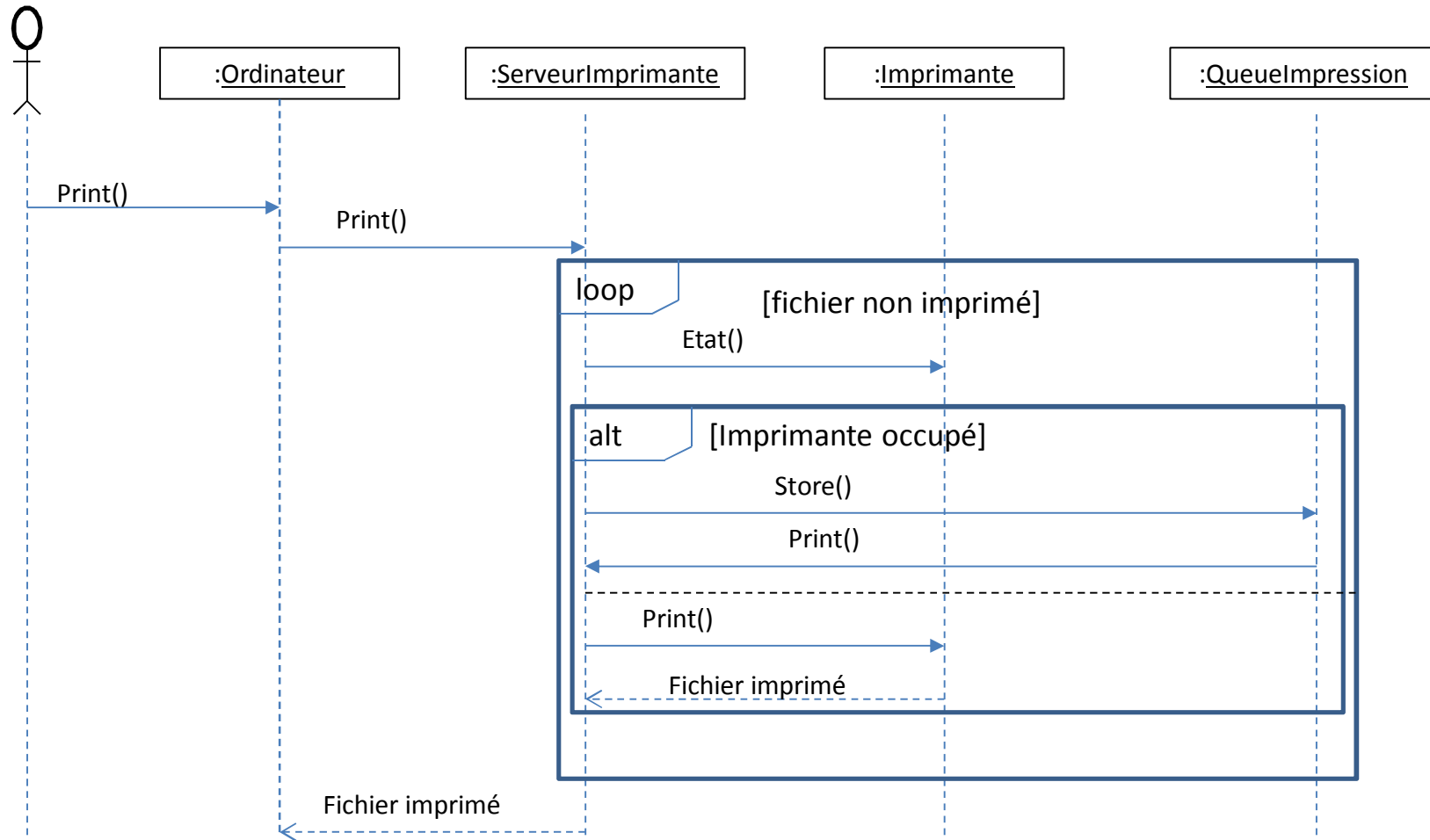
Exercice 1: Imprimante



A partir du diagramme de classe ci-dessus

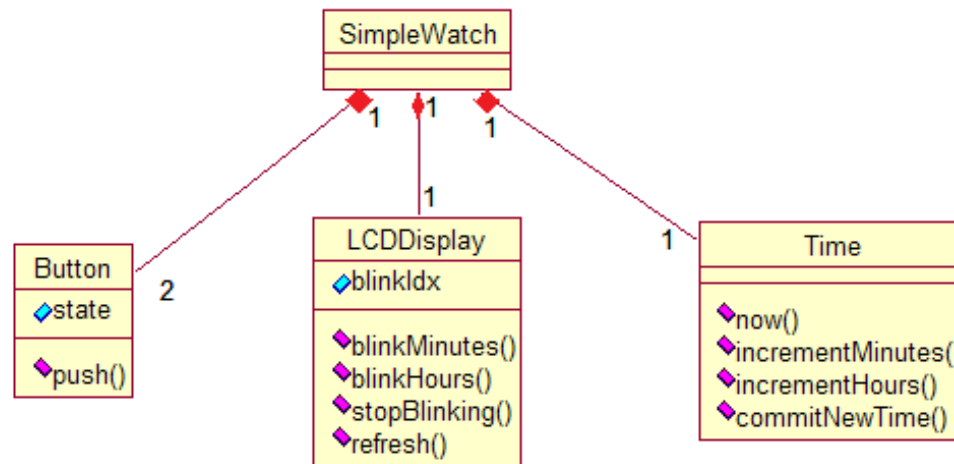
Rédigez un diagramme de séquence pour modéliser le scénario où un utilisateur voudrait imprimer un fichier.

Imprimante – Diagramme de Séquence



*Fichier imprimé et fichier non imprimé: sont les valeurs de retour de la méthode Print() de ServeurImprimante.
Imprim occupée et Imprim libre: sont les valeurs de retour de la méthode Etat().*

