

## L01 – MODULARIZACIJA – ZADATAK 1

U datoteci *zadatak1.c* dat je kod programa čija je namjena učitavanje i kopiranje slike u BMP formatu. Program prvo učitava sliku u BMP formatu, a zatim je pretvara u odgovarajuću reprezentaciju u RGB kolor prostoru. Dobijeni niz se potom serijalizuje i snima u drugu datoteku BMP formata.

Zaglavlja funkcija sa njihovim namjenama navedena su ispod.

BYTE\* ConvertRGBToBMPBuffer(BYTE\* Buffer, int width, int height, long\* newsiz);  
(konverzija iz RGB kolor prostora u BMP bafer)

BYTE\* ConvertBMPToRGBBuffer(BYTE\* Buffer, int width, int height);  
(konverzija iz BMP bafera u RGB kolor prostor)

bool SaveBMP(BYTE\* Buffer, int width, int height, long paddedsize, LPCTSTR bmpfile);  
(pohranjivanje slike na disk)

BYTE\* LoadBMP(int\* width, int\* height, long\* size, const char\* bmpfile);  
(učitavanje slike u memoriju)

Modularizovati dati kod tako da funkcije za učitavanje sa diska u memoriju i pohranjivanje iz memorije na disk budu u jednom modulu, a funkcije za konverziju formata u drugom. Glavna funkcija treba da bude u odvojenoj datoteci.