**软件测试用例说明**

——基于微型小程序的快递代拿小程序



项目名称： 东风代拿小程序

专业班级： 软件工程1903

小组成员：林敏杰、陈沿良、林舒逸

指导教师： 杨枨老师

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ] 正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | SE2021-G14-软件测试用例说明 |
| 当前版本： | 0.2 |
| 作者： | 林敏杰、陈沿良、林舒逸 |
| 完成日期： | 2021-12-20 |

**软件测试用例说明**

说明：

《软件测试用例说明》 (STD)描述执行计算机软件配置项CSCI,系统或子系统合格性测试所用到的测试准备、测试用例及测试过程。通过STD需方能够评估所执行的合格性测试是否充分。该文档可能还要用《软件测试报告》和《软件代码走查说明》以补充。

**版本记录**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 修订日期 | 版本/状态 | 修订人 | 发布日期 | 备注 |
| 01 | 2021-12-12 | 0.1 | 陈沿良 | 2021-12-12 | 初始版本 |
| 02 | 2021-12-20 | 0.2 | 陈沿良 | 2021-12-20 | 修订 |
| 03 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**目录**

[**软件测试用例说明** 1](#_Toc90400369)

[**软件测试用例说明** 2](#_Toc90400370)

[1引言 4](#_Toc90400371)

[1.1标识 4](#_Toc90400372)

[1.2系统概述 4](#_Toc90400373)

[1.3文档概述 5](#_Toc90400374)

[1.4基线 5](#_Toc90400375)

[2引用文件 5](#_Toc90400376)

[**3测试用例** 6](#_Toc90400377)

[**3.1注册** 6](#_Toc90400378)

[**3.2登录** 6](#_Toc90400379)

[**3.3打卡模块** 7](#_Toc90400380)

[**3.4饮食模块** 8](#_Toc90400381)

[**3.5动态模块** 9](#_Toc90400382)

[**3.6个人菜单模块** 10](#_Toc90400383)

[**3.7修改信息模块** 11](#_Toc90400384)

[**4注解** 11](#_Toc90400385)

**根据《GB8567－06计算机软件产品开发文件编制指南》中项目测试阶段结合实际情况调整后的《软件测试用例》内容如下：**

# 1引言

## 1.1标识

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | SE2021-G014-软件详细设计 |
| 当前版本： | 0.2 |
| 作者： | 林敏杰、陈沿良、林舒逸 |
| 完成日期： | 2021-11-21 |

