**一、在Unix操作系统发展历史中，有一个重要的版本就是BSD版，请查阅资料，了解更多关于BSD版的产生、发展和演变的情况，它现在情况如何？还能找到下载的地方吗？**

**二、跟相BSD关的人物介绍一个？请介绍他的生平和事迹。**

**三、在Linux的发行版中选择你要使用的，请对你选定的发行版版本做出介绍。**

**一**

伯克利软件包（英语：Berkeley Software Distribution，缩写：BSD；也被称为伯克利Unix或Berkeley Unix）是一个派生自Unix（类Unix）的操作系统，1970年代由伯克利加州大学的学生比尔·乔伊开创，也被用来代表其派生出的各种包。

BSD许可证非常地宽松，因此BSD常被当作工作站级别的Unix系统，许多1980年代成立的计算机公司都从BSD中获益，比较著名的例子如DEC的Ultrix，以及Sun公司的SunOS。 1990年代，BSD大幅度被System V 4.x版以及OSF/1系统所取代，但其开源版本被用在互联网的开发。

PDP-11开始

最初的Unix包源自1970年代的贝尔实验室，操作系统中包含源码，这样研究人员以及大学都可以参与修改扩展。1974年，第一个伯克利[注 1]的Unix系统被安装在PDP-11机器上，计算机科学系而后将其用作扩展研究。

其他大学开始对伯克利的软件感兴趣，在1977年，伯克利的研究生比尔·乔伊将程序整理到磁带上，作为First Berkeley Software Distribution（1BSD）发行。 1BSD被作为第六版Unix系列，而不是单独的操作系统。主要程序包括Pascal编译器，以及比尔·乔伊的ex行编辑器。

Second Berkeley Software Distribution（2BSD）于1978年发布，除了对1BSD中的软件进行升级，还包括了比尔·乔伊写的两个新程序：vi文本编辑器（ex的可视版本），以及C Shell。这两个新添的程序，在Unix系统中至今仍被使用。

2BSD以后的版本逐渐从PDP-11结构向VAX计算机移植。最新的2.11BSD于1992年发布，更新维护一直持续到2003年。

VAX版本

1978年，伯克利安装了第一台VAX计算机，但将Unix移植到VAX构架的UNIX/32V，并没有利用VAX虚拟内存的能力。伯克利的学生重写了32V的大部分内核，以实现虚拟内存的支持。1979年，3BSD诞生了，这个新系统完整包括了一个新内核、从2BSD移植到VAX的工具，还有32V原来的工具。

3BSD的成功使得美国国防高等研究计划署（DARPA）决定资助伯克利的计算机系统研究小组（CSRG），以开发一个Unix标准平台，供DARPA未来研究。1980年10月，该小组发布了4BSD，此版本对3BSD有许多改进。

相较于VAX机器的主流系统VMS，用户对BSD时有批评。1981年6月，4.1BSD发布，比尔·乔伊大幅度提高了该版本内核的性能，使之在多个平台上与VMS相媲美。为了避免与AT&T的UNIX System V（UNIX第五版）混淆，这个版本没有取名为5BSD。

4.2BSD历经两年后才得以问世，实现了多项重大改进。之前有三个中间版本相继推出：4.1a引入了BBN科技预试中的TCP/IP协议栈的修改版；4.1b引入了由马绍尔·克尔克·麦库锡克实现的新型文件系统（Berkeley Fast File System，FFS）；4.1c是4.2BSD开发最后几个月的过渡版。

1983年8月，4.2BSD正式发布。这是1982年比尔·乔伊离开小组、前去创建Sun公司后的第一个版本，自那时起马绍尔·克尔克·麦库锡克和Mike Karels和一直负责领导该项目。值得一提的是，这次BSD小恶魔正式出场，最初是马绍尔·克尔克·麦库锡克的画作，出现在打印好的文档封面上，由USENIX发行。

BSD版本

1986年6月，4.3BSD发布。该版本主要是将4.2BSD的许多新贡献作性能上的提高，原来的4.1BSD没有很好地协调。在该版本之前，BSD的TCP/IP实现已经跟BBN的官方实现有较大差异。经过数月测试后，DARPA认为4.2BSD更合适，所以在4.3BSD中作了保留。 （参见互联网历史）

4.3BSD后，BSD逐渐抛开老式的VAX平台。 Computer Consoles有限公司开发的Power 6/32平台（代号为"Tahoe"），当时看来大有可为，但不久即被他们的开发员所遗弃。然后，1988年6月移植的4.3BSD-Tahoe却表现不俗，BSD将依赖于机器跟不依赖于机器的代码分离，为未来系统的可移植性打下了良好的基础。

到此为止，所有的BSD版本都混合了专属的AT&T UNIX代码，这样继续使用就需要从AT&T获得许可证。源码许可证当时非常地昂贵，几个其他组织对单独的网络代码版感兴趣，完全独立于AT&T，这样就可不受许可证的支配。 1989年6月，Networking Release 1（Net/1）诞生了，没有AT&T许可也能使用，可遵照BSD许可证进行自由再发布。

