

# **Generátor dokumentace pro systém SAP**

## **Uživatelský manuál**

**Petr Kaiser**

---

# Generátor dokumentace pro systém SAP: Uživatelský manuál

Petr Kaiser

---

# Table of Contents

1. O programu .....	1
Přehled podporovaných objektů .....	1
2. O dokumentaci .....	2
Zvýraznění pozic v obrázcích .....	2
3. Spuštění programu .....	3
Před spuštěním .....	3
Spuštění v ABAP Editoru .....	3
Spuštění v Object Navigatoru .....	4
4. Použití programu .....	6
Generování dokumentace pro objekt .....	6
Výběr typu objektu .....	6
Výběr objektu dle názvu .....	6
Generování dokumentace pro paket .....	8
Generování dokumentace pro transportní požadavek .....	8
Výběr umístění vygenerované dokumentace .....	9
Spuštění procesu generování dokumentace .....	9
Dialogová okna .....	10
Výsledný přehled .....	10
Práce s šablonami .....	10
Tvorba nové šablony .....	10
Výběr šablony .....	12
Další funkce .....	14
Varianty .....	14
5. Kódy transakcí .....	17
6. Klávesové zkratky .....	18

---

# Chapter 1. O programu

Generátor dokumentace pro systém SAP umožňuje vytvářet externí dokumentaci pro vybrané objekty jazyka ABAP. Dokumentace je sestavována z metadat jednotlivých objektů a z dokumentačních komentářů obsažených v kódu objektů. Pro každý objekt program vygeneruje dokumentaci ve formátu **.docx**. Nadále program umožňuje exportovat obsah tabulky do formátu **.xlsx**. Program také umožňuje generovat dokumentaci pro objekty obsažené v **Paketu** nebo **Transportním požadavku**.

## Přehled podporovaných objektů

Program je schopen generovat dokumentaci pro následující objekty jazyka ABAP:

- **Metoda,**
- **Třída,**
- **Program,**
- **Tabulka,**
- **Funkční modul,**
- **Skupina funkcí.**

---

# Chapter 2. O dokumentaci

Tato dokumentace obsahuje pracovní postupy popisující správné použití programu. Při nedodržení pořadí dílčích kroků postupu nebo při vynechání některého z kroků není zaručena správná funkčnost programu.

## Zvýraznění pozic v obrázcích

Obrázky v pracovních postupech obsahují zvýraznění pozice popisovaného tlačítka nebo formuláře v podobě červeného obdélníku a červené šipky.



# Chapter 3. Spuštění programu

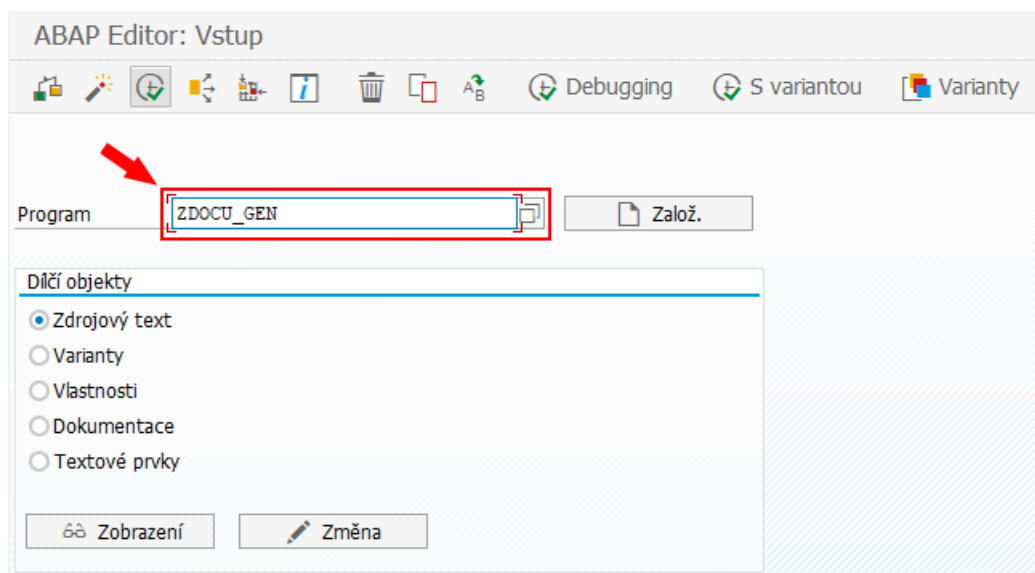
## Před spuštěním

Pro spuštění programu je potřeba mít přístup do systému SAP. Doporučeným klientem je **SAP Logon**. Program je typu report. V systému SAP jej lze spustit pomocí:

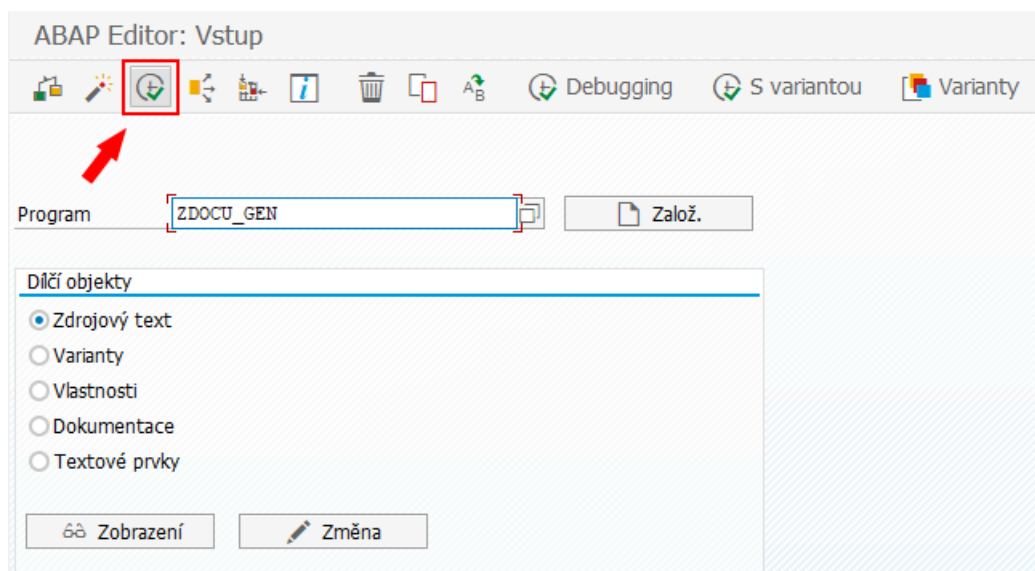
- ABAP Editoru,
- Object Navigatoru.