Exercice 2: Montre électronique



Button 1

Button 2

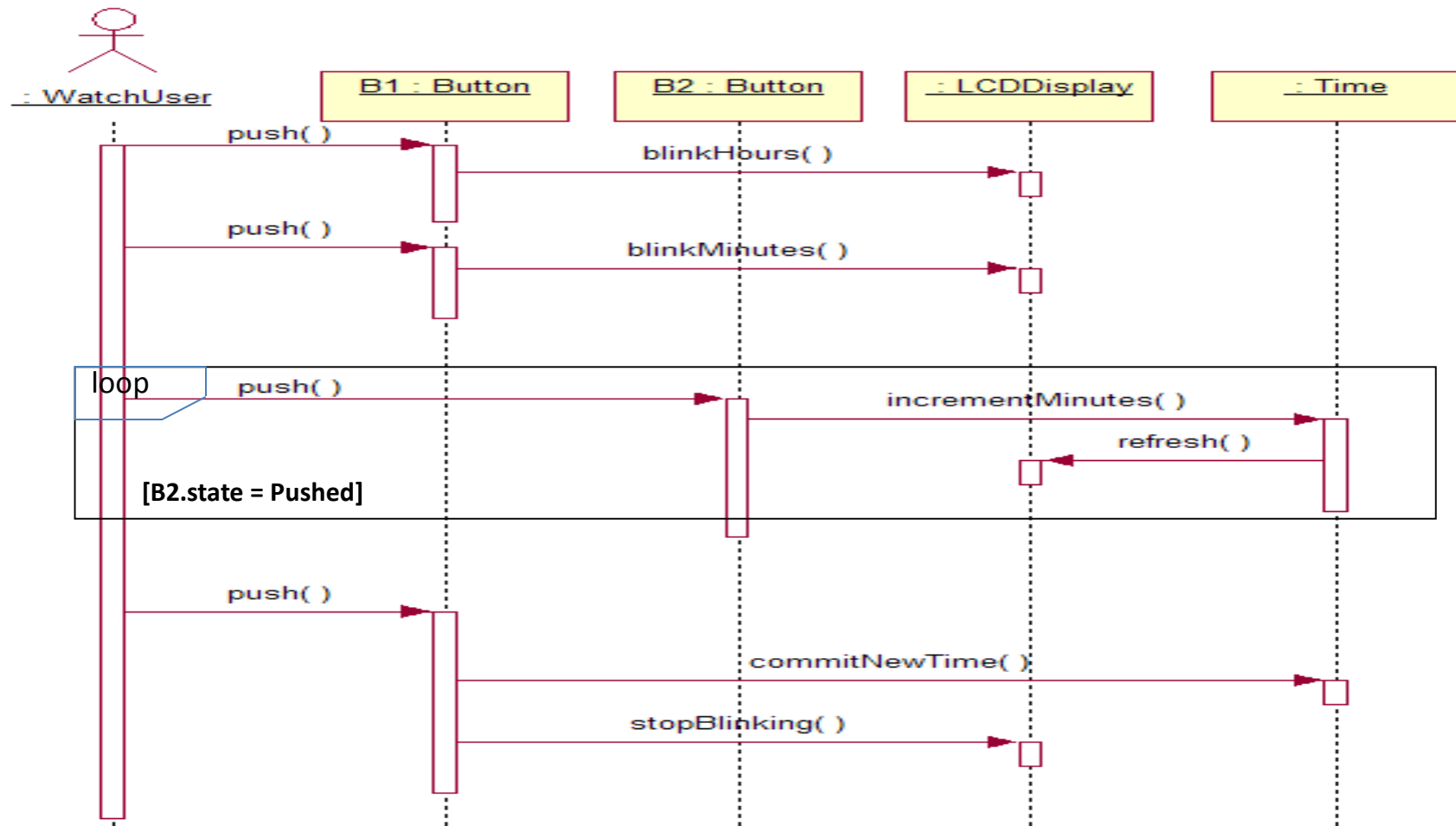


A partir du diagramme de classe ci-dessus

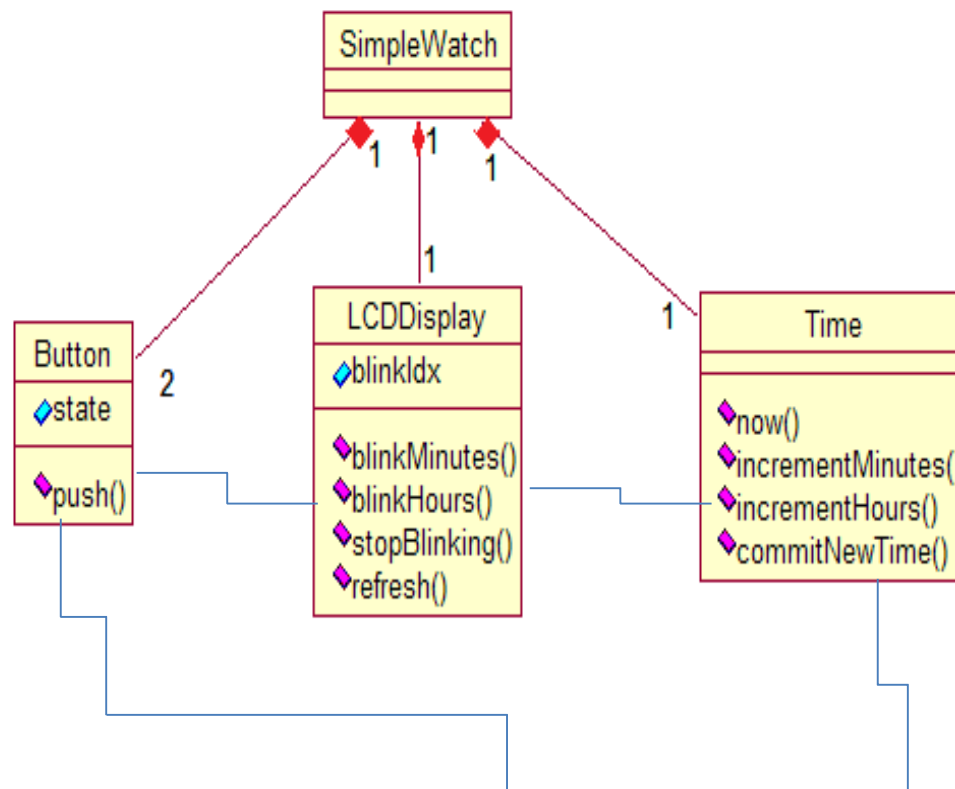
Rédigez un diagramme de séquence pour modéliser un scénario où un utilisateur voudrait régler l'heure (particulièrement les minutes) sur sa montre.

