```
package main.java.boundary;
   import main.java.controller.ControllerProposerVente;
   import main.java.controller.ControllerVerifierIdentifiant;
   import main.java.metier.Fournisseur;
    import main.java.metier.Produit;
    import main.java.metier.Vente;
   import java.net.URI;
   import java.util.Date;
   import java.util.Scanner;
    \star Classe BoundaryProposerVente.
     * Interface utilisateur permettant de gérer les interactions liées à la
     * proposition de vente.
     * Cette classe facilite la communication entre le fournisseur et les
     * contrôleurs.
    public class BoundaryProposerVente {
       private ControllerProposerVente proposerVente = new ControllerProposerVente();
       private ControllerVerifierIdentifiant verifierIdentifiant = new ControllerVerifierIdentifiant();
       private Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        * Permet à un fournisseur de proposer une vente.
         * Cette méthode demande à l'utilisateur les détails de la vente et les produits
        * @param fournisseur L'objet fournisseur qui propose la vente.
         * @throws Exception Si une erreur survient lors de la création des URI ou des
                             données saisies.
        public void proposerVente(Fournisseur fournisseur) throws Exception {
            System.out.println("Nom de la vente : ");
            String nomVente = scanner.nextLine();
           Vente vente = proposerVente.creerVente(nomVente, new Date(), new Date());
            System.out.println("Ajout de produits : ");
            while (true) {
                System.out.print("Nom du produit (stop pour terminer) : ");
                String nomProduit = scanner.nextLine();
                if (nomProduit.equalsIgnoreCase("stop"))
                    break;
                System.out.print("Prix du produit : ");
                double prix = scanner.nextDouble();
                System.out.print("Quantité : ");
                int quantite = scanner.nextInt();
                scanner.nextLine();
                vente.ajouterProduit(new Produit(nomProduit, prix, new URI("http://example.com")), quantite);
            }
            fournisseur.ajouterVente(vente);
            System.out.println("Vente ajoutée avec succès !");
       }
   }
package main.java.controller;
import main.java.metier.Vente;
import java.util.Date;
```

```
/**
 * Classe ControllerProposerVente.
 \mbox{\scriptsize \star} Gère la création des ventes en contrôlant les données fournies.
public class ControllerProposerVente {
    /**
    * Crée une vente avec les informations fournies.
     * Cette méthode encapsule la logique de création de la vente.
     * @param nom
                       Le nom de la vente.
     * @param dateDebut La date de début de la vente.
     * @param dateFin La date de fin de la vente.
     * @return Une instance de {@link Vente} avec les détails spécifiés.
    */
    public Vente creerVente(String nom, Date dateDebut, Date dateFin) {
        return new Vente(nom, dateDebut, dateFin);
}
package main.java.controller;
import main.java.metier.Fournisseur;
 * Classe ControllerVerifierIdentifiant.
 * Gère la vérification des identifiants d'un fournisseur.
public class ControllerVerifierIdentifiant {
    /**
     * Vérifie si les identifiants fournis sont corrects.
     * Cette méthode compare l'identifiant et le mot de passe fournis avec des
     * valeurs prédéfinies.
     * @param fournisseur L'instance du fournisseur à authentifier (non utilisé dans
                          cette implémentation).
     * @param id
                          L'identifiant saisi par l'utilisateur.
     * @param mdp
                          Le mot de passe saisi par l'utilisateur.
     * @return true si les identifiants sont corrects, sinon false.
    public boolean verifierIdentifiants(Fournisseur fournisseur, String id, String mdp) {
        return id.equals("fournisseur") && mdp.equals("password");
}
package main.java.metier;
/**
 * Énumération Activite.
 * Représente les différentes activités disponibles pour les ventes.
public enum Activite {
    /**
     * Activité de surf.
    */
    SURFING,
    /**
     * Activité de snowboard.
    SNOWBOARDING,
     * Activité de skateboard.
```

```
SKATEBOARDING,
    * Activité de kitesurf.
    KITESURFING,
    * Activité de planche à voile (windsurf).
    WINDSURFING,
    /**
     * Activité de wakeboard.
    WAKEBOARDING
}
package main.java.metier;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
/**
* Classe Fournisseur.
 * Représente un fournisseur qui gère des ventes.
 * Cette classe contient une liste de ventes associées au fournisseur.
public class Fournisseur {
    * Liste des ventes associées au fournisseur.
    private List<Vente> ventes;
    * Constructeur par défaut.