## Spuštění v ABAP Editoru

V ABAP Editoru zadejte název programu **ZDOCU\_GEN**.

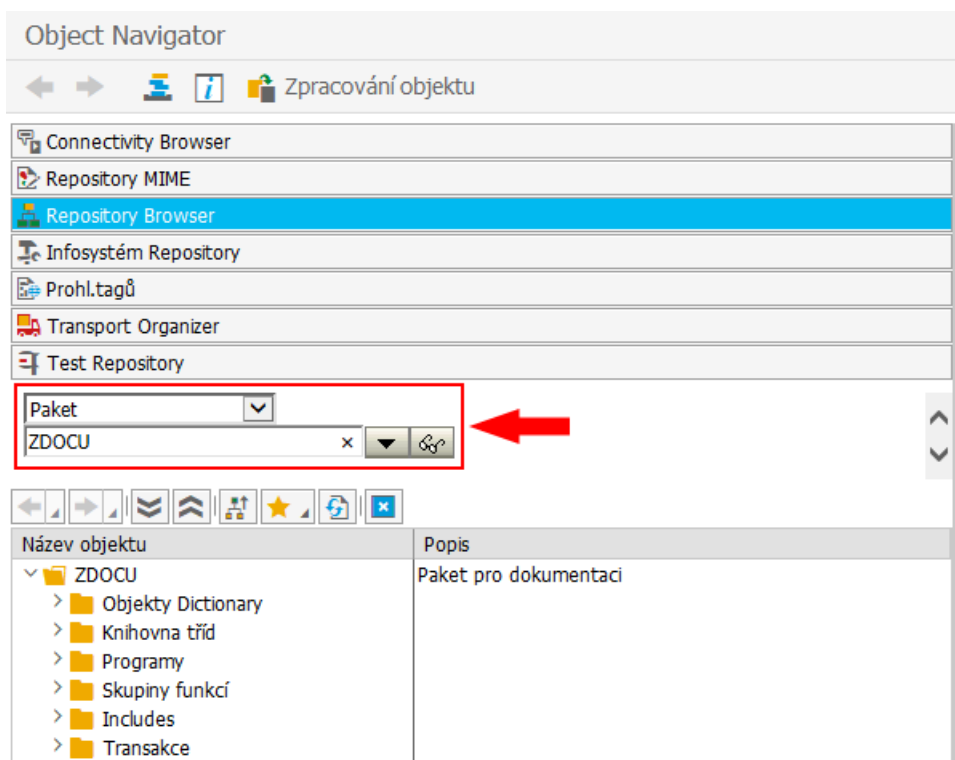


Stiskněte tlačítko **Provedení** pro provedení reportu.

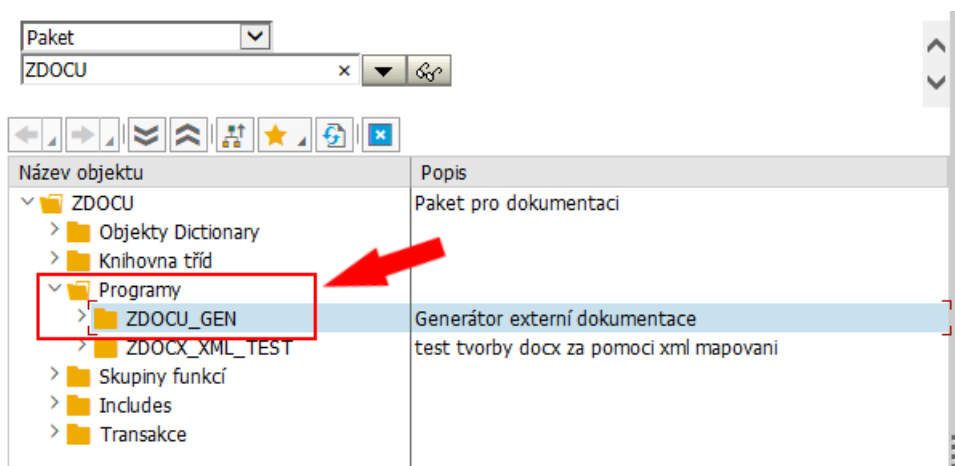


# Spuštění v Object Navigatoru

V Object Navigatoru vyberte paket **ZDOCU**.

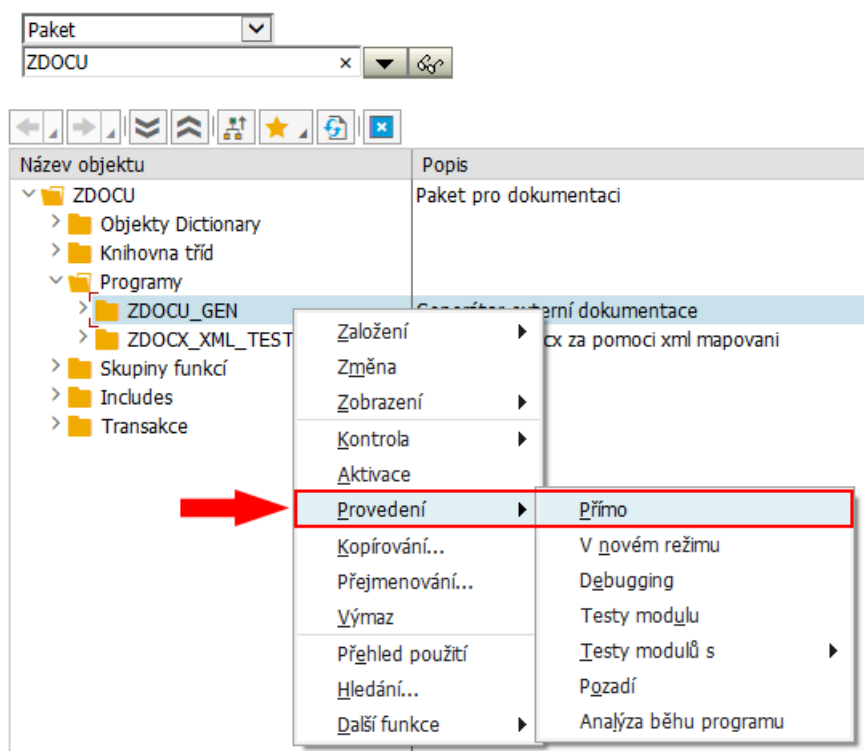


V adresáři **Programy** vyberte program **ZDOCU\_GEN**.

