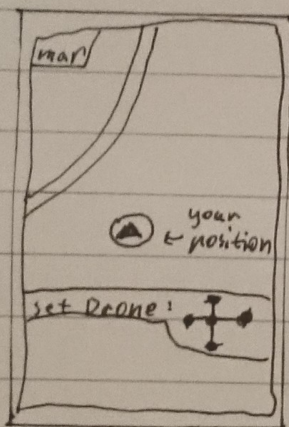
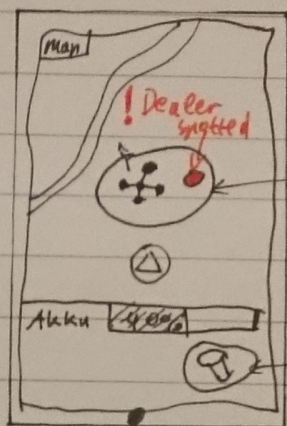


Variation Dealer - Polizei

- Polizist Kann eine Drohne setzen, mit der er die Gegend auskundschaften Kann
- Die Drohne ist schnell und hat eine gewisse Akkulaufzeit
- Befindet sich im Sichtbereich der Drohne ein Dealer, wird er markiert und ist für eine gewisse Zeit sichtbar auf der Map
- Der Dealer wird über seine Entdeckung informiert (z.B. Vibration/sound)



Polizist



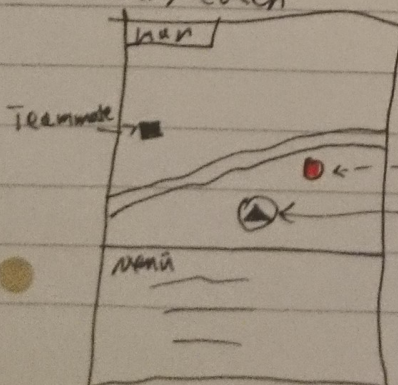
Sichtbereich

Game pad

2/2

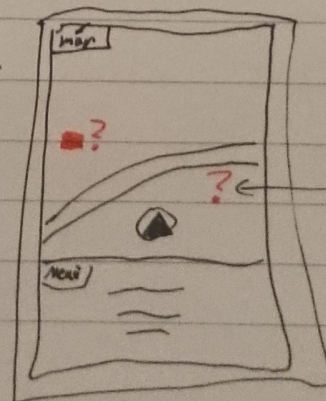
~~Der Dealer/Polizist können die Mini-map von anderen ausschalten~~

- 2: Störsignal: Der Dealer Kann die automatische Markierungsdistanz vermindern, bzw. ganz ausschalten für ein gewisses Zeitintervall, um sich z.B zu verstecken



* Störsignal wird *
ausgelöst

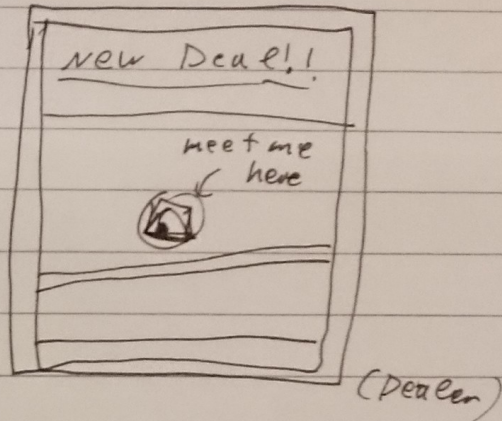
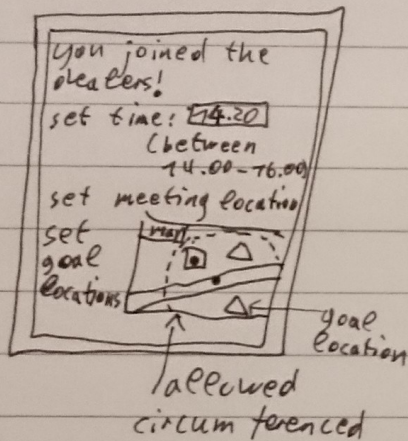
Dealer
your Location



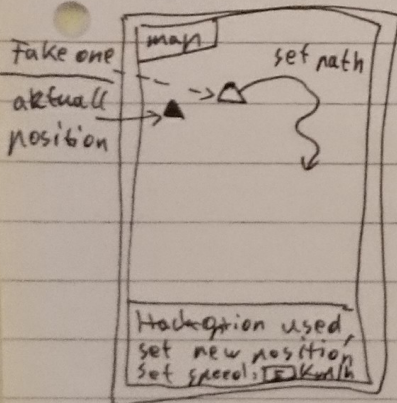
Last Known
position

3. Spielmode

- alle Spieler joinen an ~~an~~ einem Team
- einer der Dealer ist der Hauptdealer und setzt den Dealpoint und die Zeit, wann der Deal stattfinden soll. (~~Der~~ Zeitraum vom Spiel und der Umkreis (das Gebiet) wird am Anfang von allen Teilnehmern besprochen)
- z.B. ~~2. Schritt~~ Der Dealtreffpunkt wird den anderen Dealern im festgelegten Zeit^{punkt} ~~gemeldet~~ gemeldet.
- sobald die ~~erste~~ ^{erste} Dealer den Treffpunkt erreicht, werden die Polizisten informiert und der Treffpunkt wird ^{den Polizisten} angezeigt



4. (Feature) Hacken



- Der Dealer hat einmal die Möglichkeit ~~ein falsche Position Location mit Bewegung zu setzen~~ ein falsche Position Location mit Bewegung zu setzen, ~~und auch z.B. den Polizisten chat Bahn zu legen~~ und auch z.B. den Polizisten chat Bahn zu legen
- Den Polizisten werden nun zwei Positionen eine gewisse Zeitlang angezeigt

