

Karolina Strużek

Młody programista z półtorarocznym doświadczeniem w branży gier oraz ogromną pasją do tworzenia nowych rzeczy. Aktualnie pracuję w Unity C# ale jestem otwarta na nową wiedzę.

Doświadczenie

2022-06 - obecnie	Programista C#, Unity Developer <i>Cherrypick Games, Warszawa</i> Bycie częścią kilkunastoosobowego zespołu przez cały okres produkcyjny. Implementacja części wizualnej, UI/UX, łączenie backendu z frontendem. Rozwijanie oraz tworzenie nowych modułów. Tworzenie animacji w silniku. Refaktoryzacja i optymalizacja gotowych rozwiązań. Czynny udział w procesie tworzenia dwóch wydanych gier: Royal Merge! - gra free-to-play na platforme Android oraz iOS. Kingdoms: Merge & Build! - gra na Apple Arcade wydana na iOS, macOS oraz tvOS.
2021-10 - 2022-05	DevOps <i>Lingaro, Warszawa</i> Tworzenie oraz przeprowadzanie testów. Tworzenie zapytań SQL. Zarządzanie Excelem.

Wykształcenie

2014-09 - 2018-05	Technik Informatyk <i>Zespół szkół nr 1, Lublin</i> <ul style="list-style-type: none">• Kwalifikacja E.12• Kwalifikacja E.13• Kwalifikacja E.14
2019-10 - 2023-02	Informatyka, Studia inżynierskie <i>Polski-Japońska Akademia Technik Komputerowych, Warszawa</i> Specjalizacja: programowanie gier

Dane osobowe

E-mail

karolina.struzek1998@gmail.com

Numer telefonu

785259555

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/karolina-struzek-945045198/>

Umiejętności

Programowanie w C#

Znajomość silnika Unity

Unreal Engine, C++

Znajomość technologii .NET

Znajomość baz danych, SQL, LINQ

GIT

Umiejętność pracy w zespole projektowym

Języki

Angielski - C1

Japoński - A1

Zainteresowania

Gry video

Elektronika i nowe technologie

Programowanie

Sztuka, Malarstwo, Rysunek

Kultura Japonii