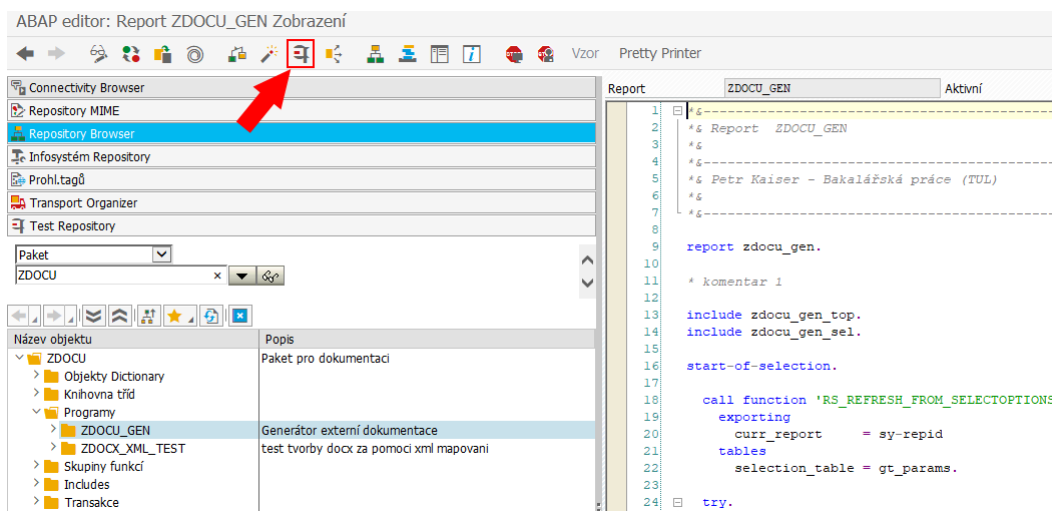


Tento program spustíte **jedním** z následujících dvou způsobů:

- Klikněte **pravým tlačítkem myši** na program **ZDOCU\_GEN** a vyberte **Provedení → Přímě**.



- Dvakrát klikněte **levým tlačítkem myši** na program **ZDOCU\_GEN**. Tím se spustí ABAP Editor a zobrazí se zdrojový kód programu. Následně stiskněte tlačítko **Přímo** pro provedení reportu.





# Chapter 4. Použití programu

Pro správnou funkčnost programu je musíte:

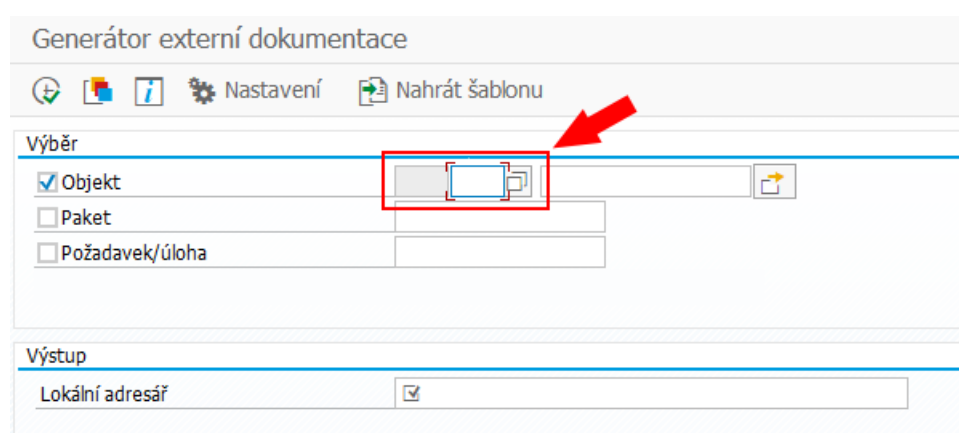
1. vybrat objekty, pro které chcete generovat dokumentaci,
2. vybrat výstupní adresář.

## Generování dokumentace pro objekt

Pro generování dokumentace k paketu označte zaškrtnávací pole vedle možnosti **Objekt**.

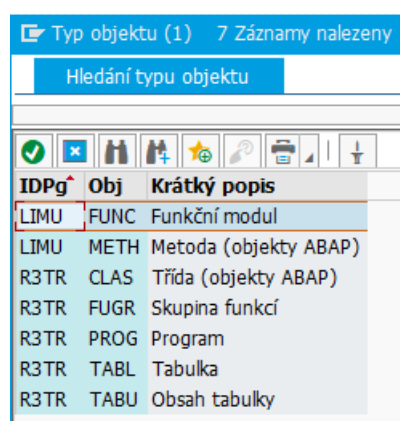
### Výběr typu objektu

Do prvního pole formuláře vyplňte typ objektu.



### Zobrazení všech podporovaných typů objektů

Pro zobrazení tabulky s podporovanými typy objektů klikněte na tlačítko napravo od tohoto formuláře. Všechny podporované typy objektů popisuje kapitola Přehled podporovaných objektů.



IDPg	Obj	Krátký popis
LIMU	FUNC	Funkční modul
LIMU	METH	Metoda (objekty ABAP)
R3TR	CLAS	Třída (objekty ABAP)
R3TR	FUGR	Skupina funkcí
R3TR	PROG	Program
R3TR	TABL	Tabulka
R3TR	TABU	Obsah tabulky

Pro vybrání určitého objektu klikněte dvakrát levým tlačítkem myši na na řádek v tabulce s požadovaným objektem.