    * Initialise une nouvelle instance de fournisseur avec une liste de ventes
    * vide.
    public Fournisseur() {
        this.ventes = new ArrayList<>();
    }
    \star Ajoute une vente à la liste des ventes du fournisseur.
     * @param vente La vente à ajouter.
    public void ajouterVente(Vente vente) {
        ventes.add(vente);
    /**
     * Récupère la liste des ventes associées au fournisseur.
     * @return Une liste de {@link Vente}.
    public List<Vente> getVentes() {
       return ventes;
}
package main.java.metier;
```

```
import java.net.URI;
/**
* Classe Produit.
* Représente un produit vendu par un fournisseur.
public class Produit {
    /**
    * Le nom du produit.
    private String nom;
    /**
    * Le prix de vente du produit.
    private double prixVente;
    * L'URI de la photo associée au produit.
    private URI photo;
    * Constructeur de la classe Produit.
    * @param nom
                   Le nom du produit.
     * @param prixVente Le prix de vente du produit.
     * @param photo
                     L'URI de la photo associée au produit.
    public Produit(String nom, double prixVente, URI photo) {
       this.nom = nom;
        this.prixVente = prixVente;
        this.photo = photo;
    }
    /**
     * Récupère le nom du produit.
     * @return Une chaîne représentant le nom du produit.
    public String getNom() {
       return nom;
    }
    /**
    * Récupère le prix de vente du produit.
    * @return Le prix de vente du produit.
    public double getPrixVente() {
       return prixVente;
}
package main.java.metier;
* Classe ProduitVente.
 * Représente une association entre un produit et sa quantité dans une vente.
public class ProduitVente {
    * Le produit associé à cette ligne de vente.
    private Produit produit;
```

```
/**
    * La quantité du produit dans la vente.
    */
    private int quantite;
    * Constructeur de la classe ProduitVente.
     * @param produit Le produit associé.
     * @param quantite La quantité de ce produit.
    public ProduitVente(Produit produit, int quantite) {
       this.produit = produit;
        this.quantite = quantite;
    }
    /**
    * Calcule le total pour cette ligne de vente.
     * @return Le total (prix du produit * quantité).
     */
    public double calculerTotal() {
        return produit.getPrixVente() * quantite;
    /**
     * Récupère le produit associé à cette ligne de vente.
     * @return Une instance de {@link Produit}.
    public Produit getProduit() {
        return produit;
    /**
    * Génère une représentation textuelle de cette ligne de vente.
     * @return Une chaîne décrivant le produit, la quantité et le total.
    @Override
    public String toString() {
        return produit.getNom() + " - Quantité: " + quantite + " - Total: " + calculerTotal();
}
package main.java.metier;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.List;
* Classe Vente.
 * Représente une vente effectuée par un fournisseur, contenant plusieurs
 * produits.
 */
public class Vente {
    /**
    * Le nom de la vente.
    private String nom;
    /**
    * La date de début de la vente.
```

```
private Date dateDebut;
/**
* La date de fin de la vente.
private Date dateFin;
/**
* La liste des produits inclus dans cette vente.
private List<ProduitVente> produits = new ArrayList<>();
/**
 * Constructeur de la classe Vente.
 * @param nom
                  Le nom de la vente.
 * @param dateDebut La date de début de la vente.
 * @param dateFin La date de fin de la vente.
public Vente(String nom, Date dateDebut, Date dateFin) {
    this.nom = nom;
    this.dateDebut = dateDebut;
    this.dateFin = dateFin;
}
/**
 * Ajoute un produit à cette vente.
 * @param produit Le produit à ajouter.
 * @param quantite La quantité de ce produit.
public void ajouterProduit(Produit produit, int quantite) {
    produits.add(new ProduitVente(produit, quantite));
}
/**
 * Récupère la liste des produits inclus dans cette vente.
 * @return Une liste de {@link ProduitVente}.
public List<ProduitVente> getProduits() {
    return produits;
}
 * Redéfinition de la méthode toString pour afficher les détails de la vente.
 \star @return Une chaîne contenant le nom, les dates et les produits de la vente.
 */
@Override
public String toString() {
    StringBuilder details = new StringBuilder();
    details.append("Vente: ").append(nom)
            .append("\nDate début: ").append(dateDebut)
            .append("\nDate fin: ").append(dateFin)
            .append("\nProduits: \n");
    for (ProduitVente pv : produits) {
        details.append(" - ").append(pv).append("\n");
    return details.toString();
}
```

}