學號:0716314 姓名:陳鎧勳

1. Reference:

https://github.com/JDAI-CV/LIO

2. Brief introduction:

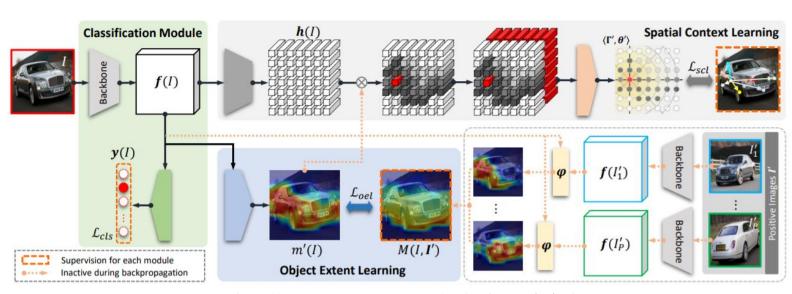
這個作業我所使用的技術是參考了 Look-into-Object: Self-supervised Structure Modeling for Object Recognition 這篇論文裡的方法,裡面所提到的 OEL 和 SCL 技術可以簡單快速地移植到任何的 backbone 上。

3. Methodology:

1. Data pre-process:

一開始拿到的 raw data csv 是"id,label",為了符合模型,所以我把 csv 格式改成"id.jpg,category(0~195)",而我有一組 dict 紀錄每個 category 映射到哪個 label 方便之後轉回來。其他 data augmentation 會在下方 Hyperparameters 介紹

2. Model architecture:



Backbone 都是利用 resnet-50,pipeline 主要分為上面灰色的 SCL 和下面 藍色的 OEL 以及右邊的綠色區塊。

OEL 主要目的是分離前景和背景,方法是利用 r 個同種類的正樣本做類似 attention 的方法算出其相似度,並把結果當作 ground truth 和把f(I)經過 1*1 卷積所得的 m'(i)算 L_{oel} ,最後把 m'(I)和灰色區塊的 h(I)做 fuse。

SCL 則是因為物體的結構對於分類有重要意義,而找出物體空間上的相對關係有助於找出物體的結構,而 SCL 這邊的方法就是利用 OEL 所得到最有可能是物體的點來當作參考點,根據像素座標來預測像素與參考點的相對關係(用極座標來表示),而 ground truth 就是實際算出來的極座標,這邊的 loss 為 L_{Scl} 。

最後 back propagation 時的 $L_{total} = L_{cls} + L_{scl} + f_{oel}$,而在 infer 的時候,黑色和藍色區塊會被 disable,只有綠色區塊有用。

3. Hyperparameter:

本次作業我的 optimizer 是選用 SGD,而 learning rate 一開始是 0.001 而 每 40 epoch 會變成原本的 0.1 倍,而 momentum 則是 0.9,總共 epoch 數為 200。

data augmentation 則是會把每張圖片 resize 成 512 在 random crop 成 448 接著經過標準化(mean、std 是整個 dataset 的),之後隨機旋轉+-10 度,最經過後 random horizontal flip

最後,我根據不同的 train/val 切割法訓練了 6 個不同的模型,最終結果 是由 6 個模型投票出來的

4. Summary:

這次作業學到很多,包括如何自己刻一個可以用的 model 還有設置 hyperparameter 像 learning rate 隨著 epoch 下降還有 data augmentation,但只有單純的 resnet50 連過 baseline 都是一定的挑戰,所以去參閱了 SOTA 的文章,才順利的把準確度提高到超過 baseline。