



BDE Platform

Projet annuel B3 - par Audrey Hossepiān

Sommaire

1. Présentation du projet
2. Fonctionnalités attendues
3. Technologies
4. Gestion du projet
5. Présentation finale
6. Modalités de rendu
7. Barème
8. Groupes

Créer une plateforme à destination des étudiants qui liste les événements proposés par le BDE.

#partytime



Fonctionnalités attendues

1. Les utilisateurs
2. Les événements
3. Le site

Les utilisateurs

1. étudiant (peut voir et participer à des événements)
 2. membre du BDE (peut ajouter des événements)
 3. administrateur (peut tout faire)
- > possibilité de se connecter/s'inscrire

Les événements

L'événement présente un certain nombre d'informations et les utilisateurs peuvent indiquer qu'ils y participent.

Ils peuvent être créés par les membres du BDE et sont répartis en catégories.



Le site

Liste les événements du plus proche au plus lointain.

On peut accéder aux événements triés par catégorie.

Présence d'une pagination.





Autres infos

Le site (partie vitrine) doit être responsive.
Vous devez porter une attention particulière
au webdesign qui doit être cohérent avec le
thème, et proposer une navigation intuitive.

Le logo est à créer.

Technologies

HTML
CSS

un
brin
de JS

PHP

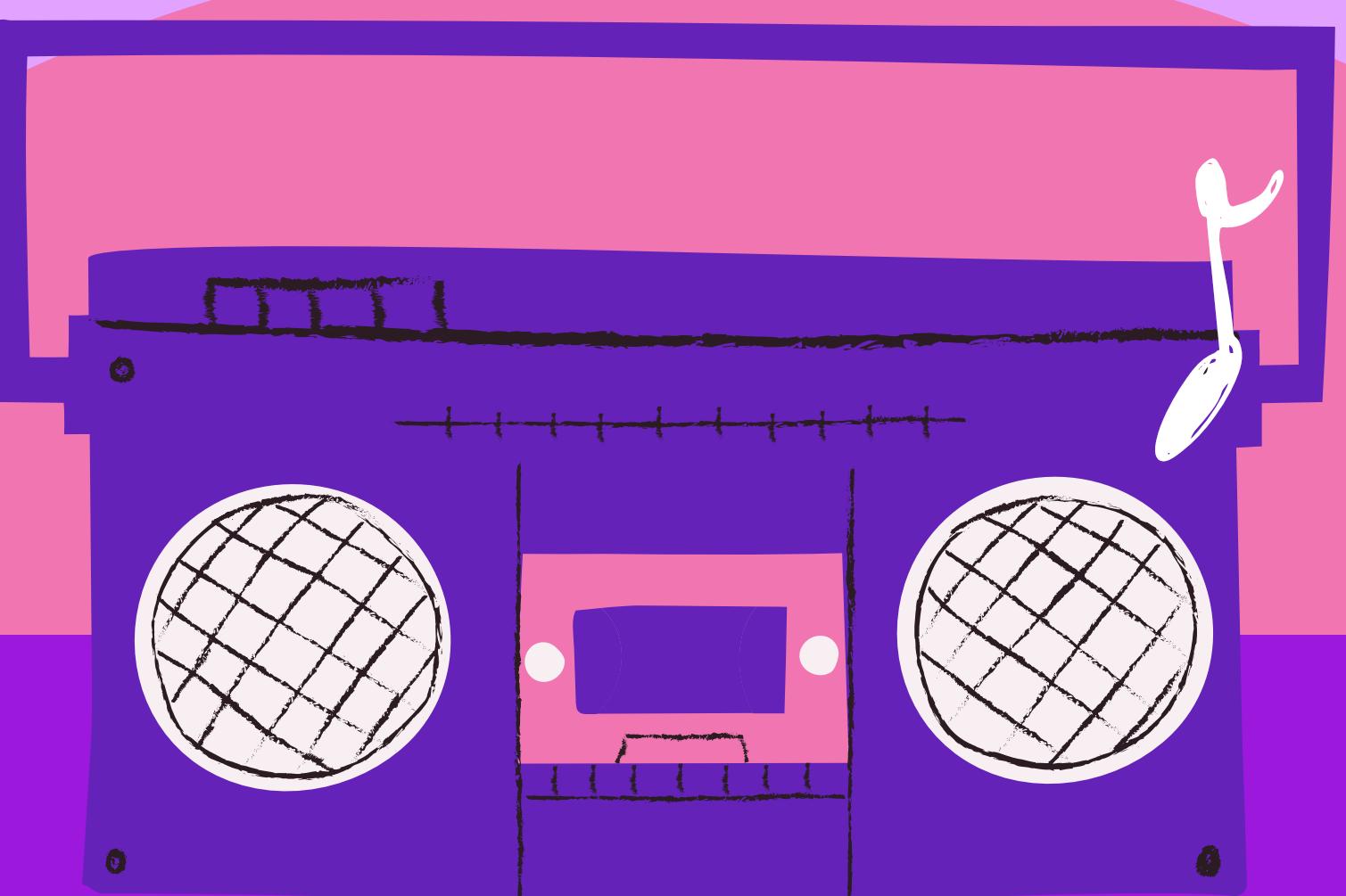
BDD
MySQL

versionning

Bootstrap ou
autre
bibliothèque

Gestion de projet

Utilisez un outil de gestion de projet afin de lister et manager la liste des tâches à réaliser.