### Výběr objektu dle názvu

Po vyplnění typu objektu vyplňte do druhého formuláře název objektu. Pokud objekt vybraného typu s vybraným názvem ve vašem systému SAP existuje, tak pro něj program vygeneruje dokumentaci.

Generátor externí dokumentace

Nastavení Nahrát šablonu

Výběr

<input checked="" type="checkbox"/> Objekt	R3TR	PROG	<input type="text" value="muj_program"/>	
<input type="checkbox"/> Paket				
<input type="checkbox"/> Požadavek/úloha				

Výstup

Lokální adresář ☒

## Vícenásobný výběr

Pro výběr více objektů klikněte na tlačítko **Vícenásobný výběr**.

Generátor externí dokumentace

Nastavení Nahrát šablonu

Výběr

<input checked="" type="checkbox"/> Objekt	R3TR	PROG	<input type="text" value="muj_program"/>	
<input type="checkbox"/> Paket				
<input type="checkbox"/> Požadavek/úloha				

Výstup

Lokální adresář ☒

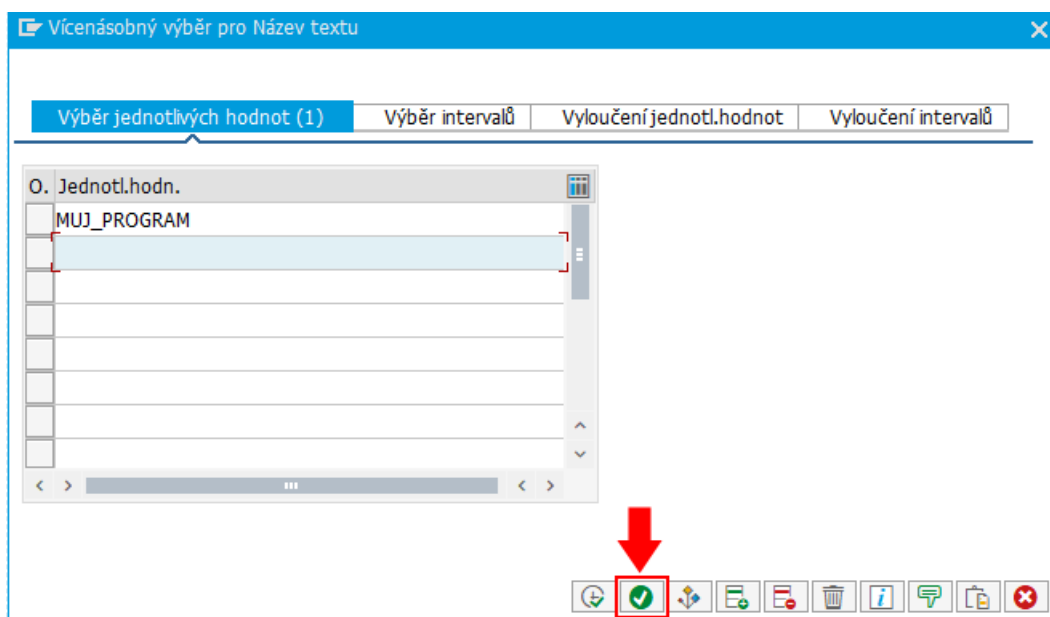
Zobrazí se tabulka. Do řádků této tabulky vkládejte názvy dalších objektů. Vkládané objekty musí být stejného typu, vámi vybraného v kapitole Výběr typu objektu.

Vícenásobný výběr pro Název textu

Výběr jednotlivých hodnot (1) Výběr intervalů Vyloučení jednotlivých hodnot Vyloučení intervalů

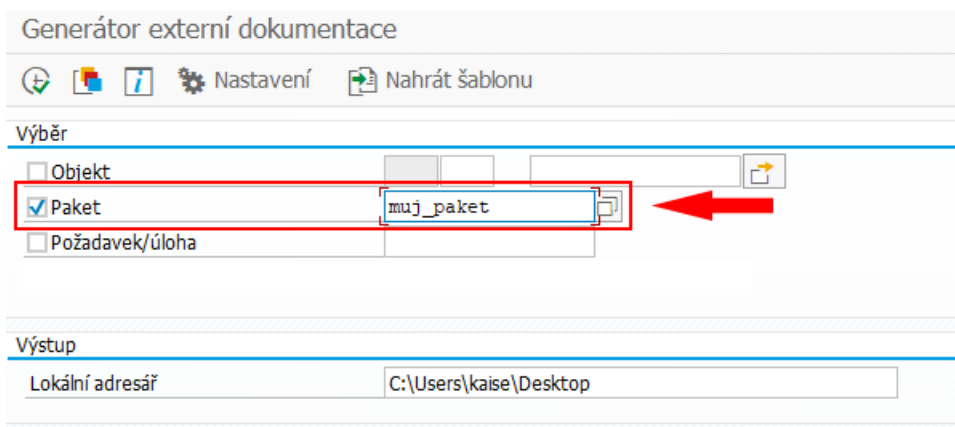
O.	Jednotl.hodn.
<input type="checkbox"/>	MUJ_PROGRAM
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

Pro potvrzení změn stiskněte tlačítko **Kontrola zadání**.



## Generování dokumentace pro paket

Pro generování dokumentace k paketu označte zaškrtnuté pole vedle možnosti **Paket** a do pole formuláře vyplňte název požadovaného paketu. Pokud paket se zadaným názvem ve vašem systému SAP existuje, tak v něm program po spuštění identifikuje veškeré podporované objekty a pro každý vygeneruje dokumentaci. Všechny podporované typy objektů popisuje kapitola Přehled podporovaných objektů.



## Generování dokumentace pro transportní požadavek

Pro generování dokumentace k transportnímu požadavku označte zaškrtnuté pole vedle možnosti **Požadavek/úloha** a do pole formuláře vyplňte název požadovaného transportního požadavku. Pokud transportní požadavek se zadaným názvem ve vašem systému SAP existuje, tak v něm program po spuštění identifikuje veškeré podporované objekty a pro každý vygeneruje dokumentaci. Všechny podporované typy objektů popisuje kapitola Přehled podporovaných objektů.

