

Лабораторна робота №2 Проектування програмного продукту

Мета роботи: навчитися виконувати об'єктно-орієнтоване проектування програмного продукту з використанням UML і шаблонів.

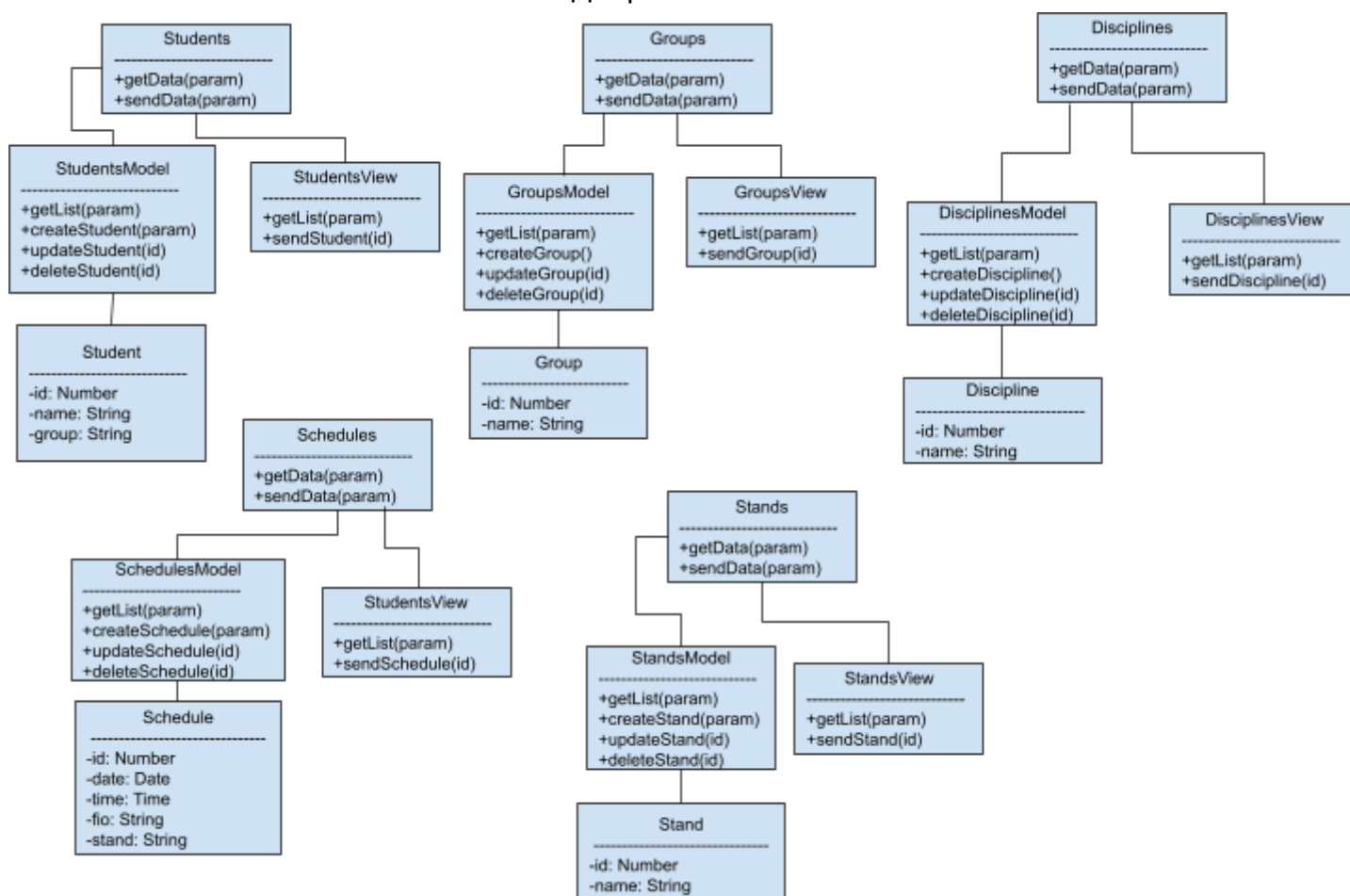
Хід виконання роботи

1. Вивчити теоретичні відомості.
2. Виконати об'єктно - орієнтоване проектування програмного продукту з використанням UML (відповідно до технічного завдання), розробити наступні діаграми: - класів (з використанням шаблонів проектування); - послідовностей.
3. Виконати аналіз розробленого проекту програмного продукту.
4. Зробити висновки про передбачувані варіанти програмної реалізації.

