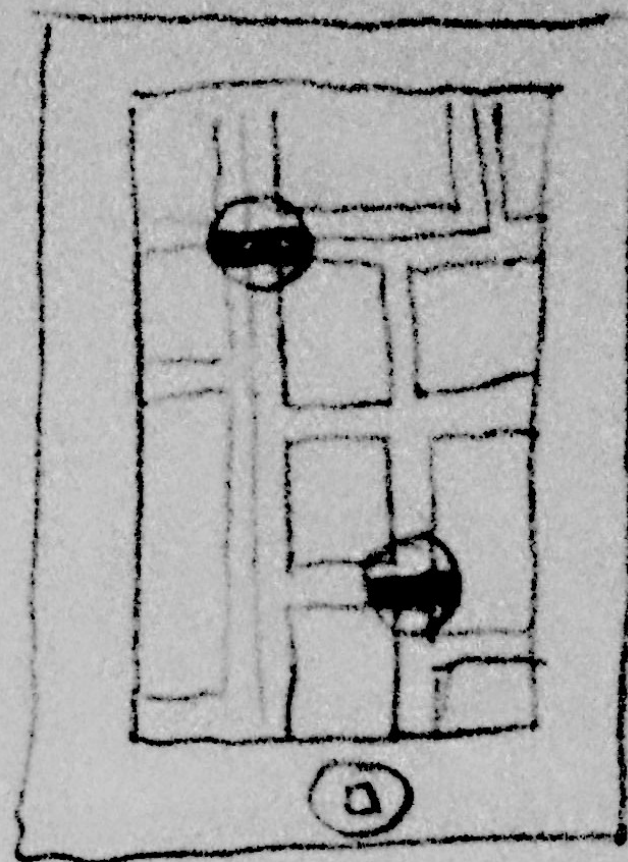


(Angabe der groben Richtung
des nächsten Dealers)



(Angabe der genauen Position
des Schurken nach X min)