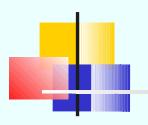


Lập trình mạng Thread trong Java

Giảng viên: **TS. Nguyễn Mạnh Hùng** Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông (PTIT)

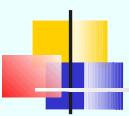


Nội dung

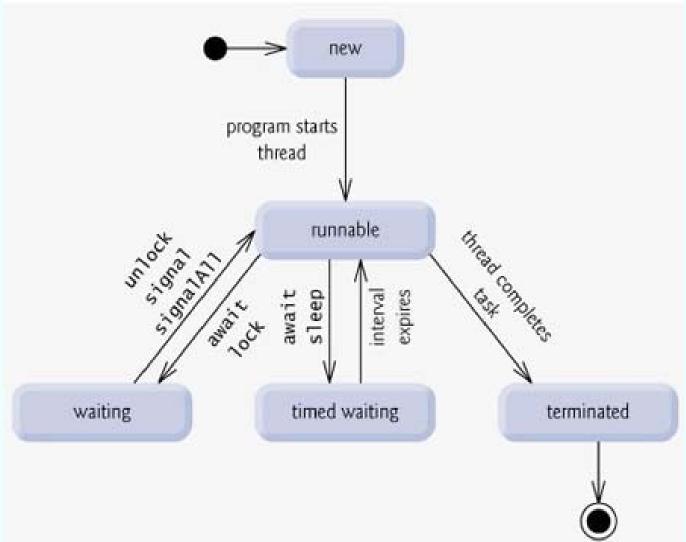
- Mô hình kiến trúc Thread
- Khai báo và phương thức chính
- Trao đổi dữ liệu giữa các thread
- Ví dụ
- Bài tập



Mô hình Thread



Mô hình Thread





Cách 1:

public class LogWriter extends Thread{

Cách 2:

public class LogWriter implements Runnable{

Phương thức chính

```
public class LogWriter extends Thread{
    private String filename;
    private long time;
    public void run(){
        for(int i=0; i<10; i++){
            try{
                Writer wr = new BufferedWriter(new
                        FileWriter(filename, true));
                this.sleep(time);
                wr.append(getName() + "[" +
                    Calendar.getInstance().getTime() + "]: Log-" + i
                     + "\r\n");
                wr.close();
            }catch(Exception e){
                System.out.println(e.getStackTrace());
```

Ví dụ: Ghi file log cho nhiều người dùng đồng thời



Lớp LogWriter (1)

```
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.Writer;
import java.util.Calendar;

public class LogWriter extends Thread{
    private String filename;
    private long time;

    public LogWriter(String name, String filename, long time){
        super(name);
        this.filename = filename;
        this.time = time;
    }
}
```

Lóp LogWriter (2)

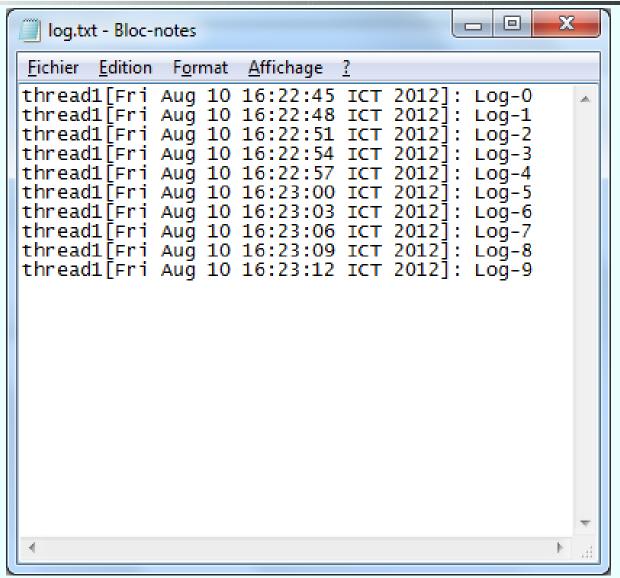
```
public void run(){
    for(int i=0; i<10; i++){
        try{
            Writer wr = new BufferedWriter(new
                FileWriter(filename, true));
            this.sleep(time);
            wr.append(getName() + "[" +
                Calendar.getInstance().getTime() + "]: Log-" +
                i + "\r\n");
            wr.close();
        }catch(Exception e){
            System.out.println(e.getStackTrace());
```