## 1.2系统概述

1. **软件概述**

本文档适用快递代拿小程序项目：“东风代拿”。

“东风代拿”是一款以发送和接受快递代拿订单主要功能的微信小程序，追求简洁界面、充实功能、无收费，操作简单易上手，能快速帮助有快递代拿需要的人群实现需求。

1. **项目概述**

项目名称：东风代拿

投资方兼开发方：G014小组；

当然用户：杨枨老师；

典型用户：麻宇航、陈文宇、高泽枭；

支持机构：浙大城市学院；

项目首先会在G014小组成员电脑上的模拟器试运行，正式版将在杨枨老师的手机上运行。

开发历史：

2021.9.15-2021.9.29 课题选择

2021.9.30-2021.10.13 项目计划

2021.10.14-2021.10.20可行性分析

2021.10.21-2021.10.24需求说明

2021.11.3-2021.11.7 系统设计说明报告

2021.11.10-2021.11.14 详细设计报告

相关文档：

SE2021-G014-正式选题1.0.docx

SE2021-G014-项目计划书1.0.docx

SE2021-G014-可行性分析(研究)报告(FAR)1.0.docx

SE2021-G014-软件需求说明1.1.docx

SE2021-G014-系统设计说明0.2.docx

## 1.3文档概述

本文档的内容总体设计、运行设计、需求可追踪性等，其中对需求模块进行详细分析。

本文档的使用除了项目开发团队的内部使用外，还需提交用户和客户组织负责人审查批准。

本文档的使用应遵守国家先关法律法规，未经允许不得对外公开，需要有一定的保密性和私密性。

## 1.4基线

基线是软件生存期各个开发阶段的工作成果。

重要的检查点是里程碑，重要的需要客户确认的里程碑是基线。

主要基线：

SE2021-G014-正式选题1.0.docx

SE2021-G014-项目计划书1.0.docx

SE2021-G014-可行性分析(研究)报告(FAR)1.0.docx

SE2021-G014-软件需求说明1.0.docx

# 2引用文件

[1]《GB T-8567-2006计算机软件文档编制规范》

[2]《SE2021-G005-项目计划表0.1》 -2020/11/10

[3]《SE2021-G005-可行性分析报告1.1》 -2020/11/07

[4]张海藩，牟永敏.软件工程导论(第6版)[M]北京：清华大学出版社 P117-143

[5]王珊，萨师煊. 数据库系统概论(第5版)[M]北京：高等教育出版社

[6]GB+T-8567-2006计算机软件文档编制规范 - 软件结构(详细)设计说明 P63

### 3测试用例

**3.1登录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：林敏杰** | | | |
| **测试模块**：登录 | | | |
| **标识符**：1 | | | |
| **测试项**：   1. openID是否能成功获取 2. token是否能自动生成 3. 是否能存储用户信息 4. 是否能根据token拦截请求 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具 | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：   1. 点击“我的”进入个人信息界面 2. 点击登录，允许获取信息 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 申请点击“允许” | 登录成功 |  |
| 2 | 申请点击“拒绝” | 获取token但是不进行登录操作 |  |
| 3 | 第一次使用小程序，申请点击“允许” | 数据库新增用户openID、头像url和昵称 |  |
| 4 | 第一次使用小程序，申请点击“拒绝” | 不进行数据库信息添加操作 |  |

**3.2发布订单**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：陈沿良** | | | |
| **测试模块**：发布订单 | | | |
| **标识符**：2 | | | |
| **测试项**：   1. 输入数据的合法性 2. 点击发布是否能成功输入数据 3. 订单界面能否实时更新帖子 4. 未登录能否发布订单 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具 | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：  1、点击发布订单进入发布订单界面  2、输入订单信息再点击发布  3、回到主页 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 未登录输入数据进行发布订单 | 提示“请登录” |  |
| 2 | 登录后不输入数据进行发布订单 | 提示“请输入完整” |  |
| 3 | 登录后进行发布订单 | 发布订单成功，数据库更新帖子信息 |  |
| 4 | 发布订单后回到主页 | 看到刚发的订单 |  |
| 5 | 发带图片的订单 | 发出的订单有图片 |  |

**3.3查看订单模块**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：林舒逸** | | | |
| **测试模块**：查看订单 | | | |
| **标识符**：3 | | | |
| **测试项**：   1. 主页点进订单界面能看到所有已发布的订单 2. 能查看订单基本信息 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具、IDEA | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：  1、点击主页，点击任意一个订单 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 无需输入 | 显示订单的基本信息 |  |

**3.4接受委托模块**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：林舒逸** | | | |
| **测试模块**：接受委托模块 | | | |
| **标识符**：4 | | | |
| **测试项**：   1. 点进目标订单能否进入接受订单界面 2. 点击接受订单显示接收成功，显示订单详细信息 3. 点击取消返回上一界面 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具 | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：   1. 点击查看委托进入界面 2. 点击目标订单的接受 3. 点击确定（或者取消） | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 点击查看委托 | 弹出有“确认”和“取消”两个按钮 |  |
| 2 | 点击确认 | 提示“已接收委托” |  |
| 3 | 点击订单 | 可以看到订单的详细信息 |  |
| 4 | 点击取消 | 返回上一界面 |  |

**3.5 个人信息模块**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：林敏杰** | | | |
| **测试模块**：个人信息模块 | | | |
| **标识符**：5 | | | |
| **测试项**：   1. 个人信息查看 2. 个人信息修改 3. 已发布委托查看 4. 已发布委托修改 5. 已接受委托查看 6. 已接受委托取消 7. 信誉分查看 8. 投诉功能使用 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具 | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：   1. 点击我的 2. 点击个人信息 3. 修改未被接受订单信息并保存 4. 修改未被接受订单信息并取消 5. 点击已发布委托 6. 修改信息并保存 7. 修改信息并取消 8. 点击取消订单并确认 9. 点击取消订单并取消 10. 点击已接受委托 11. 点击取消订单并确认 12. 点击取消订单并取消 13. 点击信誉分 14. 点击违规记录 15. 点击投诉 16. 编辑投诉信息并确定 17. 投诉界面点击取消 | | | |
| **测试序号** | **操作** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 点击我的 | 进入界面正常显示 |  |
| 2 | 点击个人信息 | 进入个人信息界面 |  |
| 3 | 修改信息并保存 | 显示修改成功，保存修改后的信息 |  |
| 4 | 修改信息并取消 | 不保存修改 |  |
| 5 | 点击已发布委托 | 显示已经发布的委托 |  |
| 6 | 修改未被接受订单信息并保存 | 显示修改成功，修改后信息保存 |  |
| 7 | 修改未被接受订单信息并取消 | 不修改，返回上一界面 |  |
| 8 | 点击取消订单并确认 | 提示取消订单成功 |  |
| 9 | 点击取消订单并取消 | 不取消订单，返回上一界面 |  |
| 10 | 点击已接受委托 | 显示已接受委托界面 |  |
| 11 | 点击取消订单并确认 | 显示取消订单成功 |  |
| 12 | 点击取消订单并取消 | 不取消订单，返回上一界面 |  |
| 13 | 点击信誉分 | 显示用户个人信誉分 |  |
| 14 | 点击违规记录 | 显示用户个人违规记录信息，可正常查看 |  |
| 15 | 点击投诉 | 显示投诉界面 |  |
| 16 | 编辑投诉信息并确定 | 投诉成功 |  |
| 17 | 投诉界面点击取消 | 返回上一界面 |  |

