Praktikum Programmieren C/C++ Blatt 2

Aufgabe 1: Arithmetisches Mittel

Schreiben Sie unter Verwendung einer while-Schleife ein Programm, das Zahlen von der Tastatur mit Hilfe der Anweisung

```
scanf("%d", &eingabe);
```

von der Tastatur einließt und in der int Variable eingabe speichert. In der while-Schleife sollen die Zahlenwerte aufsummiert werden. Die Schleife soll mit der Eingabe von 0 beendet werden. Dann soll die Summe und der Mittelwert der eingegebenen Zahlen auf dem Bildschirm ausgegeben werden.

Aufgabe 2: Datentyp bool

In C gibt es keinen fest eingebauten Datentyp für Boolesche Werte. Definieren Sie über #define Anweisungen einen Datentyp bool und die Konstanten true und false. Verwenden Sie für alle weiteren Aufgaben diesen Datentyp.

Aufgabe 3: Logik

- a) Implementieren Sie die Boolesche Funktion "Implikation" unter Verwendung der vorhandenen Booleschen Funktionen "oder" und "nicht". Wenden Sie die Funktion im Hauptprogramm auf zwei über scanf eingelesen Werte an und geben Sie das Ergebnis aus.
- b) Implementieren Sie basierend auf der Funktion Implikation die Funktion "Äquivalenz" (beidseitige Implikation, Biimplikation). Wenden Sie die Funktion im Hauptprogramm auf zwei über scanf eingelesen Werte an und geben Sie das Ergebnis aus.
- c) Geben Sie eine vollständige Wahrheitstabelle für beide Funktionen aus.

Aufgabe 4: Schaltjahr

Schaltjahre sind die Jahre, die durch 4 teilbar sind, außer den Jahren die durch 100 aber nicht durch 400 teilbar sind. Es sei n eine natürliche Zahl (eine Jahreszahl) und A,B,C,S die Aussagen:

- A: n ist durch 4 teilbar.
- B: n ist durch 100 teilbar.

C: n ist durch 400 teilbar.

Dann kann man auf zwei Weisen bestimmen ob n ein Schaltjahr ist:

1. A && !(B && !C) 2. (C || !B) && A

Verwenden Sie die beiden Varianten um zweimal die Funktion

zu implementieren (nennen Sie die Funktion einmal istSchaltjahr1 und einmal istSchaltjahr2) und vergleichen Sie die Laufzeit der beiden Funktionen miteinander, indem Sie ausrechnen, wie viele Schaltjahre es zwischen den Jahren 1 und 1000000000 gibt.

Zum Abfrage der Systemzeit benötigt man eine Bibliotheksfunktion, die in time.h deklariert ist (verwenden Sie also #include <time.h>). Definieren Sie sich für die Zeitmessung folgende Variablen:

```
time t startzeit, endzeit;
```

Mit den Anweisungen

```
time(&startzeit);
time(&endzeit);
```

wird die aktuelle Zeit in die Variable startzeit bzw. endzeit geschrieben. Der Ausdruck difftime (endzeit, startzeit) berechnet die Differenz der beiden Zeiten und liefert einen Wert vom Typ double zurück, der die verstrichene Zeit in Sekunden angibt. Ihr Programm sollte sowohl die Anzahl der Schaltjahre ausgeben als auch die verstrichene Zeit.

Aufgabe 5: Fakultät

In Wikipedia ist die Fakultätsfunktion wie folgt definiert:

$$n! := \begin{cases} n \cdot (n-1)! & n > 0 \\ 1 & n = 0 \end{cases}.$$

Beispiel:

$$1! = 1$$

 $2! = 1 \cdot 2 = 2$
 $3! = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$
 $4! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 = 24$
 $5! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$

Implementieren Sie eine **rekursive** Funktion Fakultät:

```
int fak(int x)
```

Implementieren Sie zwei Varianten dieser Funktion, indem Sie einmal einen **bedingten Ausdruck** und einmal eine **bedingte Anweisung** verwenden.

Schreiben Sie ein Hauptprogramm, welches mit scanf eine positive ganze Zahl n einliest und den Wert von Fakultät(i), $0 \le i \le n$ berechnet und auf der Konsole ausgibt.