En appuyant 2X sur le bouton 1 il accède au réglage des minutes (heure clignote puis minute clignote).
Ensuite avec le bouton 2 (sans relâcher le bouton) il incrémente les minutes, le LCD display est rafraîchi.
En appuyant sur le bouton 1 une autre fois l'heure est enregistrée et l'affichage s'arrête de clignoter.

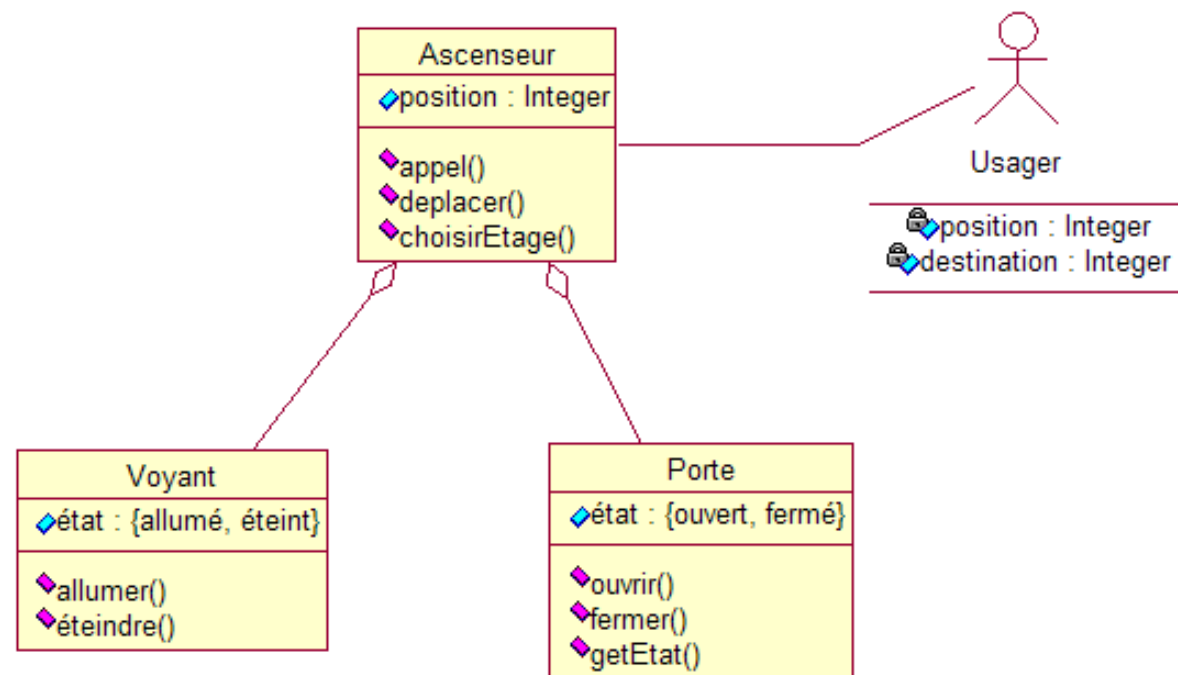
Montre électronique: Diagramme de Séquence



- S'il y a échange de messages entre des objets c'est que nécessairement on a des associations entre leurs classes relatives.



