



開発者：開地碧音

ジャンル：アクションシューティング

開発環境：C++/DirectX9.0

開発期間：3ヶ月（2025年6月～9月）

## 自作エディターを使ったステージ配置



プレイヤーが中身を補充するための自販機、届け先のコンビニなど複数配置が必須なステージの制作を手助け。  
世界観の表現や難易度調整などにも影響。



テキストへの書き出し、読み込みで配置情報を管理。  
コメントを読み飛ばす処理も実装。

