

1. Toteuta Teos-luokka kirjastokäyttöön. Luokan tulee sisältää ainakin seuraavat attribuutit:

Tekijä, teoksen nimi, genre, ISBN, sivumäärä ja tila. Tila-attribuutti kertoo, onko teos saatavilla, lainassa, hävinnyt tms.

Luokan tulee sisältää ainakin seuraavan toiminnallisuuden mahdollistavat metodit:

Teoksen tila täytyy voida muuttaa ja tarkistaa tai tulostaa. (ts. tee attribuutille get- ja set metodit)

Teoksen tiedot täytyy voida syöttää käyttäjän toimesta.

Teoksen tiedot täytyy voida tulostaa käyttäjälle.

Laadi lisäksi pääohjelma, jossa testaat luomasi luokan toiminnallisuuden. (YDINASIAA)

2. Laadi pelihahmo-luokka, joka sisältää ainakin seuraavat attribuutit:

Nimi, hahmoluokka (esim. soturi, varas, velho, ..), sukupuoli, ikä ja ase. Toteuta hahmoluokka ja ase omina luokkinaan ja käytä niitä pelihahmo-luokan attribuutteina.

Hahmoluokka sisältää ainakin seuraavat attribuutit:

Luokan nimi, hahmon taso ja erityisaidot.

Ase-luokka sisältää ainakin seuraavat attribuutit:

Tyyppi, vahinko ja bonukset.

Kaikissa toteutettavissa luokissa tulee olla metodit tietojen kyselyä ja tulostamista varten. Attribuuttien tyypit voit valita parhaaksi katsomallasi tavalla.

Laadi lisäksi pääohjelma, jossa testaat luomiesi luokkien toiminnallisuuden.

3. Tapetointiyhtiö Savon Liisteri tarvitsee ohjelman, jolla se voi laskea tapetointitarjoustensa kustannuksia. Aluksi riittää, että ohjelma on yksinkertainen ja laskee vain suorakulmion muotoisia tapetointialueita. Tapetin hinta saadaan kertomalla pinta-ala neliömetreinä tapetin neliöhinnalla. Tee ensin luokka HuoneMitat, jossa on kaksi kenttää: huoneen leveys ja korkeus. Kertomalla nämä keskenään saadaan huoneen pinta-ala, jota tässä käytetään tapetoinnin pinta-alana. Tee luokka HuoneTapetti, jonka attribuuttina l. ominaisuutena l. luokan muuttujana on HuoneMitat olio ja attribuuttina tapetin neliöhinta (double). Luokassa on metodi, joka palauttaa tapetin hinnan olion ilmentymän tietoihin perustuen (pinta-ala ja neliöhinta). Tee pääohjelma, joka kysyy huoneen mitat ja tapetin neliöhinnan, ja sitten kertoo HuoneTapetti olion avulla tapetoinnin hinnan. (YDINASIAA)