

初期状態が不完全なグローバールゴリズムの振る舞いについて

東海大学理学部物理学科 伊與田研究室 9BSP1118 村岡海人

1 背景と目的

量子コンピュータとは、量子力学を利用して計算を行うコンピュータである。この量子コンピュータで行う計算を量子計算と呼び、量子計算で扱うアルゴリズムのことを量子アルゴリズムと呼ぶ。例えば、多項式時間で整数を因数分解するショアのアルゴリズムや、整列化されていないデータベースから特定のデータを探索するグローバールのアルゴリズムがある。

従来の計算機が論理演算から構成されているのと同様、量子計算も量子演算から構成される。この量子演算は、閉じた系の時間非依存ハミルトニアンによる時間発展で記述できる。量子計算を行う際に、ハミルトニアンや時間がズレてしまうと実現したい操作からズレた操作を行うことになる。また、このズレが常に発生すれば系統誤差としてみなせる。

本研究では、初期状態を準備する操作が不完全な場合に、グローバールアルゴリズムがどれだけ機能するか調べることを目的とした。

2 基本事項

グローバールのアルゴリズムは N 個のデータに対して、全ての計算基底の重ね合わせを用意し、解の確率振幅を増幅する演算を k 回、行うことにより、 $O(\sqrt{N})$ 回の計算量で解を見出すことができる。古典的な探索アルゴリズムでは $O(N)$ 回の計算量であるため、ソートされていないデータの探索アルゴリズムはグローバールのアルゴリズムの方が高速である [1]。

アダマール演算子 H は、量子ビットの基底状態 $|0\rangle, |1\rangle$ の2つの重ね合わせへの写像である。この演算子は、1量子ビットの任意の $Z-Y$ 回転行列に分解することができる。本研究では、アダマール演算子 H に y 軸方向のズレ δ_y 、 z 軸方向のズレ δ_z を加えることを想定する [2]。

3 研究内容と結果

量子シミュレータ Qulacs を用いて、グローバールのアルゴリズムを実装した。3量子ビットのグローバールのアルゴリズムに δ_y を0から 2π まで加え、最適な繰り返し

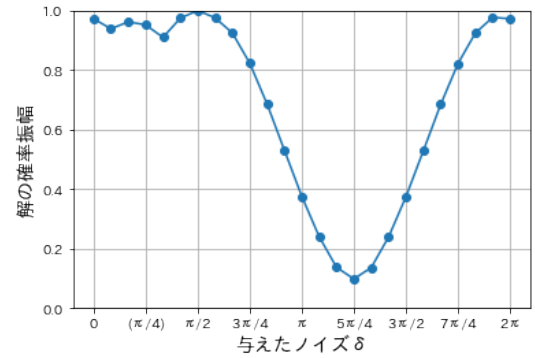


図 ノイズ δ_y を加えた時の最適な繰り返し回数の推移

回数 k の解の状態の確率振幅を計算する数値実験を行った(図)。この結果から、 $\frac{\pi}{2}$ を境に確率振幅が下がり、 $\frac{5}{4}\pi$ で極小となり、 $\frac{5}{4}\pi$ では解の状態の確率振幅がほとんど増加しないことを示している。

卒業研究発表では、図の詳細な説明と、その原因について発表する。

参考文献

- [1] Qulacs. Quantum native dojo. <https://github.com/qulacs/quantum-native-dojob>.
- [2] 藤井啓祐. 量子コンピュータの基礎と物理の接点, 2017年6月8日.