Test (1)

```
public class Test {
    public static void main(String[] args){

        LogWriter lw1 = new LogWriter("thread1", "log.txt", 3000);
        lw1.start();
    }
}
```

Kết quả (1)

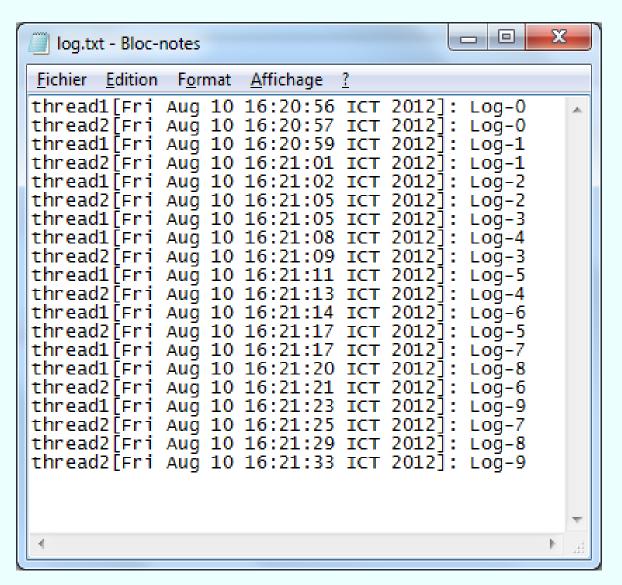


Test (2)

```
public class Test {
    public static void main(String[] args){

        LogWriter lw1 = new LogWriter("thread1", "log.txt", 3000);
        LogWriter lw2 = new LogWriter("thread2", "log.txt", 4000);
        lw1.start();
        lw2.start();
    }
}
```

Kết quả (2)

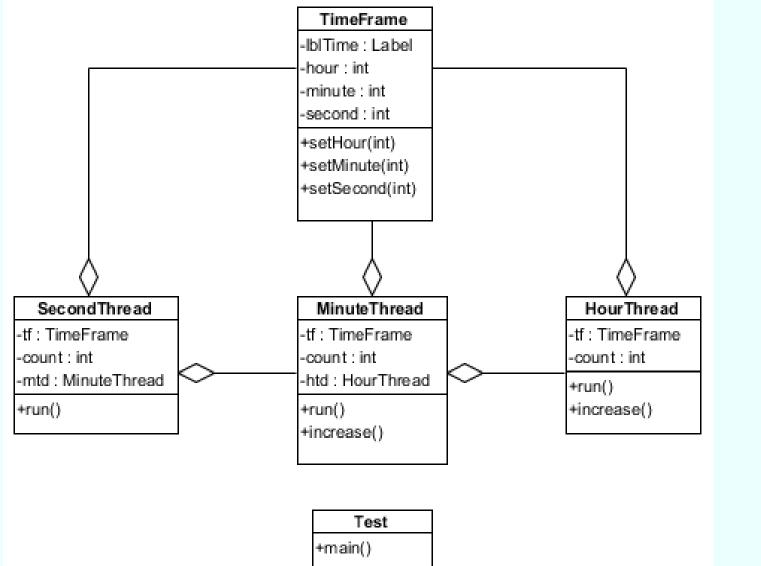


Trao đổi dữ liệu giữa các thread



- Xây dựng bộ đếm thời gian chạy theo giờ, phút, giây
- 3 thread tương ứng với giờ, phút, giây
- Thread giây: mỗi giây đếm tăng 1, đến 60 thì reset về 0 và yêu cầu thread phút tăng 1. Hiển thị giây hiện tại
- Thread phút: khi bộ đếm tăng đến 60 thì reset về 0 và yêu cầu thread giờ tăng lên 1. Hiển thị phút hiện tại
- Thread giờ: hiển thị giờ hiện tại