Generátor externí dokumentace

Nastavení
 Nahrát šablonu

Výběr

☐ Objekt

☐ Paket

☒ Požadavek/úloha

Výstup

Lokální adresář

## Výběr umístění vygenerované dokumentace

Do pole **Lokální adresář** zadejte požadované umístění vygenerované dokumentace. Pro výběr výsledného umístění pomocí průzkumníka souborů stiskněte tlačítko na pravé straně pole. V případě nevyplnění pole bude dokumentace vygenerována do implicitního adresáře SAP GUI (standardně *Dokumenty/SAP/SAPGUI*).

Generátor externí dokumentace

Nastavení
 Nahrát šablonu

Výběr

☒ Objekt

☐ Paket

☐ Požadavek/úloha

Výstup

Lokální adresář

## Spuštění procesu generování dokumentace

Proces generování dokumentace spustíte stisknutím tlačítka **Provedení**.

Generátor externí dokumentace

Nastavení
 Nahrát šablonu

Výběr

☒ Objekt

☐ Paket

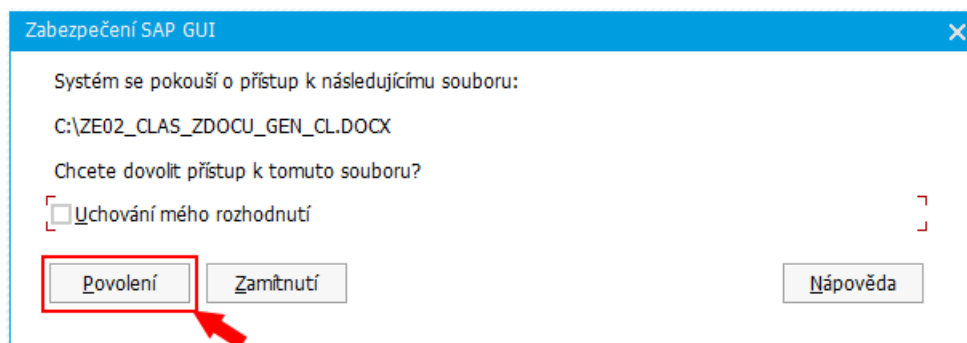
☐ Požadavek/úloha

Výstup

Lokální adresář

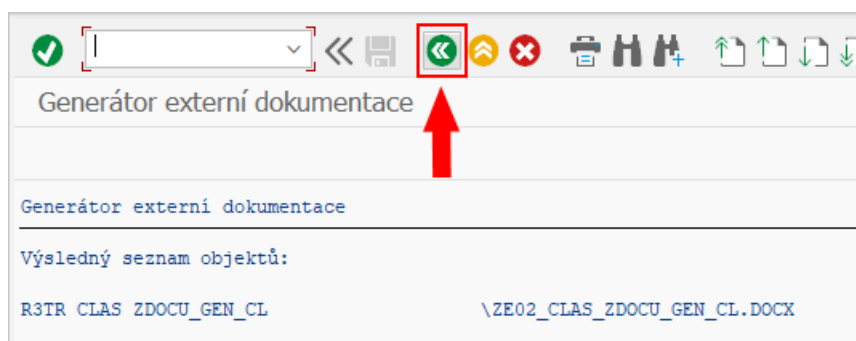
## Dialogová okna

V průběhu generování může docházet k zobrazování dialogových oken, kdy vás program žádá o povolení k vytvoření souboru na disku. Toto dialogové okno odsouhlaste stisknutím tlačítka **Povolení**. V případě, že nechcete, aby se vám dialogové okno zobrazilo i příště, tak zaškrtněte možnost **Uchování mého rozhodnutí**.



## Výsledný přehled

Po provedení procesu generování zobrazí program výsledný přehled všech objektů, pro které byla vygenerována dokumentace včetně výsledného umístění jednotlivých vytvořených souborů. Zpět do hlavního menu se dostanete stisknutím tlačítka **Zpět**.



## Práce s šablonami

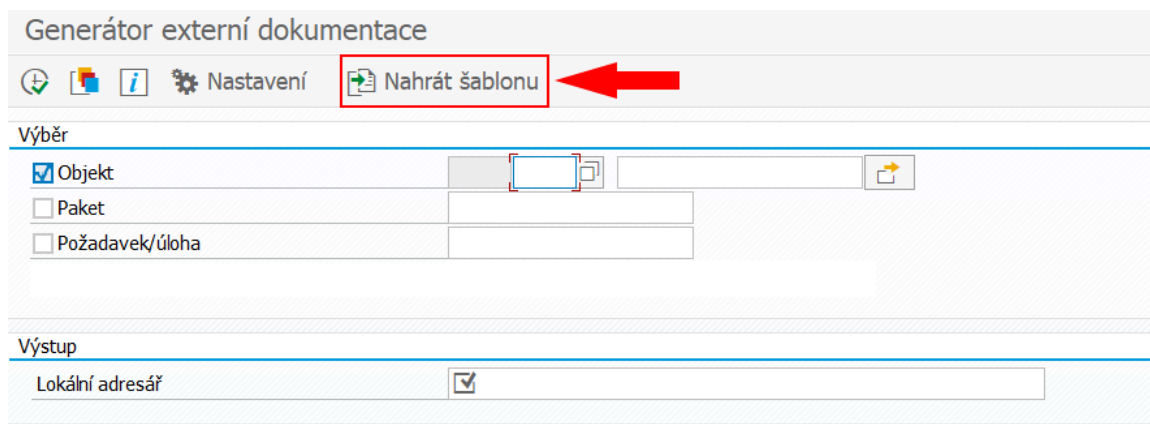
### Tvorba nové šablony

Každá šablona se skládá z:

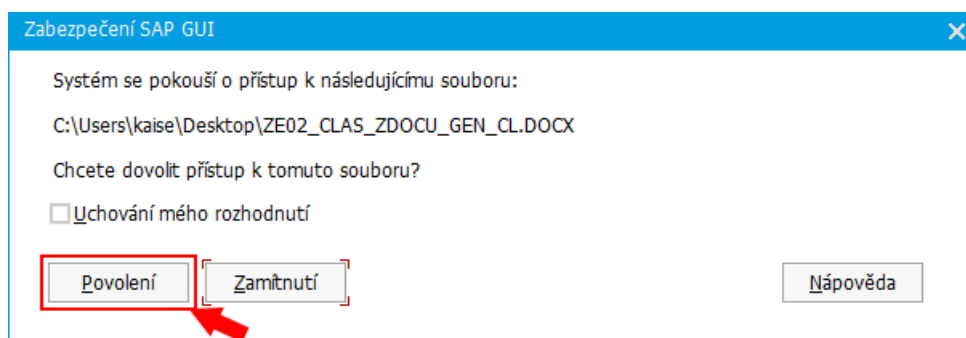
- šablonového souboru,
- názvu šablony.

### Nahrání šablonového souboru

Pro nahrání šablonového souboru stiskněte tlačítko **Nahrát šablonu**. Tím se otevře okno průzkumníka souborů a v něm vyberte požadovaný šablonový soubor.



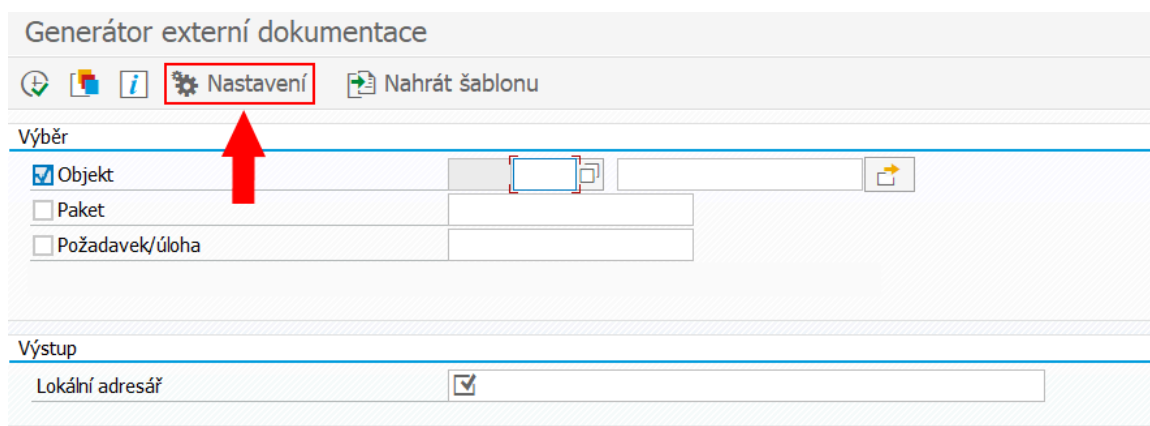
V průběhu nahrávání souboru může dojít k zobrazování dialogového okna, kdy vás program žádá o povolení k přístupu k souboru. Toto dialogové okno odsouhlaste stisknutím tlačítka **Povolení**. V případě, že nechcete, aby se vám dialogové okno zobrazilo i příště, tak zaškrtněte možnost **Uchování mého rozhodnutí**.



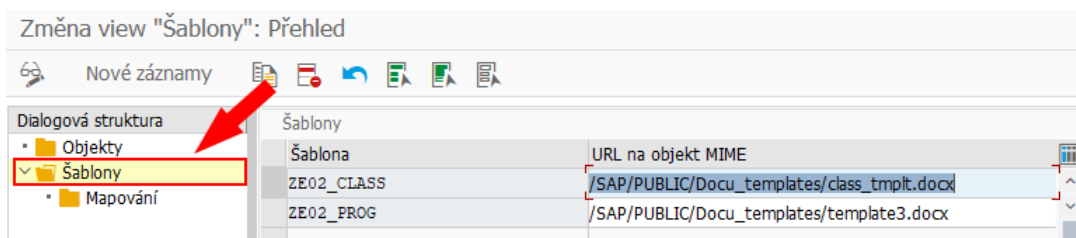
Tímto způsobem dojde k nahrání šablonového souboru do MIME repozitáře (/SAP/PUBLIC/Docu\_templates).

## Přiřazení názvu šablony nahranému souboru

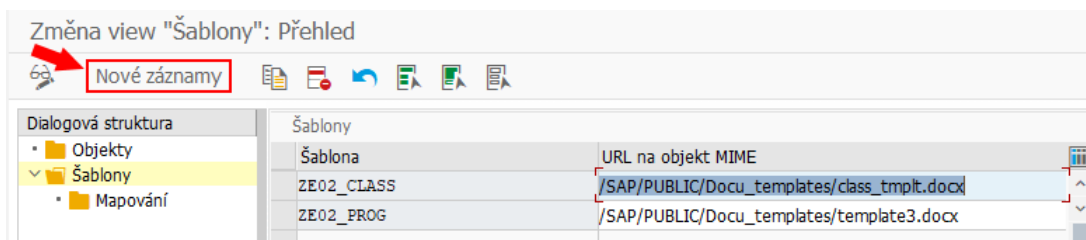
Po nahrání šablonového souboru do MIME repozitáře je potřeba vytvořit novou šablonu v tabulce šablon. Pro úpravu tabulky s šablonami klikněte na tlačítko **Nastavení**.



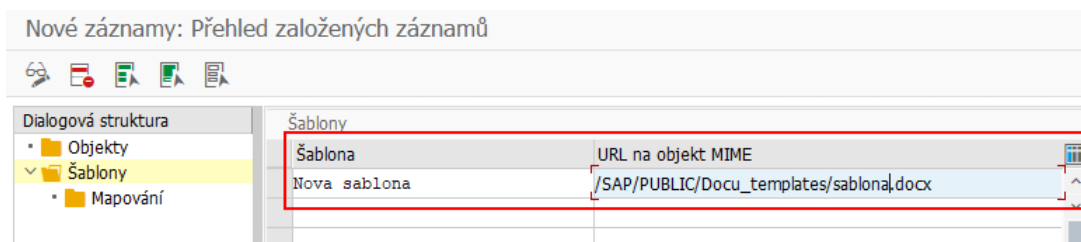
V dialogové struktuře vyberte tabulku **Šablony**.