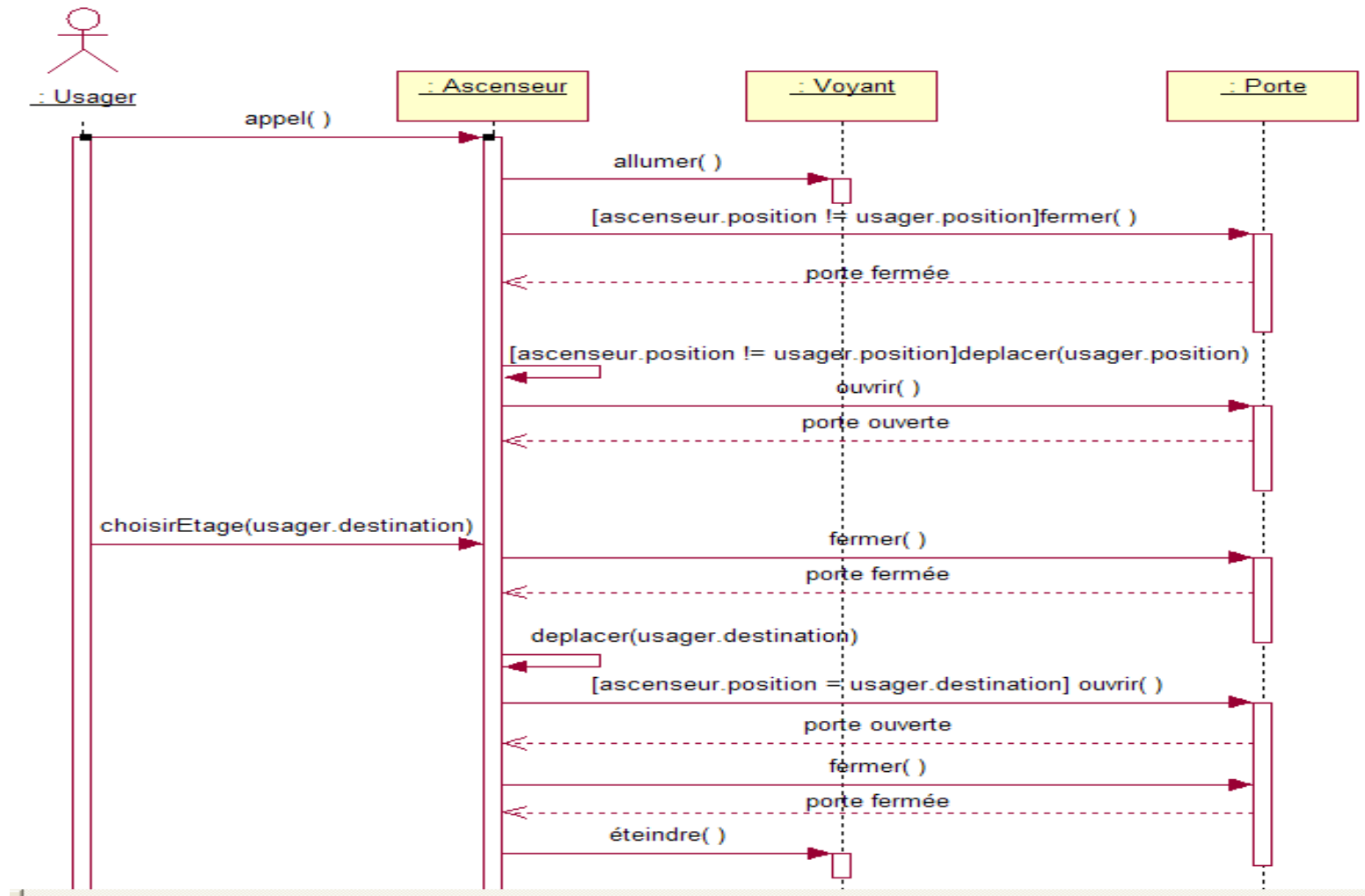
Exercice 3 : Ascenseur



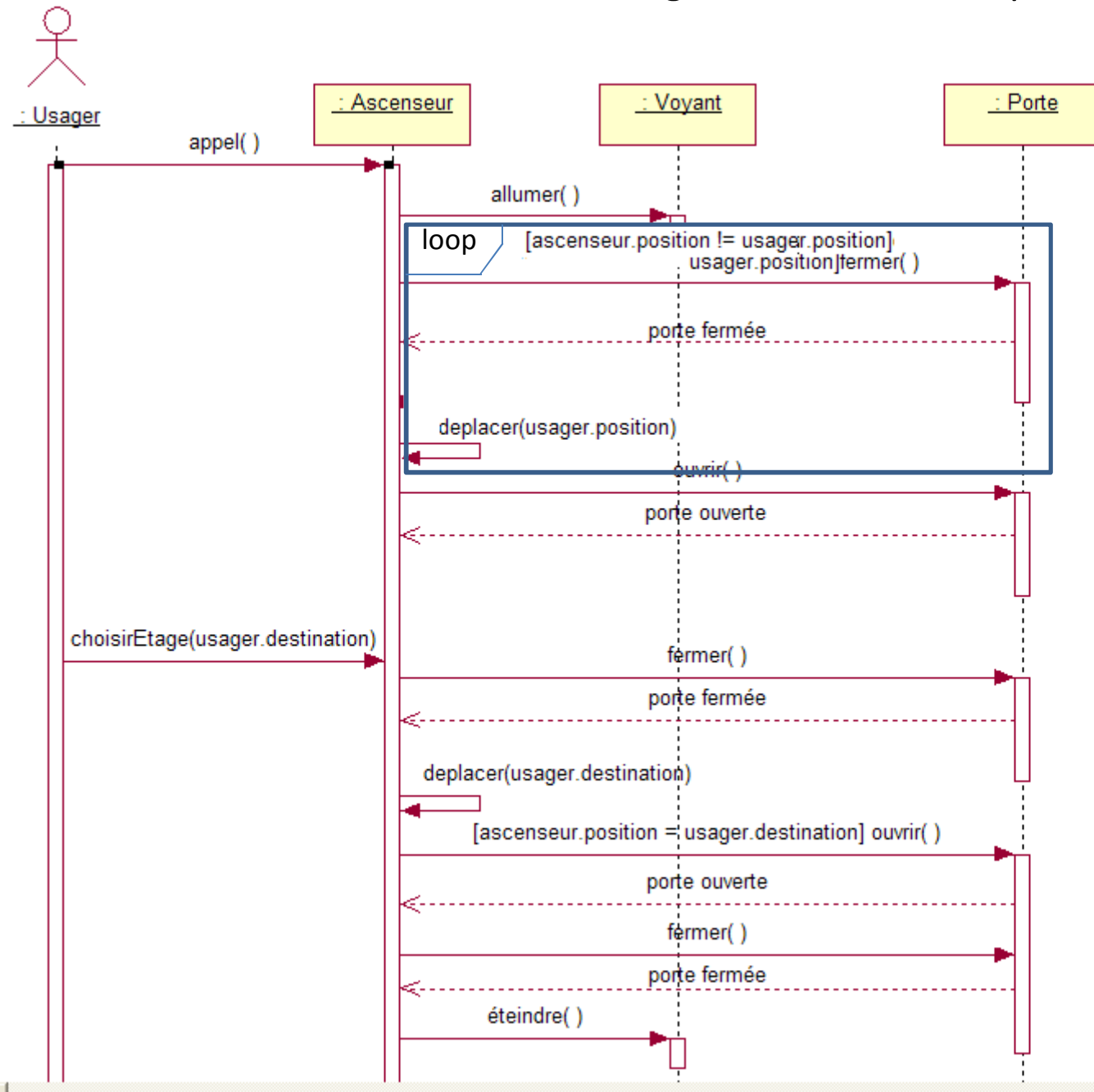
A partir du diagramme de classe ci-dessus

Rédigez un diagramme de séquence pour modéliser un scénario où un usager voudrait monter en utilisant un ascenseur

Ascenseur – Diagramme de Séquence



Solution avec le fragment combiné loop



Exemple Ascenseur (Diagramme de communication)