**4注解**

**软件测试相关补充：**

在软件实现中包括编码和测试两个阶段。按照传统的软件工程方法学，编码是在对软件进行了总体设计和详细设计之后进行的，它只不过是把软件设计的结果翻译成用某种程序设计语言书写的程序，因此，程序的质量基本上取决于设计的质量。程序内部的良好文档资料，有规律的数据说明格式，简单清晰的语句构造和输人输出格式等，都对提高程序的可读性有很大作用，也在相当大的程度上改进了程序的可维护性。

目前软件测试仍然是保证软件可靠性的主要手段。测试阶段的根本任务是发现并改正软件中的错误，软件测试是软件开发过程中最艰巨最繁重的任务，大型软件的测试应该分阶段地进行，通常至少分为单元测试、集成测试和验收测试3个基本阶段。设计测试方案是测试阶段的关键技术问题，基本目标是选用最少量的高效测试数据，做到尽可能完善的测试，从而尽可能多地发现软件中的问题。

白盒测式和黑盒测试是软件测试的两类基本方法,这两类方法各有所长，相互补充。通常，在测试过程的早期阶段主要使用白盒方法，而在测试过程的后期阶段主要使用黑盒方法。为了设计出有效的测试方案。软件工程师应该深人理解并坚持运用关于软件测试的基本准则。设计白盒测试方案的技术主要有，逻辑覆盖和控制结构测试；设计黑盒测试方案的技术主要有，等价划分、边界值分析和错误推测。在测试过程中发现的软件错误必须及时改正，这就是调试的任务。为了改正错误，首先必须确定错误的准确位置，这是调试过程中最困难的工作，需要审慎周密的思考和推理。为了改正错误往往需要修正原来的设计，必须通盘考虑统筹兼顾，而不能“头疼医头、脚疼医脚”,应该尽量避免在调试过程中引进新错误。

测试和调试是软件测试阶段中的两个关系非常密切的过程，它们往往交替进行。程序中潜藏的错误的数目，直接决定了软件的可靠性。通过测试可以估算出程序中剩余的错误数。根据测试和调试过程中已经发现和改正的错误数，可以估算软件的平均无故障时间；反之，根据要求达到的软件平均无故障时间，可以估算出应该改正的错误数，从而能够判断测试阶段何时可以结束。

**相关术语解释：**

**单元测试**：对软件组成进行的测试。其目的是检验软件基本组成单位的正确性。测试对象是软件设计的最小单元：模块，又称为模块测试。

**集成测试**：也成联合测试，联调、组装测试，将程序模块采用适当的集成策略组装起来。

**系统测试**：将软件系统看成一个系统测试。包括对功能、性能以及软件所运行的硬软件环境进行测试。时间大部分在系统测试执行阶段，包括了回归测试和冒烟测试。

**验收测试**：部署软件之前的最后一个测试操作，它是技术测试室的最后一个阶段，也叫做交付测试，验收测试的目的是保证软件的准备就绪，按照项目合同、任务书、双方约定的验收依据文档，向软件的购买者展示该软件的原始的需求。

**α测试**：主要是由一个用户在开发环境进行的测试，也可以是公司内部的用户在模拟实际操作环境下进行的测试。主要的目的是：评价软件产品的FLURPS（即功能、局域化、可使用性、可靠性、性能和支持）。

**β测试**：由软件的最终的用户们在一个或者多个客户场所进行的测试。

**第三方测试**：介于开发方和用户之间的组织测试。

**手工测试**：是由人一个一个的输入测试用例，然后观察结果、和机器测试相对应，属于比较原始，大事需要一个一个步骤进行测试。

自动化测试：在预设条件下运行系统或应用程序，评估运行结果、预先条件应该包括正常的条件和异常条件。简单的说自动化测试是把人为驱动的测试行为转化为机器执行的一种过程。

**黑盒测试**（Black-box-Testing）：黑盒测试也称为功能测试，测试中把被测的软件当成一个黑盒子，不关心盒子的内部结构是什么，指关心软件的输入数据和输出数据。

**白盒测试**（White-box-Testing）：白盒测试又称结构测试，透明盒测试、逻辑驱动测试或基于代码的测试。白盒值的是打开的盒子，去研究里面的源代码和程序结果。