

# Regeln

## Allgemein

- 1. Man Redet nicht über das Office RPG
- 2. Man Redet nicht über das Office RPG
- 3. Man befolgt die Regeln
- 4. Man hat Spaß :)

Material: einen sechsseitigen Würfel, Karten (von Robin)

## Eine Karte im Detail



Es gibt drei Kartenarten:  
(A)-Aktionskarte,  
(W)-Waffenkarte  
und  
(E)-Gegnerkarte

## Bildbeschreibung:

- 1. Level
- 2. Kartenart (M, W oder E)
- 3. Bild
- 4. Text (bei Aktivierungskarten steht hier der Effekt) / kursiv ist Flavor-Text, unterstrichen der Ausrüstungs-Slot
- 5. Angriff (nur bei Waffen)
- 6. Eindeutige ID der Karte
- 7. Name der Karte

## Kampf

Ein Kampf ist Rundenbasiert. Zufällig wird der Startspieler ausgewählt. Abwechselnd sind dann die Kontrahenten (im PvP die Spieler, im PvE der Spieler und der Kartengesteuerte Gegner).

Wenn du an der Reihe bist, kannst du jede der folgenden Aktionen einmal ausführen:

- Angreifen
- Aktionskarte nutzen

Die Reihenfolge ist dabei egal. Du kannst erst deinen Angriff machen und dann eine Aktionskarte spielen oder erst eine Aktionskarte spielen und anschließend angreifen. Jeder Kampf geht dabei nur maximal drei Runden. Danach sind beide Spieler erschöpft und können nicht weiter kämpfen.

## Angriff:

Jede Waffe hat einen Angriff. Dieser steht unten auf der Karte und sieht in etwa so aus:

**X+ → Y**

Du würfelst einen sechsseitigen Würfel (kurz W6).

Du musst die Augenzahl mindestens so hoch sein, wie die angegebene Zahl (**X**) (Beispiel: für einen Erfolg einer 4+ benötigst du eine 4, 5 oder 6). Wenn der Würfelwurf erfolgreich war darfst du dem Gegner den Schaden zufügen, der hinter dem Pfeil steht (**Y**).

Wenn du mehrere Waffen trägst musst du, wenn du mit beiden Waffen angreifst, für jede Waffe einen separaten Würfelwurf würfeln. (bei jedem Angriff darfst du mit beiden Waffen angreifen)

## Charakter

Jeder Spieler erhält eine Charakterkarte. Auf dieser wird der Name des Charakters geschrieben. Zudem wird bei Erhalt die erste Level-Box angekreuzt. Bei einem Levelaufstieg wird die nächste Box angekreuzt und so weiter. Es gibt drei Stufen die ein Spieler erreichen kann, angefangen beim Azubi. Jede Stufe hat dabei fünf Level, wenn das sechste Level erreicht wird, erreicht der Spieler die nächste Stufe.

## Ausrüstung

Du hast (Überraschung) zwei Hände. In jeder kannst du eine Einhandwaffe tragen. Alternativ kannst du mit deinen beiden Händen eine Zweihandwaffe führen.

Dein Inventar bietet Platz für bis zu drei Aktionskarten, die du während eines Kampfes spielen kannst.

## Levelaufstieg

Wenn du die Woche mit wenigstens einem Lebenspunkt überstanden hast steigst du ein Level auf. Andernfalls bleibst du auf deinem aktuellen Level. Jeden Montag darfst du deine Lebenspunkte auf dein Level-Maximum auffüllen.

Du startest mit Level 1 und 3 Leben. Jedes Level bekommst du ein Leben dazu.

Wenn du Level 7 erreicht hast hast du z. B. 9 Leben

Formel: **X+2=Y**

X = Level

Y = Maximale Lebenszahl

## Sonstiges

Jede Woche liegt in der VIP-Lounge ein Gegner aus.  
Wenn du den Gegner besiegst darfst du dir eine  
Loot-Karte vom Loot-Stapel (liegt dann daneben)  
nehmen. Der Gegner hat dabei unten auf der Karte einen  
Angriff definiert. Dieser ist genau so angegeben wie ein  
Angriff auf einer Waffe. Wenn der Gegner an der Reihe  
ist greift er dich an. Würfel dann einen Würfel und prüfe  
anhand des Ergebnisses ob er dich trifft. Wenn ja, füge  
dir den Angegebenen Schaden zu.

### **Erfolge:**

Bitte hier ggf. Notizen machen und Robin zeigen.

- Besiege einen Kollegen
- Schaffe eine Weekly
- Schaffe fünf Weeklies
- Besiege alle Kollegen an deinem Standort ein mal
- Verliere fünf Kämpfe (PvP, PvE)