



開発者：開地碧音

ジャンル：アクションシューティング

開発環境：C++/DirectX9.0

開発期間：3ヶ月(2025年6月～9月)

## 自作エディターを使ったステージ配置

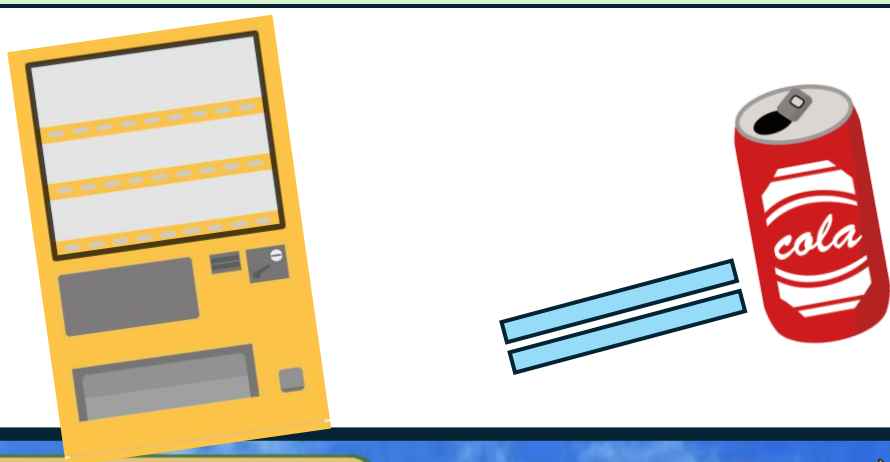
自作エディター



ステージ各所に  
9種類の自販機を設置



プレイヤーが中身を補充するための自販機、届け先のコンビニなど  
複数配置が必須なステージの制作を手助け。  
世界観の表現や難易度調整などにも影響。



テキストへの書き出し、読み込み  
で配置情報を管理。  
コメントを読み飛ばす処理も実装。



統一された世界観