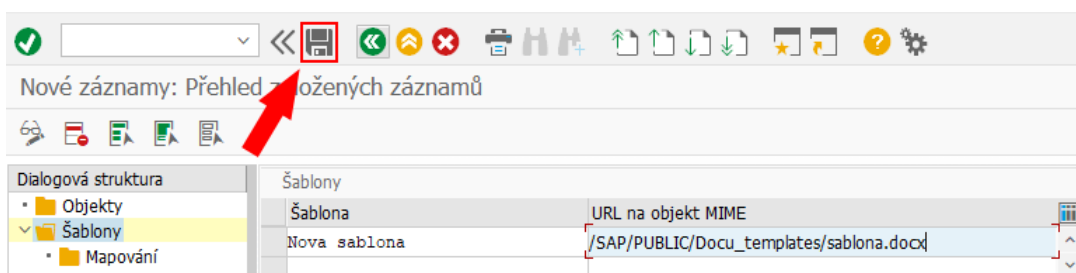
Pro přidání šablony do tabulky s šablonami klikněte na tlačítko **Nové záznamy**.



Tím dojde k zobrazení okna pro přidávání záznamů do tabulky. Do sloupce **Šablona** vyplňte název nové šablony. Do sloupce **URL na objekt MIME** vyplňte cestu k souboru v MIME repozitáři. Standardní cesta je /SAP/PUBLIC/Docu\_templates/<název\_sablonoveho\_souboru>.



Následně provedené změny uložte kliknutím na tlačítko **Uložení**.



## Výběr šablony

Pro výběr šablony pro určitý objekt klikněte na tlačítko **Nastavení**.

Generátor externí dokumentace

**Nastavení**
 Nahrát šablonu

Výběr

☒ Objekt
 ☐ Paket
 ☐ Požadavek/úloha

Výstup

Lokální adresář ☒

V dialogové struktuře vyberte tabulku **Objekty**.

Změna view "Objekty": Přehled

Nové záznamy

Dialogová struktura

- Objekty
  - Šablony
    - Mapování

Objekty

IDPg	Obj	Akti...	Fyzický soubor	Typ	Šablona
LIMU	FUNC	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_FUNC_<OBJ_NAME>	MS Word	
LIMU	METH	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_METH_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	CLAS	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_CLAS_<OBJ_NAME>	MS Word	ZE02_CLASS
R3TR	FUGR	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_FUGR_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	PROG	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_PROG_<OBJ_NAME>	MS Word	ZE02_PROG
R3TR	STRC	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_STRC_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	TABL	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_TABL_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	TABU	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE05_TABL_<OBJ_NAME>	MS Excel	

Pro změnu šablony vyberte v tabulce v řádku s daným objektem sloupec **Šablona** a do tohoto pole vyplňte název nové šablony.