Présentation finale

Dernière semaine de juin.

Prévoir un support de présentation qui présente notamment votre gestion de projet, les challenges rencontrés, suivi d'une démonstration du site.

Rendu

Mettre le code en gestion
de version et m'ajouter au
repo : [@audelweiss](#)

Barème de notation

Implémentation
espace vitrine
/3

Implémentation
espace admin
/10

Webdesign */3*

Gestion projet */3*

Présentation
/4

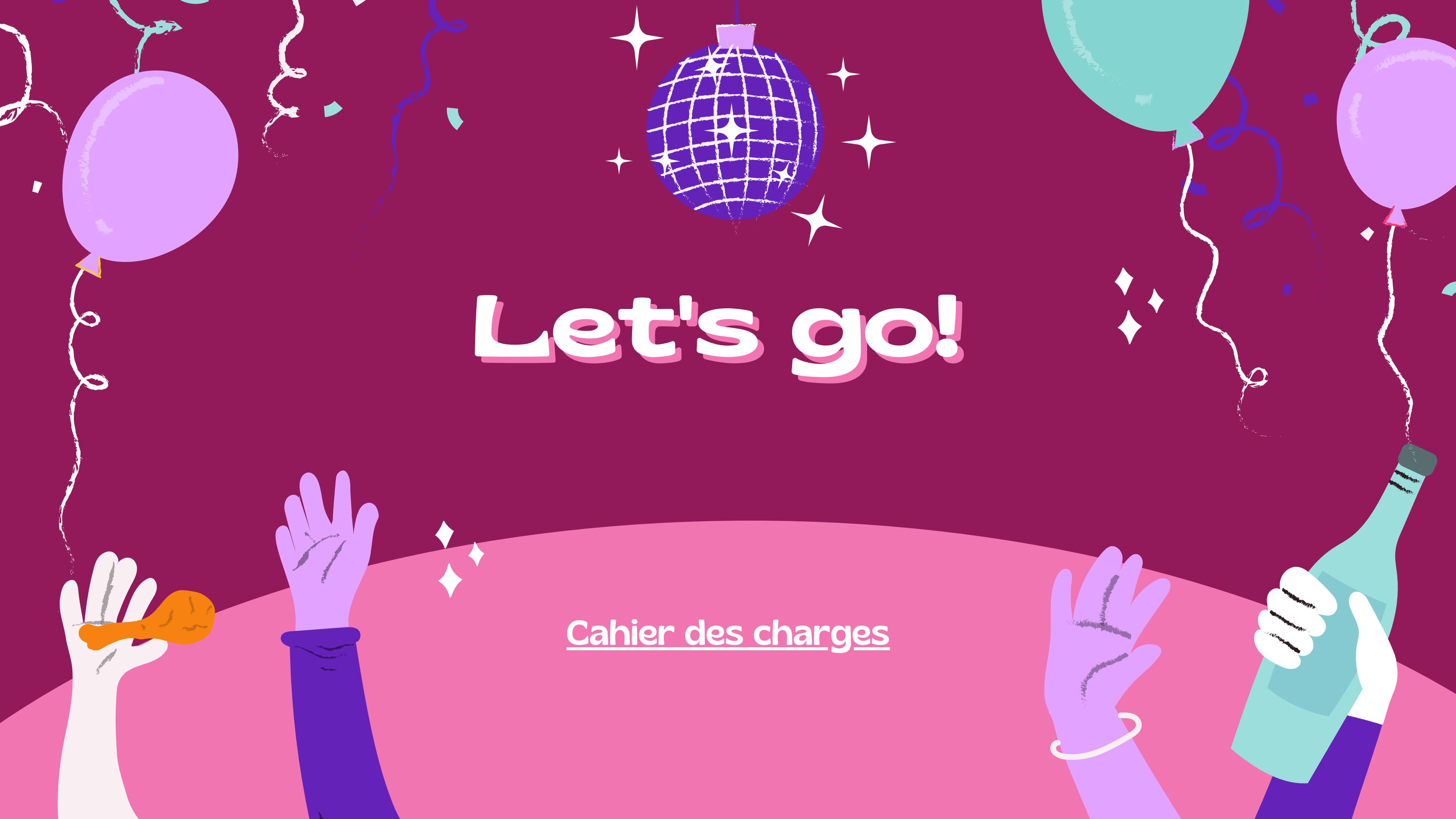
Groupes

A. Lobster

C. Black-Eyed Peas

B. Pork

D. Grapes



Let's go!

Cahier des charges