Sơ đồ lớp



Lớp TimeFrame (1)

```
import java.awt.Frame;
import java.awt.Label;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
public class <u>TimeFrame</u> extends Frame{
    private Label lblTime;
    private int hour=0, minute=0, second=0;
    public TimeFrame(){
        super("Time Counter");
        this.setSize(250, 50);
        this.setResizable(false);
        this.setLayout(null);
        this.setLocation(400, 400);
        lblTime = new Label(hour+":"+minute+ ":"+second);
        lblTime.setAlignment(2);
        lblTime.setSize(50, 20);
        lblTime.setLocation(5,25);
        this.add(lblTime);
```

Lớp TimeFrame (2)

```
this.addWindowListener(new WindowAdapter(){
             public void windowClosing(WindowEvent e){
                    System.exit(0);
      });
}
public void setHour(int hour) {
      this.hour = hour;
      lblTime.setText(hour+":"+minute+ ":"+second);
}
public void setMinute(int minute) {
      this.minute = minute;
      lblTime.setText(hour+":"+minute+ ":"+second);
}
public void setSecond(int second) {
      this.second = second;
      lblTime.setText(hour+":"+minute+ ":"+second);
}
```

Lớp HourThread

```
public class HourThread extends Thread{
    private TimeFrame tf;
    private int count;
    public HourThread(TimeFrame tf){
        super();
        this.tf = tf;
        count = 0;
    }
    public void increase(){
        count++;
        tf.setHour(count);
    }
    public void run(){
        while(true){
            try{
                tf.setHour(count);
            }catch(Exception e){System.out.println(e.getStackTrace());}
```

Lớp MinuteThread (1)

```
public class MinuteThread extends Thread{
    private TimeFrame tf;
    private HourThread htd;
    private int count;
    public MinuteThread(TimeFrame tf, HourThread htd){
        super();
        this.tf = tf;
        this.htd = htd;
        count = 0;
    public void increase(){
        count++;
        if(count == 60){
            htd.increase();
          count = 0;
        tf.setMinute(count);
```

Lớp MinuteThread (2)

```
public void run(){
    while(true){
        try{
            tf.setMinute(count);
        }catch(Exception e){
            System.out.println(e.getStackTrace());
        }
    }
}
```

Lớp SecondThread (1)

```
public class SecondThread extends Thread{
    private TimeFrame tf;
    private MinuteThread mtd;
    private int count;

    public SecondThread(TimeFrame tf, MinuteThread mtd){
        super();
        this.tf = tf;
        this.mtd = mtd;
        count = 0;
    }
```

Lớp SecondThread (2)

```
public void run(){
    while(true){
        try{
             <u>this.sleep(1000);</u>
             count++;
             if(count == 60){
                 count = 0;
                 mtd.increase();
             tf.setSecond(count);
        }catch(Exception e){
             System.out.println(e.getStackTrace());
```

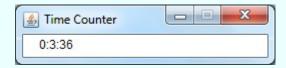
Lớp Test

```
public class Test {
    public static void main(String[] args){

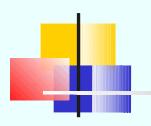
        TimeFrame tf = new TimeFrame();
        tf.setVisible(true);
        HourThread htd = new HourThread(tf);
        MinuteThread mtd = new MinuteThread(tf,htd);
        SecondThread std = new SecondThread(tf,mtd);
        htd.start();
        mtd.start();
        std.start();
    }
}
```





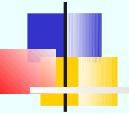






Bài tập

- Cài đặt lại ví dụ trong bài theo mô hình MVC
- Viết chương trình copy toàn bộ 1 thư mục với nhiều file, mỗi thread chỉ copy một file, tiến hành copy song song



Questions?