

Курсовая работа по дискретной математике.

3 Вариант

Галкин Алексей Дмитриевич

1 Задание 8

Нахождение компонент сильной связности графа;

2 Решение

Для начала дадим определение компонентам сильной связности графа. Ориентированный граф называется сильно связным, если для любых двух его различных вершин v, w существует путь из v в w . Компонентой сильной связности графа G называется его связный подграф, не являющийся собственным подграфом никакого другого связного подграфа графа G . Компонентой сильной связности орграфа D называется его сильно связный подграф, не являющийся собственным подграфом никакого другого сильно связного подграфа орграфа D .

Для нахождения компонент сильной связности воспользуемся алгоритмом Косараяу:

1. Запускаем поиск в глубину на исходном графе, запоминая, в каком порядке выходили из вершин.
2. Инвертируем дуги исходного ориентированного графа.
3. Запускаем поиск в глубину на этом обращённом графе, в очередной раз выбирая не посещённую вершину с максимальным номером в векторе, полученном в п.1.
4. Полученные из п.3 деревья и являются сильно связными компонентами.

Инвертирование графа — смена направлений всех рёбер в графе на противоположные

Поиск в глубину (DFS) — алгоритм обхода графа. Алгоритм поиска описывается рекурсивно: перебираем все исходящие из рассматриваемой вершины рёбра. Если ребро ведёт в вершину, которая не была рассмотрена ранее, то запускаем алгоритм от этой нерассмотренной вершины, а после возвращаемся и продолжаем перебирать рёбра. Возврат происходит в том случае, если в рассматриваемой вершине не осталось рёбер, которые ведут в нерассмотренную вершину. Если после завершения алгоритма не все вершины

были рассмотрены, то необходимо запустить алгоритм от одной из нерассмотренных вершин.

Для доказательства алгоритма Косарайю приведём несколько Лемм:

1. Если истинно $u \leftrightarrow v$ и $v \leftrightarrow w$, то истинно $u \leftrightarrow w$

Док-во: Поскольку $u \leftrightarrow v$, то v достижима из u , также имеем $v \leftrightarrow w$, значит w достижима из v . Следовательно w достижима из u , аналогично, u достижима из w . Получаем $u \leftrightarrow w$.

2. Инвертирование рёбер цикла не влияет на его цикличность

Док-во: Если в исходном графе есть путь из u в v , то в инвертированном графе будет путь из v в u .

Доказательство алгоритма:

Если вершины u и w были сильно связаны в графе G , на третьем этапе будет найден путь из одной вершины в другую, так как на первом шаге был найден путь $u \rightarrow w$, а на третьем — путь $w \rightarrow u$. Это означает, что по окончании алгоритма обе вершины лежат в одном дереве. Вершины u и w лежат в одном и том же дереве поиска в глубину на третьем шаге алгоритма. Значит, они обе достижимы из корня g этого дерева. Вершина g была рассмотрена на 3 шаге раньше всех, значит время выхода из неё на 1 шаге больше, чем время выхода из вершин u и w . Из этого мы получаем 2 случая: 1. Обе эти вершины были достижимы из g в исходном графе. Это означает сильную связность вершин u и g и сильную связность вершин w и g (по Лемме 2). Склеивая пути, мы получаем связность вершин u и w (по Лемме 1)

2. Хотя бы одна вершина не достижима из g в исходном графе, например w . Значит g была не достижима из w в исходном графе, так как время выхода из g — больше (если бы она была достижима, то время выхода из v было бы больше, чем из g , просмотрите ещё раз первый шаг примера). Значит между этими вершинами нет пути (ни в исходном, ни в инвертированном графах), но последнего быть не может, потому что по условию w достижима из g на 3 шаге (в инвертированном графе) Значит, из случая 1 и не существования случая 2 получаем, что вершины u и w сильно связаны в обоих графах.

Сложность алгоритма:

Количество ребер в инвертированном равно количеству ребер в изначальном графе, поэтому поиск в глубину будет работать за $O(V + E)$. Если граф будет насыщенным, то есть количество рёбер будет равным $n(n-1)/2$, где n - кол-во вершин, то сложность будет равна

$$O(V + E) = O(V + \frac{V * (V - 1)}{2}) = O(\frac{V^2 + V}{2}) = O(V^2)$$

Практическая задача:

Алгоритм можно использовать в разнообразных сферах:

Можно будет спроецировать транспортную сеть на граф, и компоненты

сильной связности покажут, можно ли достичь из окраины в города в центр города. То есть алгоритм поможет в проверке новых транспортных сетей на достижимость.

Потом алгоритмом можно воспользоваться при проектировки вентиляции. Этот алгоритм покажет, нормально циркулирует воздух в воздуховодов или нет.

Код программы на языке Python с использованием библиотек networkx и matplotlib.pyplot:

```
import math
import networkx as nx
import matplotlib.pyplot as plt

def InputGraph(MatrixofAdjacency, n) :
    graph = nx.DiGraph()
    for i in range(n) :
        for j in range(n) :
            if (MatrixofAdjacency[i][j] > 0) :
                graph.addnodesfrom([i, j])
                graph.addedge(i, j)
    return graph

def PrintGraph(graph : nx.DiGraph) :
    labels = dict()
    for node in graph.nodes :
        labels[node] = node + 1
    pos = nx.springlayout(graph)
    nx.draw(graph, pos, withlabels = True, labels = labels)
    nx.draw(graph, pos)
    plt.show()

def EnterMatrix(MatrixofAdjacency, n, g, gr) :
    k = 0
    for i in range(n) :
        MatrixofAdjacency.append(list(map(int, input().split())))
    mat = MatrixofAdjacency[i]
    for j in range(n) :
        if mat[j] == 1 :
            g[k].append(j)
            gr[j].append(k)
    k += 1

def Algorithm(n, g, gr) :
    tout = []
    visited = [False for i in range(n)]
    for i in range(n) :
        if not visited[i] :
```

```

dfs1(i, visited, g, tout)

visited = [False for i in range(n)]
tout = tout[:: -1]
for v in tout :
    scc = []
    stronglyconnectedcompoents
    if not visited[v] :
        dfs2(v, scc, visited, gr)
    scc.reverse()
    for j in range(len(scc)) :
        scc[j] += 1
    print(scc)

def dfs1(v, visited, g, tout) :
    visited[v] = True
    for u in g[v] :
        if not visited[u] :
            dfs1(u, visited, g, tout)
    tout.append(v)

def dfs2(v, scc, visited, gr):
    visited[v] = True
    scc.append(v)
    for u in gr[v]:
        if not visited[u]:
            dfs2(u, scc, visited, gr)

def main () :
    print ("Введите количество вершин графа: end=")
    n = int (input ())
    g = [[] for i in range(n)]
    gr = [[] for i in range(n)]
    Matrix_of_Adjacency = []
    print(" : ")
    Enter_Matrix(Matrix_of_Adjacency, n, g, gr)
    print(" : ")
    Algorithm(n, g, gr)
    graph = Input_Graph(Matrix_of_Adjacency, n)
    Print_Graph(graph)
    print()

if __name__ == "__main__": main()

```