Změna view "Objekty": Přehled

Nové záznamy

Dialogová struktura

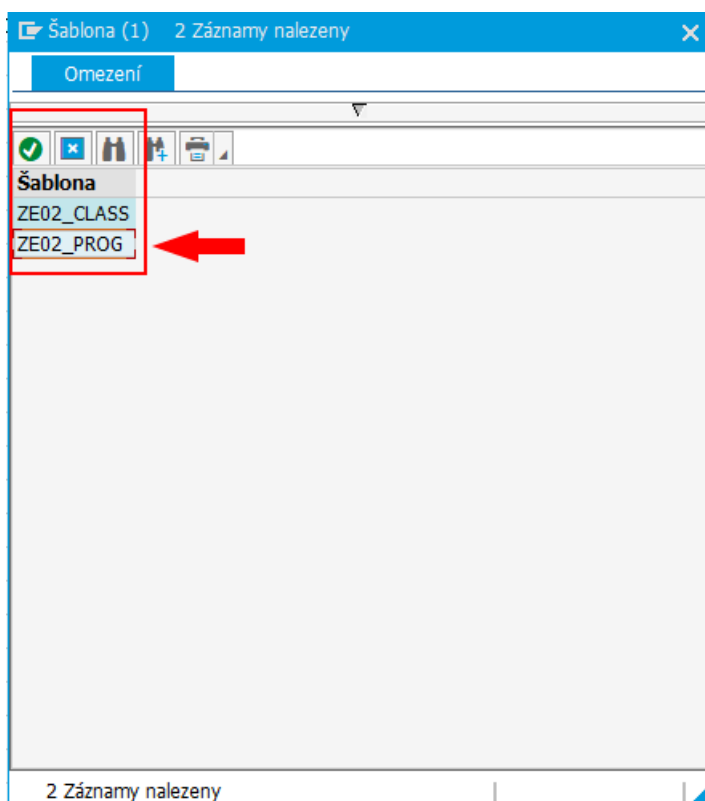
- Objekty
  - Šablony
    - Mapování

Objekty

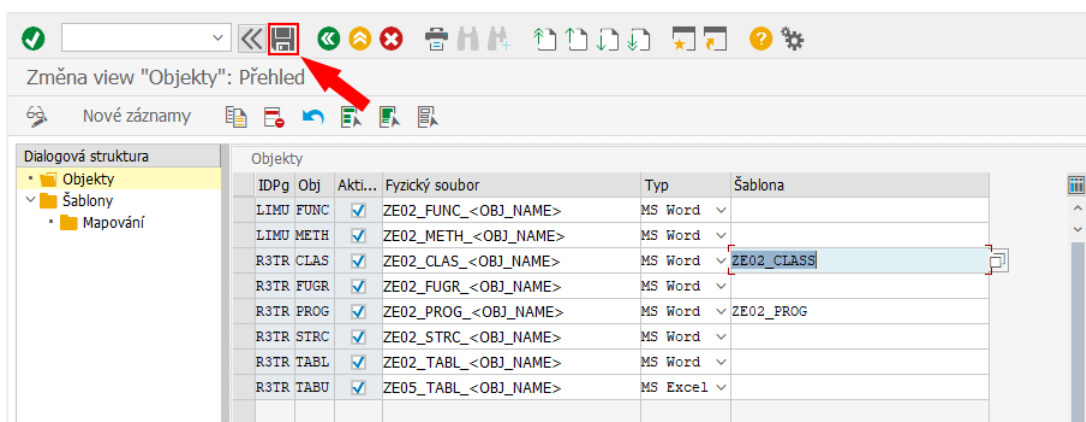
IDPg	Obj	Aktivní	Fyzický soubor	Typ	Šablona
LIMU	FUNC	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_FUNC_<OBJ_NAME>	MS Word	
LIMU	METH	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_METH_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	CLAS	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_CLAS_<OBJ_NAME>	MS Word	ZE02_CLASS
R3TR	FUGR	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_FUGR_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	PROG	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_PROG_<OBJ_NAME>	MS Word	ZE02_PROG
R3TR	STRC	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_STRC_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	TABL	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE02_TABL_<OBJ_NAME>	MS Word	
R3TR	TABU	<input checked="" type="checkbox"/>	ZE05_TABL_<OBJ_NAME>	MS Excel	

Pro zobrazení všech dostupných šablon klikněte na tlačítko na pravé straně pole. Zde vyberte požadovanou šablonu.





Pro uložení provedených změn stiskněte tlačítko **Uložení**.



## Další funkce

### Varianty

Program umožňuje uložení aktuálního stavu v podobě pojmenované varianty. Tuto variantu lze následně vyvolat.

### Uložení varianty

Pro uložení aktuálního stavu programu stiskněte tlačítko **Uložit jako variantu**.

Generátor externí dokumentace

Nastavení Nahrát šablonu

**Výběr**

☒ Objekt R3TR **PROG** ZDOCU\_GEN

☐ Paket

☐ Požadavek/úloha

**Výstup**

Lokální adresář C:\Users\kaise\Desktop

Zobrazí se okno pro nastavení atributů varianty. Zde vyplňte pole **Náz. varianty** a **Význam**. Následně variantu uložte stiskem tlačítka **Uložení**.

Atributy varianty

Převzetí přiřazení obrazovky

Náz. varianty **PROG**

Význam Program

☐ Jen pro zpracování na pozadí

☐ Ochrana varianty

☐ Jen zobraz. v katalogu

☐ Varianta systému (automatický transport)

Přřaz. obraz.

Založeno Vyběrová obrazovka ☒ 1000

Technický název

Vyběrová obrazovka	Název pole	Typ	Ochrana pole	Potažení zobrazení pole	Potažení pole 'DO'	Uložení pole bez hodnoty	Vypnutí GPA	Povinné pole	Vyběrová proměnná	Volba	Název proměnné (zadání jen via F4)
1.000	P_CHB1	P	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	ID programu	P	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	P_OBJECT	P	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	Název textu	S	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	P_CHB2	P	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	SO_PCKG	S	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	P_CHB3	P	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	Požadavek/úloha	S	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	Projekt	P	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
1.000	Lokální adresář	P	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

## Vyvolání varianty

Pro vyvolání varianty stiskněte tlačítko **Vyvolání varianty**.

Generátor externí dokumentace

Nastavení Nahrát šablonu

**Výběr**

☒ Objekt R3TR **PROG** ZDOCU\_GEN

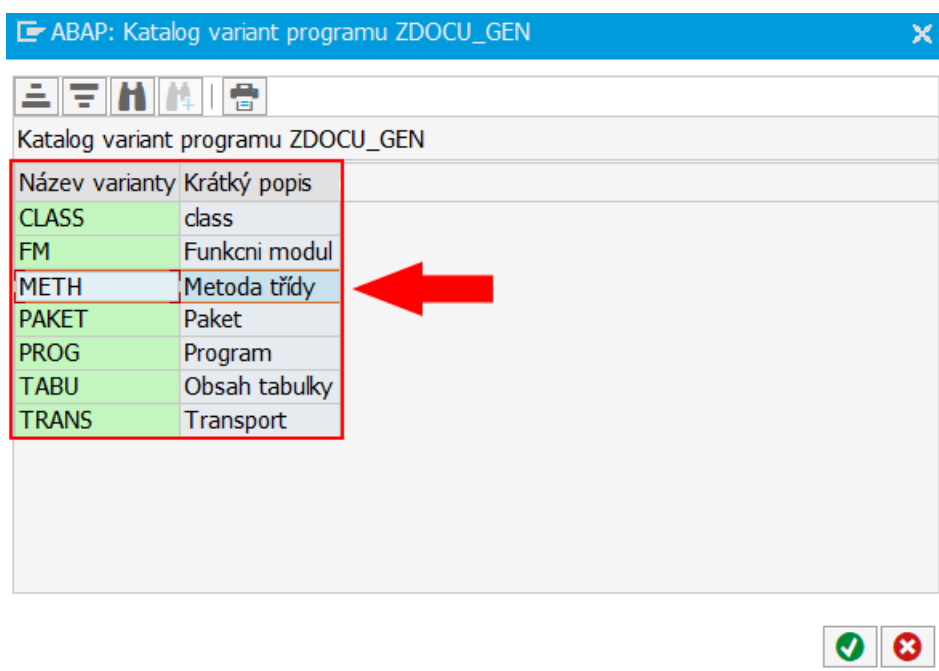
☐ Paket

☐ Požadavek/úloha

**Výstup**

Lokální adresář C:\Users\kaise\Desktop

Zobrazí se okno všech uložených variant pro program. V něm vyberte požadovanou variantu.



---

# Chapter 5. Kódy transakcí

- SE38 - ABAP Editor
- SE80 - Object Navigator

---

## Chapter 6. Klávesové zkratky

- Enter - kontrola zadání
- F3 - zpět
- F5 - nové záznamy
- F8 - provedení reportu
- F12 - zrušení
- Ctrl + S - uložení
- Ctrl + F2 - nahrání šablony
- Shift + F5 - vyvolání varianty