ADL HW2

畫圖與跑code的部分請見readme。

首先,我CS和QA的task都是從huggingface的sample script改的,用的都是 no_trainer 的版本。

Q1

Tokenizer

ref.

- https://huggingface.co/course/chapter6/6?fw=pt
- https://github.com/google-research/bert/blob/master/multilingual.md#tokenization

我們用的tokenizer是huggingface的 BertTokenizer ,其實用的是WordPiece tokenizer。

他的做法跟BPT很像:

- 把所有character (e.g. ['a', 'b', 'c', '##a', '##b', ...]) 和特殊字元 (e.g. ['[UNK]', '[CLS]', '[SEP]']) 加到vocabulary。其中如果一個字是以多個token組合而成的話,後面的token會有prefix ##。
- 開始merge pair。我們算一個分數‧並且merge分數最高的那個pair。對於pair(a, b)‧分數計算為 score = count((a, b)) / (count(a) * count(b)) · 概念是盡量merge會常常一起出現而不常獨自出現的token pair。算出分數最大的pair後‧把那個pair給merge然後加到vocabulary。e.g. (##g, ##s) merge之後變成 ##gs。
- 做出vocabulary之後,對於一個給定的word,我們以vocabulary中最長的subword對一個word去
 split,直到word被拆成一堆token,或是如果剩下的部分無法被tokenize的話,補 [unk]。

不過處理中文等沒有空格的語言的部分,他會在所有CJK Unicode range的字元兩邊加空格,所以在中文上,基本上等同於character tokenized。

Answer Span

ref.

https://huggingface.co/course/chapter7/7?fw=tf#postprocessing

在tokenize之後,把answer span的第一個字的第一個token設成start,最後一個字的最後一個token設成end。如果是token要map回去word的話,直接看這個token是屬於哪個word的,就map到那個word。

有probability後,我們在所有pair (start_logit, end_logit) 中挑選 prob(start_logit) * prob(end_logit) 最大的那個當作答案。不過因為pair數太多,所以他們只挑logit probability最大的幾個操作 (nbest)。

Base model

CS和QA的model都是一樣的:

```
model='bert-base-chinese'
max_len=512
lr=5e-5
weight_decay=0
num_epoch=1
batch_size=1
grad_acc_step=2
```

• Performance: 0.72322 on kaggle

Loss function: CrossEntropyLoss (CS, QA)

· Optimization algorithm: AdamW

關於model的更詳細資訊如下:

```
"_name_or_path": "bert-base-chinese",
"architectures": [
  "BertForMaskedLM"
"attention_probs_dropout_prob": 0.1,
"classifier_dropout": null,
"directionality": "bidi",
"hidden_act": "gelu",
"hidden_dropout_prob": 0.1,
"hidden_size": 768,
"initializer_range": 0.02,
"intermediate_size": 3072,
"layer_norm_eps": 1e-12,
"max_position_embeddings": 512,
"model_type": "bert",
"num_attention_heads": 12,
"num hidden layers": 12,
"pad_token_id": 0,
"pooler_fc_size": 768,
"pooler_num_attention_heads": 12,
"pooler num fc layers": 3,
"pooler_size_per_head": 128,
"pooler_type": "first_token_transform",
"position_embedding_type": "absolute",
"transformers version": "4.22.2",
"type_vocab_size": 2,
"use_cache": true,
"vocab size": 21128
```

Variant model

ref:

https://github.com/ymcui/Chinese-BERT-wwm

```
model='hfl/chinese-roberta-wwm-ext'
max_len=512
lr=1e-5 (CS), 2e-5 (QA)
weight_decay=0
num_epoch=1 (CS), 3 (QA)
batch_size=1
grad_acc_step=2
```

Performance: 0.77576 on kaggle。另外,我是以同樣的setting去train多個模型,看CS和QA組合最好的模型的performance。

差別在於:

- Roberta
 - o 有dynamic masking隨著epoch進行改變masking。
 - 。 Optimization方式:調整Ir, warmup, batch。
- WWM: whole word masking
 - 把一個word的所有subword一起mask。

WWM的部分,因為上面提到原本的bert對中文等價於以character為token。他們改定義這邊的whole word為中文的「詞」(e.g. 「模型」為一詞),也就是為了masking,他們須先經過分詞才能mask。

關於model的詳細config如下:

```
"_name_or_path": "hfl/chinese-roberta-wwm-ext",
"architectures": [
 "BertForQuestionAnswering"
"attention_probs_dropout_prob": 0.1,
"bos_token_id": 0,
"classifier_dropout": null,
"directionality": "bidi",
"eos_token_id": 2,
"hidden_act": "gelu",
"hidden dropout prob": 0.1,
"hidden_size": 768,
"initializer_range": 0.02,
"intermediate size": 3072,
"layer_norm_eps": 1e-12,
"max_position_embeddings": 512,
"model_type": "bert",
"num_attention_heads": 12,
"num_hidden_layers": 12,
"output_past": true,
"pad_token_id": 0,
"pooler_fc_size": 768,
"pooler_num_attention_heads": 12,
"pooler_num_fc_layers": 3,
"pooler_size_per_head": 128,
"pooler_type": "first_token_transform",
"position_embedding_type": "absolute",
"torch_dtype": "float32",
"transformers_version": "4.22.2",
```

```
"type_vocab_size": 2,

"use_cache": true,

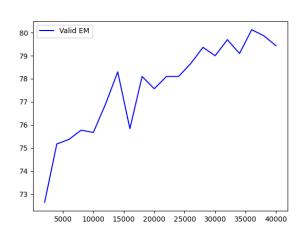
"vocab_size": 21128
}
```

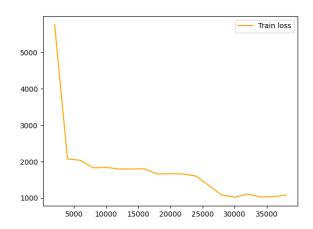
Q3

我每2000 iteration記錄的是validation exact match和train loss (其中一個iteration為更新model一次)。train loss是這2000 iteration的加總。

因為紀錄上,每一個epoch會重新計算目前加總的loss,所以有幾個資料點沒有湊齊2000,在圖中會移除。

這是variant model的QA的圖。





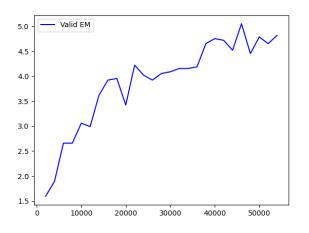
Q4

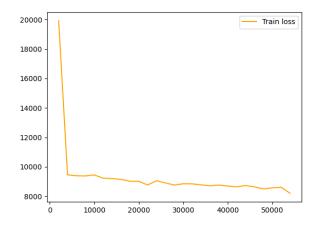
我用的是:

```
model='hfl/chinese-roberta-wwm-ext'
max_len=512
lr=3e-5
weight_decay=0
num_epoch=3
batch_size=1
grad_acc_step=2
```

但是我是直接train上去,roberta-wwm基本上只取架構,關於roberta的訓練方式和WWM都沒有用, 所以是用跟fine-tuning一樣的方式train。

這是他的圖:





很有趣的是他跟剛才已經pretrain好的BERT的fine-tuning圖差不多,但是量級差很多。

performance部分valid exact match在大概5%左右,但是BERT和roberta-wwm都是75%以上,甚至光是前面2000 iteration就可以把exact match衝到70%以上。

2000 iteration的total loss部分大概在10000左右,但是BERT和roberta-wwm可以到小於2000,甚至到大約1000。

Q5

N/A