Validacion y Verificacion de Software

Autores:
Diego Campelo Cores
Pablo Díaz Varela
Jorge García Aparicio
José Pallas Pena

Repositorio: https://github.com/Kaizo88/prac3-vvs1516.git

Frameworks utilizados

- Junit
- QuickCheck
- GraphWalker
- PIT
- CheckStyle y findBugs
- · Coveralls.io
- Mockito

• JUnit

Obviamente...

¿Por que?

Implementación en Java reclama tests en Junit.

¿Para que?

Es la base

Rubber Duck testing

Happy testing

. . .

QuickCheck

¿Por qué?

Es una herramienta completa de generación de datos aleatorios.

¿Para que?

Tests con datos aleatorios Podemos utilizar aserciones de Junit

. . .

Generación aleatoria de una emisora

```
Contenido next() {
ExtendibleGenerator<Character, String> SGen = strings("abcdeABCOE",
Generator<Integer> sGen1 = integers(1,100);
     indom.nextInt(4) < 1) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
```

Tabla de decisión del método agregar de la clase emisora

Cuadro 1: tabla de decisión

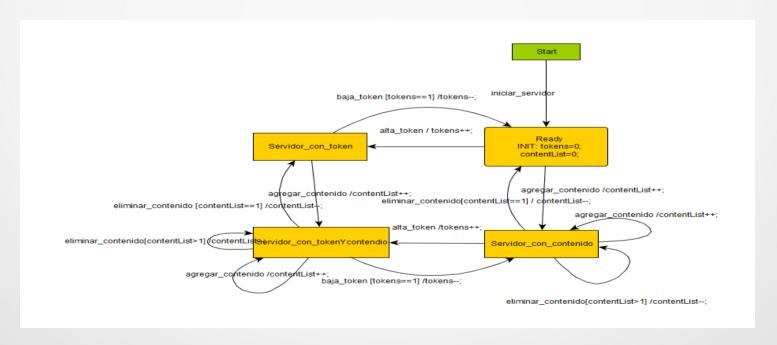
Cuadro 1. tuota de decisión							
	caso 1	caso 2	caso 3	caso 4	caso 5	caso 6	
precedente nulo	si	si					
precedente en lista			si				
precedente varias veces en lista				si			
precedente no está en lista					si	si	
lista vacía	si	no	no	no	si	no	

	caso 1	caso 2	caso 3
ausente	si		
presente una vez		si	
presente varias veces			si

GraphWalker

¿Por qué?

Herramienta basada en modelo de datos



PIT

¿Por qué?

Herramienta para mutation testing

¿Para qué?

Para la comprobación de la validez de las pruebas dinámicas.

CheckStyle y findBugs

¿Por qué?

Herramientas de detección de errores de estilo.

Herramienta de detección de errores de programación.

Coveralls.io

¿Por qué?

Herramienta de cobertura de líneas de código.

¿Para qué?

Para asegurarse que nuestras pruebas dinámicas recorren el mayor número de ramas posibles.

Mockito

¿Por qué?

Es una herramienta de mock testing.

¿Para qué?

Para verificar la integridad de nuestras pruebas de unidad.