1990年初，推出了4.3BSD-Reno。该版本是4.4BSD早期开发的过渡版，使用该版本被戏称为是一种赌博，因为Reno就是内华达州的赌城雷诺。

Net/2以及法律问题

Net/1以后，Keith Bostic提议，BSD系统中应该有更多的非AT&T部分，以Net/1的协议发布。随后，他开始一个项目，着手重新实现一些Unix标准工具，其中不使用原来的AT&T代码。例如，Vi，也就是基于最初Unix上ed的编辑器，被重写为nvi（new vi）。 18个月后，所有AT&T的工具被替换，剩下的只是存留在内核的一些AT&T文件。残余文件被剔除后，1991年6月，Net/2诞生了，这是一个全新的操作系统，并且可以自由发布。

Net/2成为Intel 80386构架上两种移植版的主要组成部分，包括由William Jolitz负责，自由的386BSD；以及专属的BSD/OS，由Berkeley Software Design（BSDi）负责。386BSD本身虽然短命，但在不久之后成为了NetBSD和FreeBSD原始代码的基础。

BSDi很快就与AT&T的Unix系统实验室（Unix System Laboratories，USL）附属公司产生了法律纠纷，后者将拥有System V著作权，以及Unix商标。 1992年，USL正式对BSDi提起诉讼，这导致Net/2发布被中止，直到其源码能够被鉴定为符合USL的著作权。

由于最后判决悬而未决，这桩法律诉讼将BSD后裔，特别是自由软件后裔的开发，延迟了两年，这导致没有法律问题的Linux内核获得了极大的支持。Linux跟386BSD的开发几乎同时起步，其作者林纳斯·托瓦兹曾说，当时如果有基于80386平台的自由类Unix操作系统，他就可能不会创造Linux。尽管无法预料这给以后的软件业究竟造成了什么样的影响，但有一点可以肯定，Linux更加丰富了这块土壤。

4.4BSD及其后裔

这桩诉讼在1994年1月了结，更多地满足了伯克利的利益。伯克利包的18,000个文件中，只有3个文件被要求删除，另有70个文件被要求修改，并显示USL的著作权说明。这项调解另外要求，USL不得对下面的4.4BSD提起诉讼，不管是用户还是伯克利代码的分发者。

1994年6月，4.4BSD以两种形式发布：可自由再发布的4.4BSD-Lite，不包含AT&T源码；另有4.4BSD-Encumbered，跟以前的版本一样，遵照AT&T的许可证。

伯克利的最终版本是1995年的4.4BSD-Lite Release 2，而后CSRG解散，在伯克利的BSD开发告一段落。在这之后，几种基于4.4BSD的包（比如FreeBSD、OpenBSD和NetBSD）得以继续维护。

另外，由于BSD许可证的宽容，许多其他的操作系统，不管是自由还是专属，都采用了BSD的代码。例如，Microsoft Windows在TCP/IP的实现上引入了BSD代码；经过重新编译，在当前Windows版本中，还采用了许多BSD命令行下的网络工具。

现状：BSD/OS（已倒闭）

今天，“BSD”并不特指任何一个BSD衍生版本，而是类UNIX操作系统中的一个分支的总称。

反正我是找不到下载的地方了。

**二**

威廉·纳尔逊·乔伊（英语：William Nelson Joy，1954年11月8日－），昵称比尔·乔伊（Bill Joy），生于美国密歇根州法明顿山，计算机科学家与程序员，是BSD操作系统的主要设计者，曾创作了包括vi、C Shell等软件。与维诺德·柯斯拉、史考特·麦克里尼和安迪·贝托尔斯海姆一起创立了昇阳电脑（Sun Microsystems），并作为首席科学家直到2003年。

早期经历

乔伊的童年是在密歇根州的乡村长大的，在密歇根大学获得电气工程学士学位之后，于1979年在加州大学伯克利分校获得电气工程与计算机科学硕士学位。学生期间，他开发了BSD操作系统。其他人以BSD为基础发展出了很多现代版本的BSD，最著名的有FreeBSD、OpenBSD和NetBSD，苹果电脑的Mac OS X操作系统也在很大程度上基于BSD。1986年，乔伊因他在BSD操作系统中所做的工作获得了Grace Murray Hopper奖。

除了BSD之外，他引人注目的贡献还包括TCP/IP、vi、NFS和C shell，如今这些软件都已经广泛的使用在Solaris、BSD、GNU/Linux等操作系统中，而且开放源代码给其他人无偿使用、改进，为自由软件的发展作出了极大的贡献。

Sun

1982年，Joy作为联合创始人和首席科学家参与了Sun微系统公司的成立，设计了Sparc微处理器，并将之前自己领导开发的BSD继续发展成为Solaris操作系统。另外，他还是Java和Jini的主要作者之一。

离开Sun

2003年9月9日，乔伊离开Sun公司，Sun发言人除了宣布Joy辞职的消息外，不愿意发表其他评论。从一些迹象看来，他很关注机器人、纳米、基因工程等可能会改变全人类未来生存发展的技术；更加关注科技带来的道德问题：如何不让科技成为一个国家、政府、集体、甚至个人做恶的工具？

**三**

我最想选择的是deepin，因为其图形界面优美，操作简便人性化，最吸引我的应该还是能轻松安装QQ,微信等应用，对于新手来说特别友好，有国产信仰加成~

**引用材料**

[1]维基百科 BSD,https://zh.wikipedia.org/wiki/BSD

[2]维基百科 比尔·乔伊,https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%AF%94%E5%B0%94%C2%B7%E4%B9%94%E4%BC%8A