

1. Muuta harjoitustehtävä II/1:stä niin, että nimi-, ikä- ja ajokorttitieto kysytään yhteen merkkijonomuuttujaan käyttäen tietojen erottimena merkkiä ";". Pura merkkijono yksittäisiksi tiedoiksi ja tulosta kuittaus: "Syötetty tiedot asiakkaasta x, joka on y vuotta vanha ja jolla on ajokortti" tai "Syötetty tiedot asiakkaasta x, joka on y vuotta vanha ja jolla ei ole ajokorttia"

Vinkki:

Käyttäjä syöttää tiedon muodossa: Eero;Monkkonen;29;K (userInput)

Käytä ratkaisussasi avuksi (java.util.)StringTokenizer -luokkaa (kts. API)

```
StringTokenizer stringParts = new StringTokenizer(userInput, ";");
```

nextToken() -metodi tuottaa aina yhden puolipisteellä erotetun osan merkkijonosta. Kun osia on yhteensä neljä - etunimi, sukunimi, ikä ja ajokorttitieto, tuottaa eka nextToken()-kutsu etunimen, toinen sukunimen,

Kts. esimerkkiohjelmista PaivayksenOsat.java

2. Tee mökkivarausjärjestelmään apuohjelma, jossa luetaan merkkijonona euromääriä. Syöte puretaan String-luokan indexOf() ja substring() metodeja käyttäen euroiksi ja senteiksi ja näytetään käyttäjälle. Esim.

Anna euromäärä: 245.65

Määrä on 245 euroa ja 65 senttiä.

3. Kuusikulmion ala lasketaan kaavalla: $Ala = (6 * s^2) / (4 * \tan(\pi/6))$

Tee ohjelma, joka pyytää käyttäjältä kuusikulmion sivun (s) ja tulostaa kuvion alan. Esim.

Anna kuusikulmion sivun pituus: 5.5

Kuusikulmion ala on 78.59

tan-funktio ja piin vakioarvo löytyvät Math-luokasta.

4. Tee ohjelma, joka laskee käyttäjältä pyydettyssä merkkijonossa olevien numeromerkkien summan. Oletetaan, että merkkijonon kaikki merkit ovat numeroita (0-9), joiden summa siis lasketaan.

String-luokan charAt ja Character-luokan getNumericValue.