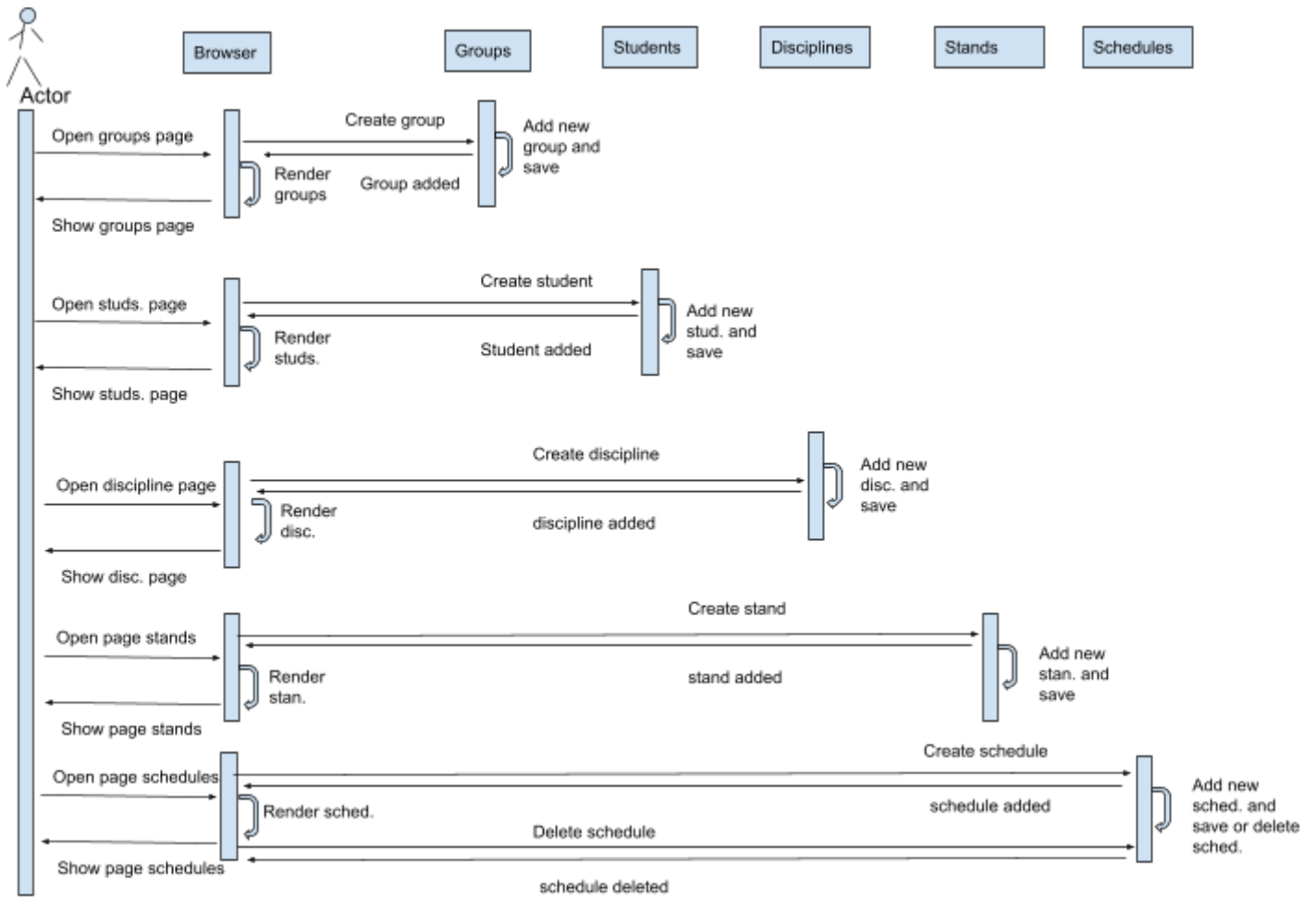
Вимоги до змісту роботи

1. Назва роботи.
2. Мета роботи.
3. Формулювання індивідуального завдання.
4. Діаграма класів.
5. Діаграма послідовностей.
6. Аналіз розробленого проекту програмного продукту (застосування шаблонів проектування).
7. Висновки про передбачувані варіанти програмної реалізації.

Діаграма класів



Діаграма послідовностей



Висновок: Виконав об'єктно - орієнтоване проектування програмного продукту з використанням UML (відповідно до технічного завдання) та розробив наступні діаграми:

- класів (з використанням шаблонів проектування MVC);
- послідовностей.