操作

WASDで移動マウスで視点移動

自分で作った所

ステージ、カメラの設定項目をいじった。

その他アピール

プレイヤーが障害物を避けながらエネミーに捕まらないように脱出（ゴール地点bまで行くというゲームを作ろうと考えました。

カメラとプレイヤーの移動が動かしずらいのでそこの調整とエネミー（敵）がプレイヤーを追いかけるというので、「NavMesh」を使ってしようとしましたがまだうまく理解できておらずエネミーを動かす事ができませんんでした。